

DJ 08437

Домино Гущер

Игра за деца от 5 до 99 години

Брой на участниците от 2 до 4

Продължителност на играта 20 мин.

Съдържание: 1 игрално табло , 60 плочки домино, 44 карти (40 цветни и 4 карти гущер)

Цел на играта: да свършиш всички свои плочки домино или да събориш всички плочки една след друга наведнъж.

Подготовка за играта: Поставете игралното поле в средата на масата.

- При 2 играчи: всеки получава по 2 карти гущер и 30 плочки
- При 3 играчи: всеки получава по 15 плочки и 1 карта гущер. Останалата карта гущер от същия цвят и последните 15 плочки се оставят като колода.
- При 4 играчи: всеки получава по 15 плочки и 1 карта гущер

Поставете гущера или гущерите пред себе си така, че всички да ги виждат.

Ход на играта: Започва най-малкият играч, а след това редът продължава по часовниковата стрелка. Вземете най-горната карта от колодата и извършете съответното действие.

Ако вземете карта, която представлява едноцветно поле от табло: поставете вертикално своята плочка домино на поле от табло със същия цвят, който е на картата.

Ако обърнете карта, която представлява двуцветно поле от табло: поставете плочка домино върху полето от табло със съответния цвят, отбелязан на картата.

Имайте предвид: Трябва да поставяте своето домино на свободно поле със съответния цвят на табло най-близо до главата на гущера. (т.е. полетата не се запълват по ред).

Забележка 1: Ако съборите една, или повече плочки докато поставяте своето домино на свободно място върху полето си губите реда. Вземате съборените плочки и редът преминава към следващия участник.

Ако обърнете карта гущер с цвят, различен от този на гущерите, които са пред вас: опитайте се да съборите колкото е възможно повече плочки върху табло, като бутнете първо най-отдалеченото от главата на гущера домино. Падналите плочки се разпределят по следния начин: дайте 4 плочки първо на играча, който има карта гущер със същия цвят като вашия а след това разпределете останалите между другите играчи по посока на часовниковата стрелка (без вас самия).

Пример: Играч А обръща карта със син гущер (в същото време картата със синият гущер е при играч С). Играчът А бутна доминота върху игралното табло, което е най-отдалечено от главата на гущера. Падат например 15 плочки. Играчът А дава първите 4 плочки на играча С, следващите 4 на играч D, следващите 4 на играч В и последните 3 отново на играч С. (4+4+4+3=15).

Забележка 2: Ако съборите плочки, които не стоят върху съседни полета върху табло веригата се счита нарушена. Разпределете падналите плочки от веригата между другите участници по начина, описан по-горе и задръжете останалите.

Ако обърнете карта гущер с цвят, който е същият като този, който вие имате пред вас Обърнете следващата карта от колодата и извършете съответното действие. И така нататък...

Забележка 3: Ако поставите последното домино, което запълва табло имате право да се опитате да съборите цялата верига.

Победител е този, който пръв свърши своите плочки домино или този, който в който и да е момент успее да събори всички стоящи върху табло плочки.

Играта Домино Гущер е създадена от Babayaga