

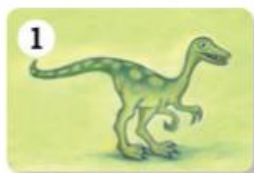
## DJ05136- RDJ BATASAURUS

**Игра** за деца от 5 до 99 години

**Брой** на играчите – от 2 до 4

**Съдържание:** 48 карти динозавър ( 4 комплекта с 12 динозавъра)

Всеки динозавър е обозначен с номер от 1 до 12, определящ неговата сила ( с номер 12 е най-силният, с номер 1 най-слабият)



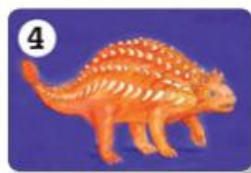
*Compsognathus*



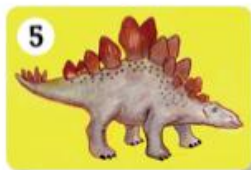
*Kentrosaurus*



*Pteranodon*



*Ankylosaurus*



*Stegosaurus*



*Dimetrodon*



*Triceratops*



*Velociraptor*



*Styracosaurus*



*Spinosaurus*



*Diplodocus*



*T Rex*

**Цел на играта:** да спечелиш колкото се може повече битки, за да спечелиш най-много карти динозавър.

**Подготовка за играта:** Всеки играч взема по един комплект с 12 динозавъра. Разбърква картите и ги поставят пред себе си една по една, обърнати с лицето нагоре, като започва от най-горната карта в тестето. Играчите може да поставят картите в две редици от по 6 карти или в 3 редици от по 4 карти. Имат 30 секунди, за да запомнят позициите на техните динозаври, след което всеки обръща картите с лицето надолу, оставяйки картите в същата позиция.

**Правила на играта:** Започва най-малкият играч. Играчът, който е наред, обръща карта по негов избор от своите 12 карти и я поставя в средата на масата. Играе се по посока на часовниковата стрелка, като всеки следващ играч поставя избраната от него карта в средата на масата. Играчът, който е дал най-силната карта, печели всички карти, които са сложени в средата и ги поставя до себе си на отделна купчина, като печеливши карти. Играчът, който е спечелил разиграването на картите, започва пръв следващото разиграване.

**Забележка 1:** Когато няколко играча поставят в средата карта с една и съща сила на динозавъра, започва „война“ между тях:

- Играчите, участващи във войната, си избират отново карта и я слагат върху картата, която е предизвикала „войната“, но с лицето надолу. Когато всички играчи, участващи във войната, изберат своята карта, едновременно ги обръщат. Който обърне най-силната карта, печели всички карти в средата на масата. Ако двама или повече играчи отново имат една и съща печеливаща карта, те започват войната отново по същия начин, докато някой не спечели разиграването.

**Забележка 2:** Ако няколко участника поставят една и съща карта, но друг участник има по-силна карта, тогава няма война. Печели този, който е обърнал най-силната карта.

В края на играта, когато играят трима или четирима играчи, е възможно някои от играчите да останат с една или повече карти. В този случай, играчите добавят тези карти към тестето си със спечелени карти.

**Победител** е играчът, който е спечелил най-много карти.