

ПРАВИЛАТА НА ИГРАТА

Образователно-занимателна игра, предназначена за деца на възраст над 6 години. В нея могат да участват от 2-ма до 4-ма играчи. Целта на играта е участниците да придобият знания за пътните знаци и правилата за движение по пътищата. Освен основните играчи, в играта трябва да вземе участие и един възрастен, в ролята на водещ, който да задава въпросите и да проверява коректността на отговорите.

КОМПЛЕКТЪТ съдържа: 1 бр. игрално поле, което се състои от 8 части и се сглобяват на принципа на пъзелите; 8 бр. игрални фигури: 4 пионки и 4 коли; 1 зар, 108 бр. карти в комплект с 20 бр. пътни знаци; 12 бр. удостоверения (по три за всеки играч) и 1 бр. Правила на играта.

Преди началото на играта, полето се сглобява и пътните знаци се слагат по местата, обозначени върху игралното поле. Всеки от тях има червена стрелка с номер. Водещият разделя картите по цветовете: червени, сини, зелени, жълти и оранжеви и ги подрежда извън игралното поле с лице нагоре, на отделни купчинки според вида им. Играчите избират по една пионка и я поставят на стартовата позиция в ниво 1 „пешеходец“. Хвърлят зара и този, който получи най-голямо число, започва играта. По същия начин се определя и реда на останалите участници.

Играчите местят игралните фигури по кръгчетата (числата) върху полето, като започват от 1 и продължават по 2,3, ... и т.н. Фигурите трябва да се местят с толкова ходове, колкото показва хвърленият зар. Всяко кръгче се брой за ход.

Игралното поле се състои от две нива:

а) ниво за пешеходци, обозначено върху игралното поле с жълти кръгчета-ходове;

б) ниво за превозни средства, обозначено върху игралното поле с черни кръгчета-ходове.

Стартовите позиции и за двете нива са кръгчета-ходове с цифра 1 (в жълто или черно).

Всички играчи започват от първо ниво, като движат пионките в полето за пешеходци (жълтите кръгчета). В това ниво се отговаря на въпроси от **зелените** и **червените** карти, включени в комплекта. По този начин играчите събират карти и получават съответните **сертификати**, които им позволяват да преминат на следващото ниво – за превозни средства. На второ ниво играчите сменят пионката със съответния цвят кола и от пешеходци стават шофьори.

Цел на играта. Целта е играчите, отговаряйки на включените в комплекта въпроси, да научат пътните знаци и правилата за движение. След което да получат необходимите **сертификати**, а накрая - и желаното **удостоверение за управление на МПС**.

В първо ниво участниците трябва да се борят за получаване на първите два **сертификата**:

1. **Зелен сертификат.** Играчът го получава, когато отговори правилно на 6 въпроса от купчината със зелени карти;

2. **Червен сертификат.** Играчът го получава, когато отговори правилно на 3 въпроса от купчината с червени карти.

Във второ ниво играчите получават **удостоверение за управление на МПС**, след като отговорят правилно на 9 въпроса от сините карти и на 5 въпроса от оранжевите.

Картите имат следните обозначения:

Зелени и Сини карти. На лицевата страна на картите са обозначени пътни знаци. На гърбовете им има въпрос относно съответния знак, с два варианта за отговор. Верният отговор е отбелязан с чертичка. Водещият не трябва да позволява на играчите да видят отбелязания отговор.

Оранжеви карти. На лицевата част на картите са обозначени пътни знаци и номера им върху игралното поле. На гърбовете на картите има въпрос относно съответния знак, с два варианта за отговор. Верният отговор е отбелязан с чертичка. Водещият не трябва да позволява на играчите да видят отбелязания отговор.

Червени карти. На гърба на картата има въпрос с два варианта за отговор. Верният отговор е отбелязан с чертичка. Водещият не трябва да позволява на играчите да видят отбелязания отговор.

Кarti „Лице“. На гърба на картата е посочено какво трябва да направи играчът при попадане върху символ „Лице“ на игралното поле.

Поле Първо ниво. Върху него са:

- основни кръгчета-ходове с цифри;
- зелени и червени кръгчета-ходове с въпроси;
- ход „Приятели“ – кръгче с четири човечета;
- ход „Лице“ – кръгче с изплезено човече.



Правила:

Ако играчът попадне в кръгче със зелен цвят, водещият тегли една карта от съответната купчинка, показва на играча знака върху лицето на картата и задава въпроса, написан на обратната ѝ страна. При правилен отговор, играчът получава картата. При грешен отговор, картата се връща в тестето и се слага най-отдолу. Ако отговори на б въпроса от картите със зелен цвят, играчът получава сертификата от водещия. Събраните карти остават при играча и не се връщат в тестето, докато не свърши играта.

Ако играчът попадне в кръгче с червен цвят, водещият тегли една карта от съответната купчинка и задава въпроса, написан върху нея. При правилен отговор, играчът прибира картата, а при грешен, картата се връща в тестето, като се поставя най-отдолу. При правилен отговор на 3 въпроса от картите с червен цвят, играчът получава съответния сертификат от водещия. Събраните карти остават при играча и не се връщат в тестето, докато не свърши играта.

Ако играчът попадне в кръгче „Лице“, този ход се използва за забавление на играчите! При попадане в това кръгче и на първо, и на второ ниво, играчът тегли една карта от съответната купчина и изпълнява написаната задача-закачка. След което връща картата в купчинката, като я слага най-отдолу.

Ако играчът попадне в кръгче „Приятели“, вече става въпрос за конкуренция. Правилото важи и за първо, и за второ ниво. Когато игралната фигура на даден играч попадне на този ход, ще му бъде зададен въпрос. Въпросът се задава не от водещия, а от останалите участници, притежаващи зелени и червени карти в първо ниво, или сини и оранжеви карти във второ ниво. Кой ще зададе въпроса, се определя от зара. Играчът, който хвърли най-малкото число, задава въпрос по свой избор от натрупаните при него карти (т.е. от тези, на които той вече е отговорил). При верен отговор, играчът, попаднал върху символа „Приятели“, получава картата. При грешен отговор, тя остава при играча, задал въпроса. Играчът, попаднал на ход *Приятели*, не губи нищо, но може да се сдобие с карта на конкурента и да натрупа повече карти. Играчът, който задава въпроса, може да загуби своята карта. Така картите му намаляват, но не може да загуби получения вече сертификат, който се присъжда за определен брой натрупани карти.

Важно! В процеса на играта е нормално част от играчите да преминават на второ ниво, докато другите са още на първото. В този случай, ако някой играч попадне на кръгче *Приятели*, останалите играчи му задават въпрос, независимо на кое ниво са, но, следвайки допълнителни правила:

- ако играчът, попаднал на ход *Приятели*, е все още в първо ниво, то, след хвърлянето на зара от останалите, право на въпрос има играчът, който вече играе на второ ниво, като задължително задава въпрос от първо ниво – т.е. от зелените или червени карти. И да загуби картата си, това няма да се отрази на играта му, а същевременно може да помогне на приятел;

- ако играчът играе на второ ниво и е попаднал на ход *Приятели*, тогава право на въпрос ще има играч, който все още е на първо ниво. Той трябва да зададе въпрос от първо ниво – от зелените или червените карти. Играчът, който отговори на въпроса, не получава предимство нито при верен, нито при грешен отговор, но този, който го задава, губи една карта, ако първият е отговорил правилно. Така играчът, задаващ въпроса, по-трудно ще събере нужния брой карти за получаване на удостоверение. Въпроси от второ ниво могат да бъдат задавани, само ако всички играчи са в това ниво.

Играта на първо ниво за всеки играч продължава, докато той не придобие първите два **Сертификата – Зелен и Червен**. След това сменя пионката с количка от съответния цвят и я поставя на стартова позиция на второ ниво – върху черното кръгче с цифра **1**. Оттук нататък играчът продължава с количката.

Поле Второ ниво. Върху него са:

- а) основните ходове с цифри;
- б) сини и оранжеви кръгчета- ходове с въпроси;
- в) ход „Приятели“ – кръгче с четири човечета;
- г) ход „Лице“ – кръгче с изплезено човече.

Правила:

Ако играчът попадне в кръгче със син цвят, водещият тегли една карта от съответната купчинка, показва на играча знака върху лицевата част на картата и задава въпрос относно знака. При верен отговор, играчът прибира картата, при грешен, картата се връща обратно в тестето, като се слага най-отдолу.

Ако играчът попадне в кръгче с оранжев цвят, водещият тегли от съответната купчинка карта с номер, съответстващ на кръгчето, върху което е колата. Показва знака на лицето на картата или на полето и задава въпрос за този знак. При верен отговор, играчът прибира картата. При грешен, картата се връща в тестето и се слага най-отдолу.

Играчът, който първи спечели девет сини и пет червени карти, получава **„Свидетелство за управление на МПС“** И СТАВА ПОБЕДИТЕЛ! Останалите продължават играта, докато не придобият своите свидетелства. Когато и предпоследният играч получи своето свидетелство, играта приключва. В случай, че играят двама участници, играта свършва, когато един от тях получи своето Свидетелство.