

DJ05188 ANIMAZOO

Възраст: 6 – 99 години

Брой играчи: 2 - 4

Съдържание: 55 карти(30 „храна”; 20 „животни”; 5 „бонус” карти)

Цел на играта: Да спечелиш най-много звезди, привличайки най-много животни в твоя зоопарк и да спечелиш „бонус” карти.

Подготовка за игра: Разбъркай картите „храна”, раздай на всеки един играч по три от тези карти и три се поставя в редица в средата на игралното поле с лицето на горе (това ще бъде „пазар”). Постави останалите карти „храна” в колода с лицето на долу. Разбъркай картите „животни” и постави три от тях в редица до картите „храна” с лицето на горе(това ще е зоната за плен). Постави останалите карти „животни” в колода с лицето на долу. Картите „бонус” се оставят от едната страна на игралното поле с лицето на горе.

Старт на играта: Започва най-младия играч и след това играта продължава по посока на часовниковата стрелка. Играча трябва да избере да извърши едно от следните действия: да вземе две карти „храна” или да вземе една карта „животни”.

- Ако избере да вземе две карти „храна”: можеш да вземеш две карти храна от „пазара” и/или да изтеглиш от колодата. В края на реда на играча ако е взел от „пазара” трябва да се попълнят с две нови карти от колодата, така че на масата да има отново три карти на „пазара”
- Ако избере да вземе една карта „животно”: за да вземеш „животно” играча трябва да има три карти с „храна”, която кореспондира с животното.



Пример: За да вземеш една карта костенурка трябва да имаш в ръцете си три карти с плодове.(виж картинката горе)

Ако имаш три карти с „храна“, която кореспондира с картата „животно“, поставяш картата пред себе си в твоя зоопарк. След като приключи твоя ред трябва да замениш картата, която е взета от зоната за плен с друга от колодата с карти „животни“.

1.Внимание! – в края на реда играчът трябва да има не повече от 3 карти , ако има повече трябва да се откаже от карти храна.

2.Внимание! – когато картите „храна“ в тестето се изчерпят, трябва от отказаните карти да се върнат в тестето.

„Първата бонус карта“: след като мине реда играча може да спечели „бонус“ карта при условие, че е първият играч имащ в своя зоопарк поне една карта „животно“



от различните видове



от тип хранене



от един от

континентите

Край на играта: Когато свърши тестето с карти „животни“ играчите все още могат да направят едно завъртане, ако имат съответните карти. Тогава играчите печелят две „Бонус Макс“ карти. Бъди играча с най-много карти:



от същия вид



от един тип хранене

3.Внимание! – в случай че има двама или повече играчи, които са завършили наравно и трябва да вземат „Бонус макс“ карта, всички тези играчи печелят пет звезди.

4.Внимание! - ако играча няма нито едно животно в своя зоопарк, трябва да извади три звезди от своя резултат.

Победител е този играч, който има най-много звезди на своите карти „животни“ или на „бонус“ картите.