

goki



Ringwurfspiel

Ring Throwing Game / Jeu de lancer d'anneaux

Juego de lanzamiento de anillos / Ringwerpspel

Ringspil / Gioco di tiro degli anelli

Jogo de argolas / Gra zręcznościowa z obręczami

Игра «Бросок кольца» / 投掷环游戏

Ringwurfspiel

Das goki Ringwurfspiel ist besonders gut für das Spielen in Innenräumen geeignet, da es aus Filz besteht und so den Fußboden und die Ohren schont.

Inhalt:

1 Zielstab

6 Filzringe, jeweils mit heraustrennbaren Innenscheiben und Nummern

Ziel des Spiels:

Wer landet mit seinen Wurfringen die höchste Punktzahl?

Vorbereitung:

Teilt die Wurfringe zu möglichst gleicher Anzahl auf die Mitspieler auf.

Die nachfolgenden Schritte variieren je nach Spielvariante.

So wird gespielt:

Variante 1

Der Zielstab wird ca. 2 bis 3 Meter von den Spielern aufgestellt.

Die Innenringe mit den Nummern werden aus den Wurfringen herausgelöst, sie werden für diese Variante nicht benötigt.

Nun versucht jeder Spieler, mit seinen Wurfringen, den Zielstab zu treffen.

Jeder Treffer ergibt einen Punkt für den erfolgreichen Werfer.

Einigt Euch auf eine Zielpunktzahl. Die Punkte eines jeden Spielers werden nach jeder Runde notiert und zusammengezählt.

Wer erreicht zuerst die ausgemachte Zielpunktzahl?



Variante 2

Die Innenringe werden aus den Wurfringen herausgelöst und in aufsteigender Reihenfolge vor die Spieler gelegt, die einzelnen Zahlen werden bei dieser Spielvariante nicht benötigt.

Die 1 ist den Spielern am nächsten, die 6 liegt am entferntesten (siehe Abbildung).

Alle Spieler stellen sich in ca. 2 Metern Abstand zur Zahl 1 auf.

Nun werfen alle nacheinander und versuchen, die Zahl ihrer Wahl mit ihrem Wurfring zu treffen. Es reicht wenn der Wurfring



den Innenring berührt.

Bei einem Treffer gibt es als Belohnung die entsprechende Punktzahl. Auch hier werden nach jeder Runde die Punkte notiert und am Ende zusammengezählt.

Variante 3

Für Profis!

Die Zahlen werden aus den Innenringen herausgetrennt und in einer Pyramide dicht beieinander liegend platziert.

Die hohen Zahlen liegen hierbei weiter von den Spielern entfernt als die niedrigen (siehe Abbildung).

Alle Spieler stellen sich in gleicher Entfernung zur Zahlen-Pyramide auf.

Nun muss jeder Spieler versuchen, mit seinen Wurfringen die Zahlen seiner Wahl genau zu treffen. Die entsprechende Punktzahl gibt es also nur, wenn der Wurfring die Zahl komplett umschließt.

Einigt Euch auch hier auf eine zu erzielende Endpunktzahl.

Wer diese zuerst erreicht hat, gewinnt das Spiel.



Weitere Varianten

Natürlich könnt Ihr Euch auch eigene spannende Varianten ausdenken, dank der heraustrennbaren Innenscheiben und Zahlen sind Eurem Einfallsreichtum keine Grenzen gesetzt.

Wir wünschen Euch viel Spaß mit dem goki Ringwurfspiel.

Du möchtest mehr über goki erfahren, dann scanne den QR-Code und lerne uns kennen:



Ring Throwing Game

The goki ring throwing game is particularly suitable for indoor play as it is made of felt and is therefore gentle on the floor and the ears.

Contents:

1 target stick

6 felt rings, each with detachable inner discs and numbers

Object of the game:

Who will land the highest score with their throwing rings?

Preparation:

Divide the throwing rings as equally as possible among the players.

The following steps vary depending on the game version played.

How to play:

Version 1

The target stick is placed about 2 to 3 metres from the players. The inner rings with the numbers are removed from the throwing rings, they are not needed for this game version.

Now each player tries to hit the target stick with his throwing rings.

Each hit results in one point for the successful thrower.

Agree on a target score. The points of each player are noted down after each round and added up. Who reaches the agreed target number first?



Version 2

The inner rings are removed from the throwing rings and placed in ascending order in front of the players; the individual numbers are not needed in this game version. The 1 is closest to the players, the 6 is furthest away (see illustration).

All players stand about 2 metres away from the number 1.

Now everyone takes it in turns to throw and tries to hit the number of their choice with their throwing ring. It is enough if the throwing ring touches the inner ring.



If they hit the number, they are rewarded with the corresponding number of points. Here, too, the points are noted after each round and added up at the end.

Version 3

For professionals!

The numbers are removed from the inner rings and placed close together in a pyramid. The high numbers are further away from the players than the low numbers (see illustration). All players stand at the same distance from the pyramid of numbers.

Now each player must try to hit the numbers of their choice exactly with their throwing rings.

The corresponding score is only awarded if the throwing ring completely surrounds the number.

Here, too, agree on a final score to be achieved. The first player to reach this number wins the game.



Further variations

Of course, you can also come up with your own exciting variations – thanks to the detachable inner discs and numbers, there are no limits to your imagination.

We hope you have fun with the goki ring throwing game.

If you want to find out more about goki, scan the QR code and get to know us:



F Jeu de lancer d'anneaux

Le jeu de lancer d'anneaux goki est particulièrement adapté pour jouer à l'intérieur. Fabriqué en feutrine, il est à la fois doux pour le sol et les oreilles.

Contenu :

1 bâton cible

6 anneaux en feutrine contenant chacun une pièce centrale et un chiffre amovible

But du jeu :

Qui obtiendra le plus de points en lançant ses anneaux?

Préparation du jeu :

Distribuez les anneaux de manière aussi égale que possible entre les joueurs.

Les étapes suivantes varient en fonction de la variante du jeu choisie.

Comment jouer:

Variante 1

Le bâton cible est installé à environ 2 ou 3 mètres des joueurs.

Les pièces centrales des anneaux avec leur chiffre amovible sont retirées des anneaux de lancer, elles ne sont pas nécessaires pour cette variante.

Maintenant, chaque joueur lance son anneau et tente de le faire tomber sur le bâton cible.

Chaque lancer réussi donne un point au joueur.

Mettez-vous d'accord sur un score à atteindre. Les points de

chaque joueur sont notés et additionnés après chaque tour.

Le premier joueur à atteindre le score prévu est déclaré vainqueur.



Variante 2

Les pièces centrales sont détachées des anneaux de lancer et placées au sol devant les joueurs dans l'ordre croissant.

Les chiffres sont détachés mais ne sont pas utilisés dans cette variante de jeu. Le 1 est le plus proche des joueurs, le 6 est le plus éloigné (voir illustration).

Tous les joueurs se tiennent à environ 2 mètres du numéro 1.

Maintenant, chaque joueur lance ses anneaux et tente d'atteindre le chiffre souhaité. Il suffit que l'anneau touche



l'élément au sol pour réussir son lancer.

Les joueurs comptabilisent le nombre de points obtenus lors de chaque lancer réussi. Ici aussi, les points sont notés après chaque manche et additionnés à la fin pour annoncer le vainqueur.

Variante 3

Pour les professionnels!

Les chiffres sont retirés des pièces centrales et placés au sol en forme de pyramide. Les chiffres élevés sont les plus éloignés des joueurs et les faibles les plus près (voir illustration). Tous les joueurs s'alignent à la même distance de la pyramide des chiffres.

Maintenant, chaque joueur lance ses anneaux et essaie d'atteindre les chiffres de son choix. Le nombre de points correspondant n'est donné que si l'anneau lancé entoure complètement le chiffre.

Mettez-vous d'accord sur un score final à atteindre ici aussi. Celui qui l'atteint en premier gagne la partie.



Autres variantes

Bien sûr, vous pouvez également créer vos propres défis et règles de jeu. Grâce aux pièces centrales et chiffres amovibles, votre créativité n'a aucune limite.

Amusez-vous bien avec le jeu de lancer d'anneaux goki.

Vous souhaitez en savoir plus sur goki ? Scannez le QR code pour faire notre connaissance :



Ⓔ Juego de lanzamiento de anillos

El juego de lanzamiento de anillos de goki es especialmente adecuado para interiores, ya que está hecho de fieltro y, por lo tanto, no daña el suelo ni es ruidoso.

Contenido:

1 palo (objetivo)

6 anillos de fieltro, cada uno con anillos interiores y números extraíbles

Objetivo del juego:

¿Quién conseguirá más puntos con su lanzamiento?

Preparación:

Repartid los anillos lo más equitativamente posible entre los jugadores.

Los siguientes pasos dependen de la variante de juego elegida.

Desarrollo del juego:

Variante del juego 1

El palo (objetivo) se coloca aproximadamente a 2-3 metros de los jugadores.

Para esta variante no necesitáis los anillos interiores con números; por lo tanto, separadlos antes de jugar.

Ahora cada jugador intenta golpear el palo con sus anillos.

Por cada impacto, el jugador obtiene un punto.

Antes, debéis acordar una puntuación total. Los puntos de cada jugador se anotan después de cada ronda y se suman al final. ¿Quién conseguirá primero la puntuación acordada?



Variante del juego 2

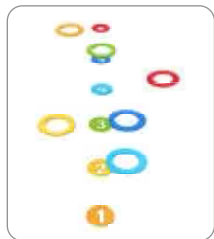
Retirad los anillos interiores de los anillos de lanzamiento y colocadlos en orden ascendente frente a los jugadores.

Los números no son necesarios en esta variante del juego.

El 1 queda más cerca de los jugadores, el 6 más lejos (ver imagen).

Todos los jugadores se colocan a unos 2 metros del número 1.

Ahora todos lanzan sus anillos uno tras otro e intentan tocar el número elegido con ellos. Es suficiente con que el anillo de lanzamiento toque el anillo interior.



Cuando se toca, se obtiene el número de puntos correspondiente como recompensa. En esta variante también se anotan los puntos después de cada ronda y se suman al final.

Variante del juego 3

Solo para expertos.

Separad los números de los anillos interiores y colocadlos todos juntos en forma de pirámide.

En esta variante del juego, los números más altos están más lejos de los jugadores que los números bajos (ver imagen). Todos los jugadores se colocan a la misma distancia de la pirámide numérica.

Ahora, cada jugador intenta tocar, con mucha precisión, el número elegido con sus anillos. Solo se obtienen los puntos correspondientes si el anillo rodea completamente el número.

En esta variante, también debéis acordar una puntuación final. Gana el juego quien la consiga primero.



Otras variantes del juego

Por supuesto, también podéis idear vuestras propias y emocionantes variantes. Gracias a los anillos interiores extraíbles y números, no hay límites para la imaginación.

¡Que os divirtáis mucho con el juego de lanzamiento de anillos de goki!

Ringwerpspel

Het goki ringwerpspel is bijzonder geschikt om binnen te spelen. Het is immers van vilt gemaakt en dus zacht voor vloeren én oren.

Inhoud

1 doelstok

6 viltten ringen, elk met een verwijderbare binnenschijf en getal

Doel van het spel

Wie haalt de hoogste score met zijn werpingen?

Vorbereiding

Verdeel de werpingen onder de spelers.

De volgende stappen zijn afhankelijk van de spelvariant.

Spelregels

Variant 1

De doelstok wordt ongeveer 2 tot 3 meter van de spelers geplaatst.

De binnenschijven met de getallen worden uit de werpingen verwijderd. Ze worden niet gebruikt bij deze variant van het spel.

Nu probeert elke speler met zijn werpingen de doelstok te aken.

Elke rake worp levert één punt op voor de succesvolle speler.

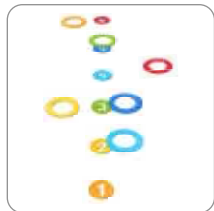
Spreek vooraf een doelscore af. De punten van elke speler worden na elke ronde genoteerd en opgeteld. Wie bereikt als eerste de afgesproken doelscore?



Variant 2

De binnenschijven worden uit de werpingen gehaald en in oplopende volgorde voor de spelers gelegd. De getallen worden bij deze spelvariant niet gebruikt. De 1 ligt het dichtste bij de spelers, de 6 het verste (zie afbeelding).

Alle spelers gaan op ongeveer 2 meter afstand van getal 1 staan. Nu gooit iedereen om beurten een werping, waarbij de speler telkens het getal van zijn keuze probeert te raken. Hiervoor volstaat het dat de werping de binnenring raakt.



Bij een treffer wordt de speler beloond met het betreffende aantal punten. Ook hier worden de punten na elke ronde genoteerd en aan het einde opgeteld.

Variante 3

Voor gevorderden!

De getallen worden uit de binnenringen gehaald en dicht bij elkaar tot een piramide gelegd. Hierbij liggen de hoge getallen verder van de spelers dan de lagere (zie afbeelding). Alle spelers gaan op dezelfde afstand van de piramide staan.

Nu moet elke speler proberen om met zijn werpringen de getallen van zijn keuze te raken. De score wordt alleen toegekend, als de werpring het getal volledig omringt.

Spreek ook bij deze variant vooraf een doelscore af. Wie deze als eerste bereikt, wint het spel.



Andere varianten

Jullie kunnen natuurlijk ook zelf spannende varianten bedenken. Met de uitneembare binnenschijven en getallen zijn de mogelijkheden eindeloos – wees creatief.

Wij wensen jullie veel plezier met het goki ringwerpspel.

DK Ringspil

Ringspillet fra goki er særligt velegnet til indendørs brug, fordi det består af filt og derfor er både støjsvag og skåner underlaget.

Indhold:

1 målpind

6 filtringe, hver med udtagelige indvendige ringe og numre

Formål med spillet:

Hvem får det højeste antal point ved at kaste ringene?

Forberedelse:

Fordel ringene, så spillerne så vidt som muligt får det samme antal ringe.

De efterfølgende trin afhænger af, hvilken spillevariant I vælger.

Sådan spilles spillet:

Variant 1

Målpinden placeres 2-3 m væk fra spillerne.

De indvendige ringe med numrene fjernes fra ringene; ved denne variant er der ikke brug for dem.

Nu skal hver spiller forsøge at kaste ringene ned over målpinden.

Hver ring, der rammer, udløser et point.

Bliv inden spillets start enige om antal slutpoint. Efter hver runde tæller I pointene sammen for hver spiller og skriver dem ned. Hvem når først op på det aftalte antal slutpoint?



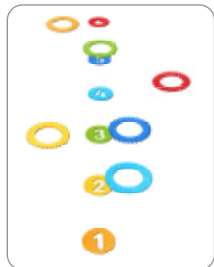
Variant 2

Fjern de indvendige ringe og læg dem i stigende rækkefølge foran spillerne; ved denne variant er der ikke brug for tallene. 1-tallet ligger tættest på spillerne, 6-tallet ligger længst væk (se illustration).

Alle spiller placerer sig ca. 2 m fra 1-tallet.

Nu kaster alle efter tur og prøver at ramme et tal med ringen. Det er nok, at ringen rører ved den indvendige ring.

Hvis man rammer, udløser det netop det pågældende antal point. Også her lægges pointene sammen efter hver runde og skrives ned.



Variant 3

Til de topprofessionelle!

Tallene tages ud af de indvendige ringe og lægges i pyramideform tæt ved siden af hinanden. De højeste tal ligger længere væk fra spillerne end de laveste tal (se illustration). Alle spillerne stiller sig op med samme afstand til talpyramiden.

Nu skal hver spiller forsøge at ramme tallene med sine ringe. Man får kun point, hvis ringen helt omslutter det valgte tal.

Også her skal I inden spillets start blive enige om antal slutpoint. Den, der først når op på det aftalte antal slutpoint, har vundet spillet.



Andre varianter

Selvfølgelig kan I også selv udtænke spændende varianter. Med de udtagelige indvendige ringe og tal er det kun fantasien, der sætter grænsen.

God fornøjelse med goki-ringspillet.

① Gioco di tiro degli anelli

Il gioco di tiro degli anelli di goki è particolarmente adatto agli ambienti interni poiché è realizzato in feltro: così non danneggia il pavimento e non fa rumore.

Contenuto:

1 Asta bersaglio

6 anelli in feltro, ciascuno con anelli interni e numeri rimovibili

Obiettivo del gioco:

Chi otterrà il maggior numero di punti con i propri anelli di tiro?

Preparazione:

Distribuire gli anelli di tiro tra i giocatori possibilmente nello stesso numero.

I passaggi seguenti cambiano a seconda della variante di gioco.

Come si gioca:

Variante 1

L'asta bersaglio va posizionata circa a 2-3 metri dai giocatori. Gli anelli interni con i numeri vanno rimossi dagli anelli di tiro poiché non sono necessari per questa variante.

Ora tocca a ogni giocatore tentare di centrare l'asta bersaglio con i suoi anelli di tiro.

Ogni centraggio riuscito fa guadagnare un punto.

Mettersi d'accordo sul punteggio da raggiungere. Dopo ogni turno vengono annotati e sommati i punti di ogni giocatore.

Chi raggiungerà prima il punteggio massimo stabilito?



Variante 2

Gli anelli interni vengono staccati dagli anelli di tiro e posti davanti ai giocatori in ordine crescente; i numeri individuali non sono necessari in questa variante di gioco. Il numero 1 è il più vicino ai giocatori, mentre il numero 6 è il più lontano (vedere figura).

Tutti i giocatori si posizionano a circa 2 metri di distanza dal numero 1.

Ora lanciano tutti a turno tentando di centrare con l'anello di tiro il numero che hanno scelto. È sufficiente che l'anello di tiro



tocchi l'anello interno.

Chi riesce a colpire, ottiene come ricompensa i punti corrispondenti al numero. Anche in questo caso, i punti vengono annotati e sommati dopo ogni turno.

Variante 3

Per professionisti!

I numeri vengono rimossi dagli anelli interni e posti vicini tra loro formando una piramide. I numeri alti sono più lontani dai giocatori rispetto a quelli bassi (vedere figura). Tutti i giocatori si dispongono alla stessa distanza dalla piramide dei numeri.

Ora ogni giocatore deve cercare di colpire i numeri che preferisce con i suoi anelli di tiro. Il numero di punti corrispondente viene assegnato solo se l'anello di tiro racchiude completamente il numero.

Mettersi d'accordo anche in questo caso su un punteggio finale da raggiungere.

Vince il gioco chi raggiunge prima questo punteggio.



Ulteriori varianti

Ovviamente, è possibile creare altre entusiasmanti varianti utilizzando gli anelli interni e i numeri rimovibili: non ci sono limiti alla fantasia.

Vi auguriamo buon divertimento con il gioco di tiro degli anelli di goki.

Ⓟ Jogo de argolas

O jogo de argolas goki é especialmente indicado para jogar em espaços interiores. Por ser feito em feltro, protege o piso e as orelhas.

Conteúdo:

1 haste-alvo

6 argolas em feltro, com anéis interiores e números amovíveis

Objetivo do jogo:

Quem, ao lançar as suas argolas, consegue o maior número de pontos?

Preparação:

Distribuir as argolas em número igual, se possível, pelos jogadores.

Os passos seguintes variam consoante a variante do jogo.

Como jogar:

Variante 1

A haste-alvo é colocada a aprox. 2 a 3 metros dos jogadores.

Os anéis interiores e os números são retirados das argolas, dado que não são necessários para esta variante.

Agora, cada jogador tenta atingir a haste-alvo com as suas argolas.

Cada lançamento bem-sucedido confere um ponto para o lançador.

Cheguem a acordo sobre um número de pontos total a atingir.

Os pontos de cada jogador são anotados e somados após cada jogada. Quem é o primeiro a conseguir o número de pontos acordado?

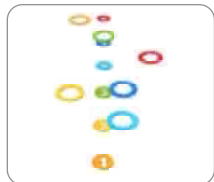


Variante 2

Os anéis interiores são retirados das argolas e colocados em frente aos jogadores por ordem crescente. Os números não são necessários nesta variante do jogo. O 1 está mais perto dos jogadores, o 6 mais afastado (ver imagem).

Todos os jogadores posicionam-se a cerca de 2 metros de distância do número 1.

Agora, todos os jogadores lançam as argolas na sua vez e



tentam atingir um número à sua escolha com a sua argola. É suficiente se a argola tocar no anel interior.

Quando um jogador acerta, recebe como recompense o número de pontos correspondente. Também nesta variante os pontos são anotados após cada jogada e somados no final.

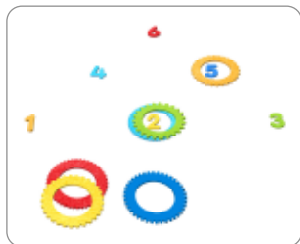
Variante 3

Para profissionais!

Os números são separados dos anéis interiores e colocados em forma de uma pirâmide. Os números altos são colocados mais afastados dos jogadores do que os números baixos (ver imagem). Todos os jogadores posicionam-se à mesma distância da pirâmide de números.

Agora, cada jogador deve tentar atingir com exatidão o número que escolher com a sua argola. Os jogadores recebem o número de pontos correspondente apenas se a argola lançada cobrir completamente o número.

Cheguem a acordo sobre um número final de pontos a atingir. Ganha o jogo o primeiro jogador que atingir este número.



Outras variantes

Naturalmente, também podem inventar as vossas próprias variantes divertidas.

Graças aos anéis interiores e aos números amovíveis, a vossa imaginação não terá limites.

Divirtam-se com o jogo de argolas goki.

PL Gra zręcznościowa z obręczami

Gra zręcznościowa z obręczami Goki znakomicie nadaje się zwłaszcza do gry w pomieszczeniach, gdyż jej elementy wykonane są z filcu, więc nie stanowią zagrożenia dla podłogi ani nie powodują hałasu.

Zawartość:

1 palik

6 filcowych obręczy, każda z wyjmowaną obręczą wewnętrzną i numerem

Cel gry:

Kto wyrzuci największą liczbę punktów?

Przygotowanie:

Rozdadźcie obręcze w miarę możliwości po równo pomiędzy wszystkich graczy. Kolejne etapy gry różnią się w zależności od rozgrywanego wariantu.

Sposób gry:

Wariant 1

Palik należy ustawić w odległości 2-3 metrów od graczy. Wyjąć z obręczy obręcze wewnętrzne z numerami, gdyż w tym wariantcie nie będą one potrzebne.

Teraz każdy z graczy stara się umieścić swoje obręcze na paliku. Za każdy celny rzut gracz otrzymuje jeden punkt.

Uzgodnijcie także liczbę punktów do zdobycia w trakcie gry.

Po każdej rundzie podliczacie i zapisujecie punkty zdobyte przez każdego z graczy. Kto jako pierwszy zdobędzie ustaloną liczbę punktów?



Wariant 2

Wyjmijcie obręcze wewnętrzne z obręczy i ułóżcie rosnąco według numerów przed graczami. W tym wariantcie nie będą Wam potrzebne filcowe numerki. Obręcz z numerem 1 znajduje się najbliżej graczy, a obręcz z numerem 6 – najdalej (zobacz rysunek).

Wszyscy gracze ustawiają się w odległości ok. 2 metrów od obręczy z numerem 1.

Teraz kolejno rzucają oni swoimi obręczami, starając się trafić w



wybraną przez siebie liczbę. Uznaje się, że gracz trafił w liczbę, gdy obręcz dotknie obręczy wewnętrznej z numerem.

W przypadku trafienia gracz otrzymuje liczbę punktów odpowiadającą liczbie, w którą celował. Również w tym wariantcie zapisuje się punkty po każdej rundzie i podlicza je na końcu.

Wariant 3

Dla zawodowców!

Numerki należy wyjąć z obręczy wewnętrznych i ułożyć w piramidę w pewnej odległości od siebie. Najwyższe numery znajdują się dalej od graczy, a najniższe – bliżej (zobacz rysunek). Wszyscy gracze ustawiają się w takiej samej odległości od piramidy.

Każdy z graczy stara się teraz trafić swoimi obręczami dokładnie w wybrane przez siebie liczby. Gracz otrzymuje punkty za trafienie wybranej liczby jedynie, jeżeli obręcz wylądnie tak, że numerek znajdzie się dokładnie w środku niej. W przypadku tego wariantu również należy uzgodnić końcową liczbę punktów do zdobycia. Osoba, która jako pierwsza osiągnie ten wynik, wygrywa grę.



Inne warianty

Oczywiście możecie także sami wymyślić sobie swoje własne, ekscytujące warianty gry, bowiem dzięki wymyślanym obręczom i numerkom możliwości są właściwie nieograniczone.

Życzymy dobrej zabawy z grą zręcznościową z obręczami Goki.

Игра «Бросок кольца»

Игра «Бросок кольца» от фирмы goki особенно подходит для игры в помещении, поскольку она сделана из войлока и не навредит полу и слуху.

Комплект:

1 целевая палочка

6 колец из войлока, соответственно с внутренними дисками и номерами

Цель игры:

Кто наберет наибольшее число очков с помощью колец для бросков?

Подготовка к игре:

Разделите кольца для бросков максимально поровну по количеству игроков.

Выполнение следующих шагов может отличаться в зависимости от варианта игры.

Правила игры:

Вариант 1

Целевая палочка устанавливается приблизительно на расстоянии 2-3 метров от игроков.

Внутренние диски с номерами вынимают из колец для бросков, они не нужны для этого варианта игры.

Теперь каждый игрок пытается попасть кольцом на целевую палочку.

Каждый, кому это удалось, получает одно очко за такой бросок.

Согласуйте количество целевых очков. Очки каждого из игроков записываются после каждого раунда и суммируются. Кто первым получит оговоренное целевое количество очков?

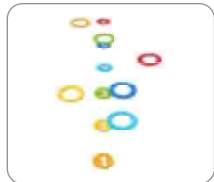


Вариант 2

Внутренние диски вынимают из колец для бросков и кладут перед игроками в возрастающем порядке,

некоторые цифры не нужны будут при этом варианте игры. Цифра 1 находится ближе всего к игрокам, а цифра 6 – дальше всего (см. рисунок).

Все игроки располагаются на расстоянии приблизительно 2 метров от цифры 1.



Теперь каждый по очереди бросает кольцо и пытается попасть в выбранную цифру своим кольцом. Достаточно, чтобы оно коснулось внутреннего диска. При попадании в награду дается соответствующее количество очков. И в этом варианте игры очки записываются после каждого раунда и суммируются в конце.

Вариант 3

Для профессионалов!

Цифры отделяют от внутренних дисков и размещают в пирамиду плотно друг к другу. При этом большие цифры лежат дальше от игроков, чем меньшие цифры (см. рисунок). Все игроки становятся на одинаковом расстоянии от пирамиды цифр. Теперь каждый игрок пытается попасть своим кольцом прямо в выбранные цифры.

Соответствующее количество очков также дается только в том случае, если кольцо полностью закрыло цифру. Также договоритесь об определенном количестве очков для окончания игры. Выигрывает тот, кто первым получит такое количество очков.



Другие варианты

Конечно, вы также можете придумать свои захватывающие варианты игры. Внутренние диски и цифры помогут вам создать неограниченное количество вариантов игры.

Желаем вам увлекательной игры «Бросок кольца» от фирмы goki!

① 投掷环游戏

goki 的投掷环游戏特别适合在室内进行，由于它是由化纤毛毡制成，因此不会伤到地板或者人耳。

内容：

- 1 目标杆
- 6 个毛毡环，分别带有可拆卸的内圈和编号

游戏目标：

谁的投掷环落地时获得分数最高？

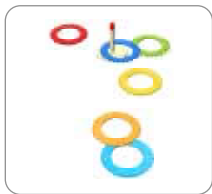
准备：

将投掷环尽量平均分发给玩家们。
之后的步骤根据玩法的不同也有变化。

游戏玩法：

玩法 1

将目标杆竖在距离玩家们 2 至 3 米的地方。
将投掷环带有数字的内侧板拆除，这种玩法不需要用到。
现在，每个玩家尝试用自己的投掷环套住目标杆。
如果投掷成功套住，即得一分。
你们要商量好一个目标总分。每轮投掷之后，
记录下每个玩家的总得分。谁最先得到之前商定好的目标总分？



玩法 2

将投掷环的内侧板拆除，并按照从小到大的顺序放置在玩家面前，
这种玩法中，单独的数字也不会用到。数字 1
离玩家最近，数字 6 离玩家最远（参见图示）。
所有玩家站在距离数字 1 约两米远的地方。
现在，所有玩家一个接一个选择数字并投掷环尝试去击中它们。
投掷环只要触碰到内侧板就可以。
如果成功了，即可得到相应的分数。同样，每一轮之后要记下得分，
便于最后汇总。



玩法 3

适合高级玩家

将数字内侧板从投掷环上拆除，并以金字塔的形状紧密摆放在一起。大数字同样放在距离玩家较远的地方，小数字则相反（参见图示）。

所有玩家站在距离金字塔同样远的距离。

现在，每个玩家要选择一个数字并尝试投掷环去击中数字。只有当投掷环完全包裹住数字时，才能获得相应的分数。

这里，你们也需要商量好一个最终目标分数。最先获得该分数的玩家获胜。



其他的玩法

当然，你们还可以想出你们自己的精彩的玩法，可拆除的内侧板和数字给了你们的无限的想象空间。

尽情享受 goki 投掷环游戏带给你们的欢乐吧。



goki

Roseburger Str. 30
21514 Guster
GERMANY

Art.-No.: 56776

Batch-No.:

