

НЕ СЕ СЪРДИ, ЧОВЕЧЕ

Занимателна игра за деца над 5 години. В нея могат да участват от двама до четирима играчи.

Елементи за игра: игрално поле, шестнадесет фигури, по четири от цвят, и един зар.

Правила на играта: Върху игралното поле са разположени редица полета във формата на кръст. Съответно се отбелязани начални, стартови и финални позиции. Играчът избира 4 фигури от един и същия цвят, които разполага в кръга в съответния цвят - това е начална позиция. Пръв започва играчът, хвърлил със зара най-голямото число. Влизане на всяка една фигура в игра става само, ако на играча се падне цифра 6 от зарчето. Шестлицата също така дава право на играча за повторно хвърляне на зар, независимо дали с нея вкарва поредна фигура в игра или играе върху полето с вече активни фигури. Придвижването на игрални фигури става след хвърлянето на зара. Придвижва я по белите полета по обиколка на цялото игрално поле с толкова хода, колкото е цифрата на зара. Ако играчът има две или повече активни фигури върху игралното поле, той сам избира коя от тях да премести. Две игрални фигури от различен цвят не могат да бъдат на една позиция. Ако фигура на един играч попадне върху фигура на друг, то втората фигура се връща в начална позиция. Когато фигура завърши цялата обиколка върху белите полета, тя влиза в отбелязаните с нейния цвят квадратчета, докато стигне до финалната позиция от същия цвят. Крайната цел на играта е всеки играч да събере и четирите си фигурки върху полетата в централния триъгълник от неговия цвят. Всяка фигура може да достигне до финална позиция в него само тогава, когато играча успее да получи от хвърлянето на зара число, отговарящо на останалите ходове до позицията. Играчът, който пръв успее да вкара и четирите си фигури в централния триъгълник от неговия цвят е **ПОБЕДИТЕЛ**. Ако играят повече от двама играчи, то останалите продължават играта, докато някой от тях не приключи играта и не стане втори. Така се определя и третият, а последният остава четвърти.