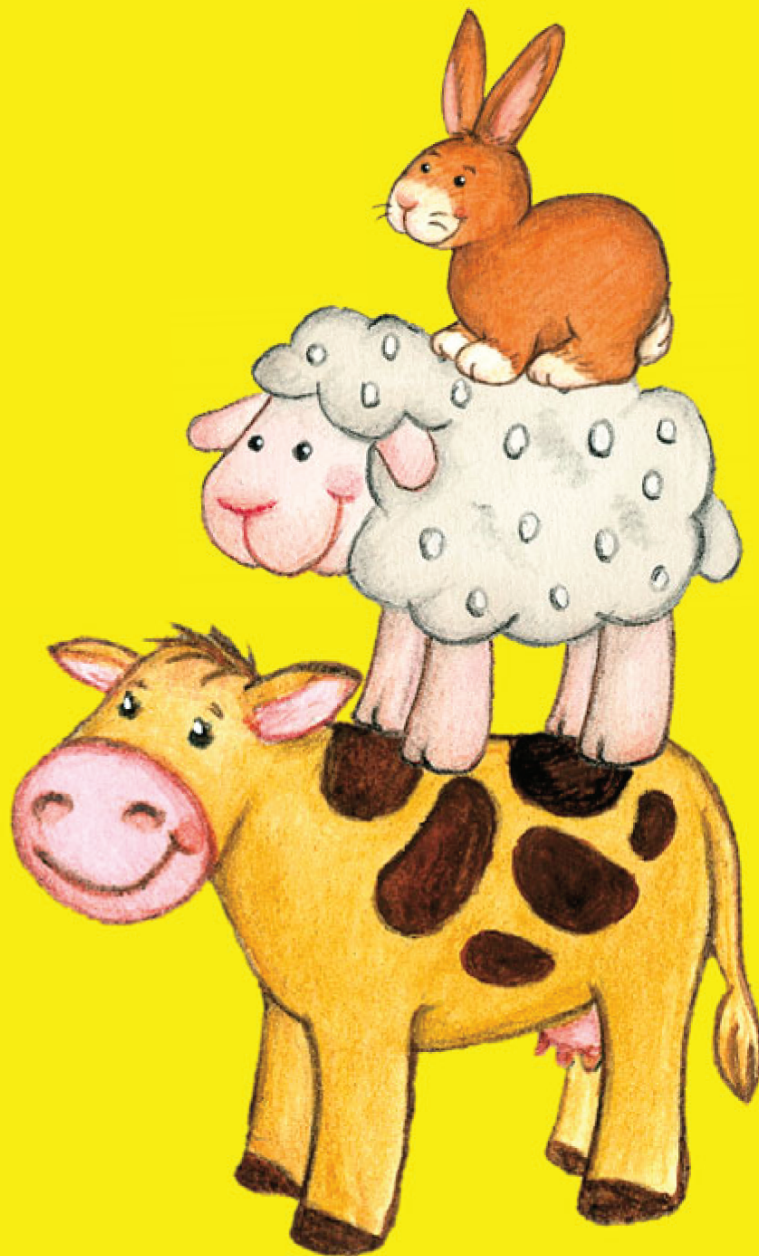




Spielanleitung • Instructions • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni

Meine ersten Spiele

Tier auf Tier



My Very First Games – Animal upon Animal
Mes premiers jeux – Pyramide d'animaux
Mijn eerste spellen – Dier op dier
Mis primeros juegos – Animal sobre animal
I miei primi giochi – Torre di animali

Моите първи игри

Животно върху животно

Три игри за подреждане на животни едно върху друго за 1-4 деца на възраст 2+.

Автор: Клаус Милтенбергер

Илюстрации: Кристин Мюке

Дължина на играта: 10 минути

Скъпи родители,

Специално предназначения за детските ръце игрови материал стимулира и одобрява фината моторика (двигателните умения) и координацията око-ръка на детето Ви. В свободната игра децата участват в ролева игра със селскостопанските животни или развиват своите двигателни умения чрез подреждане на животните едно върху друго в една или повече кули. В двете игри със зарове детето ви ще се запознае с първите игри с правила. Кооперативната вариация на играта същевременно способства за техния отборен дух и съпреживяване. Играйте с детето си и говорете с него за животните, за това как изглеждат и къде живеят, стимулирайки по този начин езика, слуха и креативността му, както и радостта от играта.

Приятно забавление докато играете!

Вашите изобретатели на игри за любознателни деца

Съдържание

- 2 крави
- 2 прасета
- 2 кокошки
- 1 овца
- 1 куче
- 1 заек
- 1 зар със символи
- 1 поляна с детелини
- 1 поляна с цветя
- 2 храста
- 9 слънца (със животни на обратната им страна)
- 1 инструкция



Идея

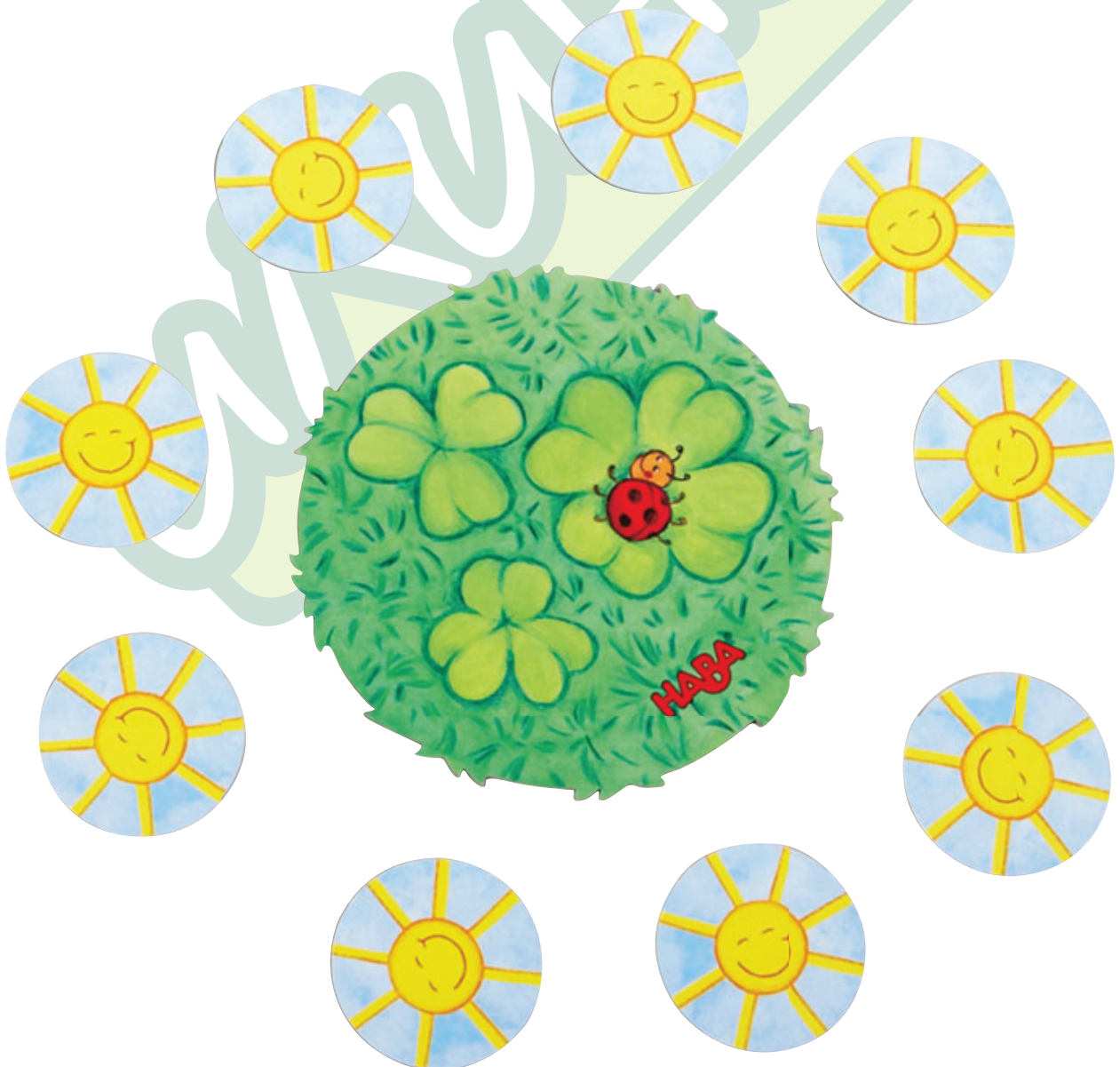
Последователно децата внимателно подреждат животните едно върху друго, построявайки по този начин в зависимост от играта едната или повече кули все по- високи. Ако нито едно от животните не падне при подреждането им едно върху друго, играчът получава едно слънце като награда. Кой ще събере най-много слънца пред себе си в края на играта?

Игра № 1: Овца върху кокошка

Първа игра за подреждане на животни едно върху друго за най- малките играчи.

Подготовка за игра

Поставете поляната с детелините в центъра на масата. Разпределете деветте животни около поляната. Разбъркайте слънцата и ги сложете така, че страната, на която е изобразено слънце, да е с лицето нагоре. За тази игра вие не се нуждаете от поляната с цветята, храстите и зар. Моля, върнете тези части обратно в кутията.



Как се играе?

Играйте по посока на часовниковата стрелка. Който може да изблее най-добре като овца, може да започне първи. Ако не можете да определите кой е това, нека най-малкият играч да започне играта като обърне едно от слънцата.

Вижте добре какво животно е изобразено на гърба на плочката със слънцето. Вземи това животно и го постави на поляната. Ако на нея вече има някакво животно, ти трябва да поставиш твоето върху него.

Внимание:

Има ли едно или повече животни, които да са паднали докато си се опитвал да сложиш твоето върху тях?

• Да?

Какъв лош късмет! Вземи животните, които са паднали, и ги постави отново някъде около поляната. Останалите животни, които не са паднали от кулата, остават да стоят на поляната. За съжаление сега ти нямаш право да вземеш слънцето. То трябва да излезе от играта.

• Не?

Супер! Като награда можеш да вземеш слънцето и да го сложиш пред себе си.

След това е ред на следващия играч да обърне поредното слънце.

Край на играта

Играта приключва веднага след като сте обърнали всички слънца. Всеки играч подрежда на купчинка своите слънца. Играчът с най-високата купчинка е победител в играта. В случай на равенство ще има повече от един победители.

Игра № 2: Крава и овца

Забавно подреждане на животни едно върху друго за специалисти в тази област.

Подготовка за игра

Поставете двете поляни с детелини и цветя в центъра на масата, както е показано. Сложете двата храста между тях. Разпределете деветте животни и слънцата около поляните и пригответе зара.



Как се играе?

Играйте в посока на часовниковата стрелка. Който може да измучи най-силно като крава, може да започне. Ако не можете да решите кой да е първи, нека най-малкият играч да започне като хвърли зара.

Какво ти се падна на зара?

- Детелината?

Вземи което и да е животно и го постави върху поляната с детелините. Ако там вече има някое друго животно, сложи твоето върху него.

- Цветето?

Избери произволно животно и го постави върху поляната с цветята. Ако там вече има някое друго животно, сложи твоето върху него.

- Слънцето?

Чудесно! Сега ти имаш право да си избереш върху коя от поляните да поставиш твоето животно и дали да го сложиш върху някое друго животно или не.

Внимание:

Има ли едно или повече животни, които да са паднали докато си се опитвал да сложиш твоето върху тях?

- Да?

Колко жалко! Вземи животните, които са паднали, и ги постави отново някъде около двете поляни. Останалите животни, които не са паднали от кулата, остават да стоят едно върху друго на съответната поляна, на която се намират. За съжаление сега ти нямаш право да вземеш слънцето. То трябва да излезе от играта.

- Не?

Супер! Като награда можеш да вземеш едно слънце и да го сложиш пред себе си. След това е ред на следващия играч, който трябва да хвърли зара.

Край на играта

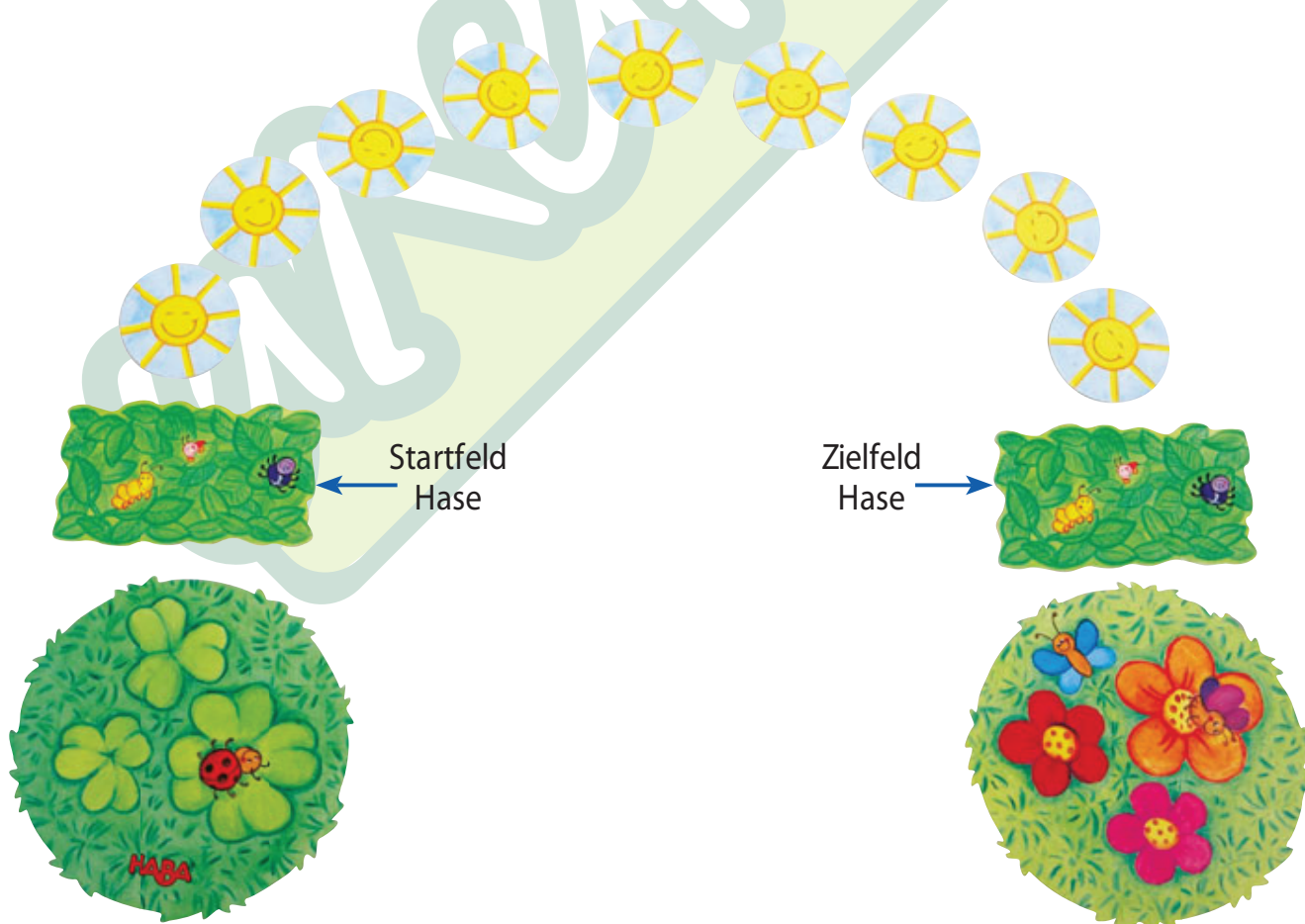
Играта приключва веднага след като сте обърнали всички слънца. Всеки играч подрежда на купчинка своите слънца. Играчът с най-високата купчинка е победител в играта. В случай на равенство ще има повече от един победители.

Игра №3: Да се състезаваме със заека!

Всички играчи играят заедно, за да надбягат заека и да го победят в състезанието.

Подготовка за игра

Поставете поляната с детелини и тази с цветята както е показано в центъра на масата. Сложете и храстите така, както е изобразено на картинката. Подредете слънцата така, че да образуват дъга от единия до другия храст. Сложете заека върху един от храстите. Останалите осем животни поставете под дъгата от слънца. Пригответе зара.



Как се играе?

Играйте в посока на часовниковата стрелка. Който може най-дълго време да кукурига като петел, може да започне. Ако не може да се разберете кой да е първи, нека най-малкият от всички вас да започне като хвърли зара.

Какво ти се падна на зара?

• Детелината?

Вземи което и да е животно и го постави върху поляната с детелините. Ако там вече има някое друго животно, сложи твоето върху него.



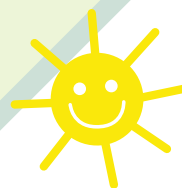
• Цветето?

Избери произволно животно и го постави върху поляната с цветята. Ако там вече има някое друго животно, сложи твоето върху него.



• Слънцето?

Каква липса на късмет! Заекът се измъква от заешката си дупка и се приближава до поляната с цветята. Вземи заека и го постави върху следващото слънце.



Ако при слагането на едно животно върху друго такова са паднали едно или повече от тях, просто ги поставете отново около двете поляни.

След това е ред на следващия играч и той трябва да хвърли зара.

Край на играта

Ако успеете да натрупате всички животни едно върху друго преди заекът да достигне втория храст, вие всички печелите в състезанието по надбягване с него.

Ако обаче заекът все пак успее да мине през последното слънце и да достигне до втория храст, вие всички губите заедно от него. Опитайте просто още веднъж да го победите като изиграте още една игра!

Съвет:

Ако играете с по-малко животни, играта става малко по-лесна.

Автор: Клаус Милтенбергер

“Посвещавам тази игра на Керстин Уолнър.”