



ПРАВИЛА НА ИГРАТА

Стани истински крупен хотелиер! Изгради своите хотели и посрещай гости! Надявай се те да останат достатъчно дълго в твоя хотел, за да фалират, когато дойде времето за плащане на сметката. Победител е последният останал играч.

СЪДЪРЖАНИЕ

- 1 бр. игрално поле
- 28 бр. сгради (елементи на хотела)
- 8 бр. развлекателни центрове (елементи на хотела)
- 8 бр. нотариален акт
- 1 бр. контролна кула
- 1 бр. хангар
- 30 бр. хотелски входове
- 1 бр. опаковка с банкноти
- 4 бр. цветни самолети
- 2 бр. зарчета
- 1 бр. инструкция с правила за игра



СГЛОБЯВАНЕ НА ЧАСТИТЕ НА ИГРАТА

Сглоби сградите на хотелите според имената, написани на частите. Хангарът е обозначен с буквата „Х“, а контролната кула - с „У“. Всяка сграда има покрив и основа. Сглобяването трябва да се извърши, като следваш изображението по-долу.

ХОТЕЛИТЕ

- 1 • Хотел „Артика“ (4 сгради)
- 2 • Хотел „Рейн“ (5 сгради)
- 3 • Хотел „Драгън Гейт“ (3 сгради)
- 4 • Хотел „Зебра Лодж“ (3 сгради)
- 5 • Хотел „Рийф Ризорт“ (1 сграда)
- 6 • Хотел „Ъптаун Тауърс“ (4 сгради)
- 7 • Хотел „Коконът Бийч Клуб“ (5 сгради)
- 8 • Хотел „Ал Валид“ (3 сгради)

ЦЕЛ НА ИГРАТА

Победител е последният останал играч. Това означава, че всички други играчи са фалирали.

ПОДГОТОВКА НА ИГРАТА

Постави хангара и контролната кула на местата им върху игралното поле. Остави сградите на хотелите, развлекателните центрове, хотелските входове и нотариалните актове в близост до игралното поле. Изберете един играч, който ще бъде банкер. Той ще отговаря и за нотариалните актове. Банкерът раздава по 12 000 \$ на всеки играч, като всеки получава по 1 банкнота с номинал от 5 000\$, 5 банкноти с номинал от 1 000\$, 3 банкноти от 500\$, 4 банкноти от 100\$ и 2 банкноти от 50\$. Всеки играч си избира самолет и го поставя на стартовото поле. Най-малкият играч започва първи. Редът на играчите, следва посоката на часовниковата стрелка.

Начало

6 СЪПКИ КАК ДА СТАНЕШ КРУПЕН ХОТЕЛИЕР Ето какво трябва да направиш:

- 1 • Стани собственик на земя (придобий нотариалните актове).
- 2 • Получи разрешителни за строеж (с помощта на специалното зарче).
- 3 • Купи сграда за първия си хотел (а след това и за останалите).
- 4 • Купи си хотелски входове, за да караш другите играчи да заплащат престой.
- 5 • Купувай още и още хотелски входове.
- 6 • Инвестирай в още нотариални актове ... и следвай стъпките!

КАК СЕ ИГРАЕ

Когато дойде редът ти, хвърли обикновеното зарче (това с цифри от 1 до 6) и премести самолета си с толкова полета напред, колкото показва зарчето. Два самолета не могат да останат в едно и също поле. Ако се „приземиш“ на поле, което вече е заето от друг самолет, тогава премести своя на следващото свободно.

Важно: Ако хвърлиш 6-ца, имаш право на второ хвърляне на зарчето, но само след като си приключил с първия си ход (вкл. плащане на хотелски престой). За да го завършиш, трябва да изпълниш всички задължения от полето, на което си. Например, ако си кацнал на поле, което е собственост на друг играч, тогава трябва да заплатиш престоя си в хотела му.

РАЗЛИЧНИТЕ ПОЛЕТА И КАКВО СЕ СЛУЧВА НА ТЯХ

● Поле: ПОКУПКА



Можеш да купиш земята, прилежаща до полето, и да придобиеш нотариалния й акт. Имаш право да купуваш само по един парцел на ход. Поискай от банкера да ти покаже нотариалния акт. Ако решиш да купиш парцела, плащаш обявената цена на банката и запазваш акта! От следващия си ход вече можеш да започнеш да строиш хотел.

Пример: Ако кацнеш на полето, показано тук, можеш да купиш нотариалния акт за земята на хотелите „Ал Валид“ или „Рейн“. Можеш да купиш само един от тях в този ход и нямаш право да купуваш земя, която не е прилежаща до полето, на което си.



Цена за земята

Цена за сграда

Цена за земята при препродажба

Цена за развлекателен център

Цена за хотелски вход



Ако до полето, на което си кацнал, има парцел на друг играч, без сграда върху него, можеш да изкупиш земята, без да искаш съгласие от собственика. В този случай трябва да заплатиш посочената цена за земята при препродажба в нотариалния акт. Играчът е задължен да ти я продаде, ако я искаш.

● Поле Разрешително за строеж



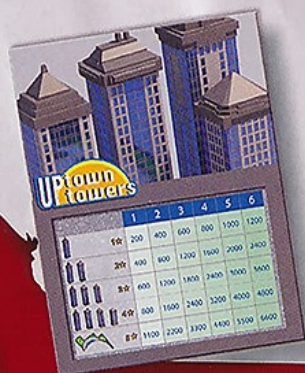
Ако се приземиш на едно от тези полета и притежаваш поне един нотариален акт, имаш право да опиташ да получиш разрешение за строеж. Преди това трябва да обявиш колко сгради искаш да построиш и на кой парцел. След като заявиш това, хвърляш специалното зарче.

В този момент не е задължително да се намираш до парцела, на който смяташ да строиш. Ако имаш достатъчно пари, можеш да поискаш разрешение за няколко сгради в рамките на един парцел, само с едно разрешение за строеж. Но с едно разрешение за строеж не можеш да строиш в повече от един парцел.

Ако не искаш да се възползваш от възможността да строиш, не хвърляй зарчето.

КАК СЕ СТРОИ СГРАДА?

Редът за строеж е строго определен. Той е показан в нотариалния акт и трябва да се спазва стриктно.



Какво се случва, когато хвърлиш специалното зарче?



Червено: Отказ на разрешение за строеж. Трябва да изчакаш, докато кацнеш отново на поле Разрешително за строеж, за да хвърлиш зарчето отново.



Зелено: Получаваш разрешение за строеж! Плати на банката таксите за строеж, показани в нотариалния акт. Цените са различни в зависимост дали това е първа, втора, трета сграда или развлекателен център. Щом си построил сграда, можеш да я поставиш на парцела ѝ.



0 (безплатна сграда): Можеш да построиш сградата или сградите, които желаеш, без да плащаш такса за това. След това поставяш сградата или сградите в парцелите им.



2 (двойно): Лош късмет! Плащаш на банката удвоената стойност за строежа, обявена в нотариалния акт. След като вече имаш разрешителното за строеж, ти си длъжен да построиш сградата(или сградите), дори и ако трябва да платиш двойно за това. (Виж ТЪРГОВЕ на страница 4.) Когато платиш необходимата стойност, постави сградата/сградите в парцела.

Поле Безплатен строеж



Когато кацнеш на това поле, можеш безплатно да построиш една сграда върху земя, която притежаваш. Или да построиш развлекателен център, но само ако всички възможни сгради на хотела в този парцел са вече построени.

Развлекателен център

След като си построил всички възможни сгради, от които се състои хотелът ти, можеш да добавиш и развлекателен център. За построяването на такъв център не ти трябва разрешение за строеж (не трябва да хвърляш специалното зарче). Трябва само да попаднеш на поле Разрешително за строеж и да заплатиш банковата такса. Можеш да закупиш няколко развлекателни центъра едновременно, ако имаш достатъчно пари и хотелите ти са напълно построени.

Хангарът и парите от банката

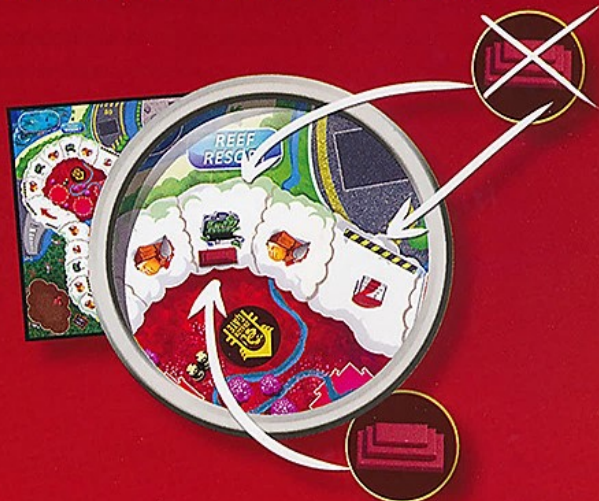
Всеки път, когато преминаваш червената линия близо до хангара, получаваш по 2 000\$ от банката.

Контролна кула и закупуване на хотелски вход

След като преминеш жълтата линия, намираща се до контролната кула, можеш да закупиш хотелски вход за всеки един от парцелите си, на които е построена поне една сграда. Можеш да купиш колкото желаеш хотелски входи, стига да спазваш правилото: само по един хотелски вход за всеки един от парцелите, в рамките на един ход!

Плати на банката стойността на входа, показан в нотариалния акт, и постави входа върху полето, граничещо с твоя хотел.

Важно: В едно поле може да има само по един вход!



Пример: Ако поставиш вход към хотел „Драгон Гейн“, на това поле никой няма да може да постави вход към другия хотел „Риф Резорт“.

Не можеш да поставяш хотелски вход на маркираните с жълто и черно полета.

● Поле Безплатен хотелски вход.....



Когато кацнеш на едно от тези полета, добавяш хотелски вход към един от своите парцели, на който вече има построена поне една сграда, без да плащаш такса. Правилата горе са валидни и тук. Този хотелски вход е допълнение към тези, които си получил от контролната кула.

● Престой и заплащане.....

Когато си попаднал на поле с хотелски вход към чужд хотел, трябва да заплатиш престой. Хвърли обикновеното зарче и цифрата, която ти се падне, ще показва броя на нощувките, които ще прекараш в хотела. Стойността на нощувките зависи от категорията на хотела и е показана в нотариалния акт.

Пример: Ти си кацнал на поле с хотелски вход към „Артика“, който принадлежи на друг играч. Първите три сгради са построени и, както е показано в нотариалния акт, хотелът има две звезди. Ти хвърляш зарчето и ти се пада 4. Трябва да заплатиш \$1,200 на собственика на хотела.



БЪДИ НАЩРЕК!

От теб зависи да изискваш заплащане за престоя, когато някой кацне на парцел с вход към твой хотел. Ако следващият играч хвърли зарчето, преди да си поискаш да ти платят, губиш правото да искаш заплащане на престой.

По същия начин ти трябва да поискаш своите \$2,000, за преминаване през хангара, преди следващия играч да хвърли зарчето, в противен случай губиш сумата.

● ФАЛИТ И ТЪРГОВЕ.....

Ако не можеш да си платиш престоя или друго задължение, трябва да продадеш един или повече от своите хотели и парцели на търг. Няма начална цена и всички играчи могат да наддават. Ти трябва да продадеш имота си на най-високата цена и да предадеш хотела или земята на новия собственик, заедно с нотариалния акт.

Ако никой не наддава, хотелът се затваря, сградата се маха и парцелът става свободен за купуване (Хотелът трябва да се махне от игралното поле). Ти не можеш да продаваш хотела без земята. След като продадеш имота, трябва незабавно да погасиш своите дългове, дори ако това те доведе до фалит (т.е. останеш без пари) и трябва да излезеш от играта.

КРАЙ НА ИГРАТА

Ти напускаш играта, ако останеш без пари, земя и хотели.

Когато в играта останат само двама играчи, те не получават пари от банката. Единственият им източник на доходи е приходът от осъществени нощувки в хотелите им.

Победител е последният играч, останал в играта.



АСМОДЕЕООД
Рю Жаклин Урио 18,
Картие Виарой
78041 Гинкур
Франция



Вносител: Феликс Тойс
София 1532, кв. Казичене,
Индустириална зона,
Ул. „Трети март“ № 5,
Тел: 00359 2 80 919
Факс: 003592 974 64 47
e-mail: office@felyx-toys.com
www.felyx-toys.com



ВНИМАНИЕ!
Игралната не е подходяща за деца под 3 години. Съдържа дребни части.
Опасност от поглъщане и/или задушаване.
Запазете опаковката за бъдещи справки. Снимките, цветовете, дизайнът и съдържанието могат да се различават от тези, показани на опаковката.
Произведено в Китай.