



Bright Future (Светло бъдеще) е бордова игра с карти.

Действието се развива в опустошен от ядрена война свят, в подземните лабиринти на една много по-различна София. Десетилетия след като огромната част от населението е погинала в ядрена война, малцината оцелели се борят да изградят наново живота си под земята.

Едни са успяли да се скрият в противоядрените убежища от времето на Студената война и се стремят наново да построят обществото, така както го помнят. На други се е наложило да адаптират телата и умовете си и да се превърнат в нещо ново, по-добре пригодно към новата околна среда.

По тунелите често стават въоръжени сблъсъци между разпръснатите групи човеци и мутанти, но в укрепените поселища те все още успяват някак да съжителстват.

Играта поддържа два основни сценария:

- **Кооперативен сценарий за 1–4 играчи**, в който група приятели ще трябва да предпазят останките от човечеството от една смъртоносна епидемия, която покосява населението на тунелите в един свят без болници и поликлиники.

- **Състезателен сценарий за 2–5 играчи**, където ще се опиташ да бъдеш първият, който да отвори правителствения бункер под бившия Партиен дом, в легендарния Тунел на властта – място, пълно с екипировка и запаси, което ще осигури *светло бъдеще* за теб, за твоето семейство и приятели.

Bright Future беше финансирана като успешен **KICKSTARTER** проект.

Кликни тук, за да посетиш кампанията на играта в Кикстартер.



В играта поемаш ролята на герой, доказал се с уменията си да оцелява в тунелите.



Има 12 герои – шестима човечи и шестима мутанти, всеки със свое специално умение.



Всеки персонаж има мъжка и женска версия, отпечатана от двете страни на картата и на маркера за придвижване.



В началото на играта и по време на мисията можеш да екипираш своя герой с разнообразни предмети, за да се справи с постапокалиптичните ужаси на подземна София.



В играта има 24 уникални човешки оръжия и брони:



...И 24 уникални мутантски оръжия и брони:



Всички предмети могат да се ползват както за оцеляване по тунелите, така и в битка между играчи, посредством проста и интуитивна бойна система.



В играта участват и други видове ресурси – като медицинските запаси, които служат едновременно за “точки живот” и за валута при купуване на предмети.



На определени места можеш да поемеш търговски риск и да вложиш ресурсите си в стоки, които да се опиташ по-късно да продадеш с печалба.



А може и да рискуваш живота си и да спечелиш награда, като помогнеш на мутанти бежанци, унищожиш канибалски култ или спасиш деца в изоставена ферма.



Кодовите маркери, които най-често се намират в т.нар. аномалии, и в двата сценария са ключът към победата.



За двата сценария се ползва различен борд за играта, както и специален комплект от тунелни карти, а за Тунелна треска – и план-карти за изграждане на игралното поле.

Илюстрациите на тези карти са от ръчно чертани схеми на истински бункери в България!



По време на хода си можеш да посетиш 12 вида Поселища, където можеш да почиваш и да събереш ресурси.



Някои от тях предлагат или изкупуват стоки.

Други предлагат някакво предизвикателство, което ще ти донесе ценни куест маркери.



По тунелите ще срещнеш и други хора. Някои от тях са военизирани групи, които си защитават границите – Постове. Може да ти се наложи да се биеш с тях – или да намериш в тяхно лице съюзници и наемници.



Ще си имаш работа с безкомпромисни човешки патрули (6 уникални карти)...

...И със страховити мутантски воители (6 уникални карти).



Всяка група наемници има специална способност, с която еднократно да ти помогнат, и достъп до различни действия, чрез които по твое поръчение да намалят разпространението на заразата в *Тунелна треска*.



Невъобразимите сили, отрищени от ядрените експлозии, са превърнали част от тунелите в развъдник на пост-апокалиптични ужаси: Аномалиите.



Тези 12 карти представят опасности, от които не можеш да измолиш пощада: трябва да оцелееш и да минеш отвъд, за да стигнеш до наградата.

За намаляване на щетите всяка аномална карта изисква различна комбинация от предмети, като има и специален ефект. Винаги е разумно да разузнаеш, преди да посетиш такова място.



Bright Future идва в красива кутия с размери 255x195x55 мм и тегло около 780 г.

Играта може да се играе на всяка маса: бордът е сравнително малък, а останалите елементи се нареждат около него по удобен за играчите начин.



За българския пазар играта има книжки с правила на български и на английски език: 24 страници с подробни правила, илюстрирани примери, често задавани въпроси и справочници за бърз преглед.

Можете да видите повече на Фейсбук страницата ни:  
[www.facebook.com/brightfuturegame](http://www.facebook.com/brightfuturegame)

Или при нашия официален дистрибутор Фантасмагория:  
[www.fantasmagoria.bg](http://www.fantasmagoria.bg)

