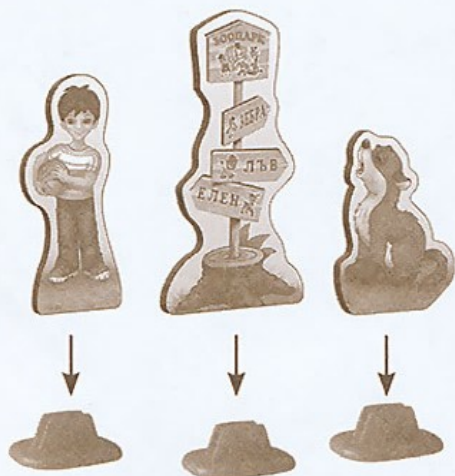


# Как да сглобите зоопарка?

## ФИГУРИ НА СТОЙКИ

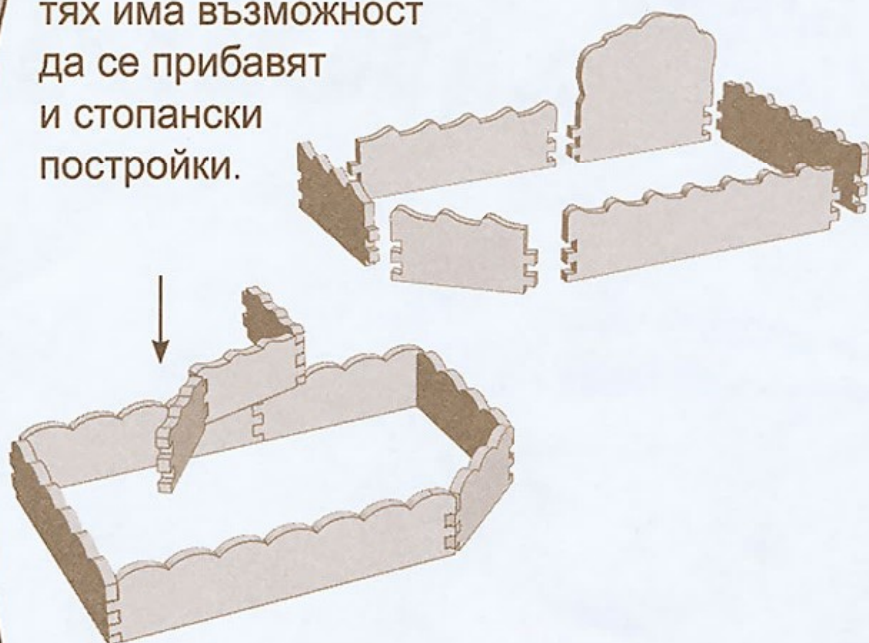
3D пъзелът съдържа  
31 фигури на стойки:

- Деца (4 бр.);
- Животни (16 бр.);
- Дървета, растения,  
табела и др. (11 бр.).

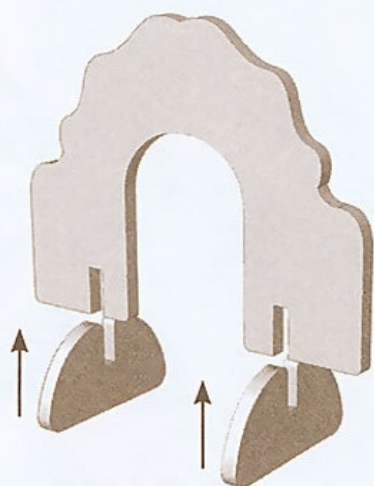


## ОГРАДИ

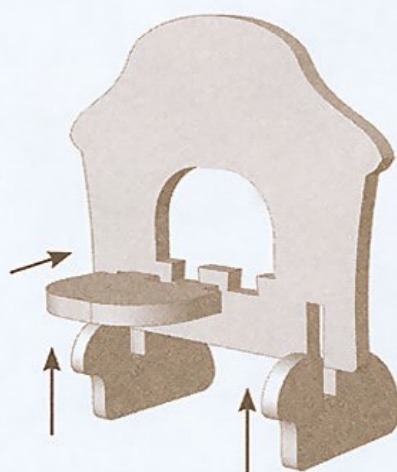
Оградите в зоопарка са два вида – високи (за външна клетка) и ниски (за преграждане между животните в клетката). Могат да се сглобяват по различни начини, като към тях има възможност да се прибавят и стопански постройки.



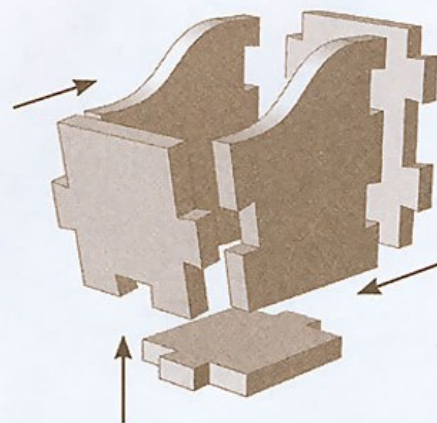
## ВХОД



## СЛАДКАРНИЦА



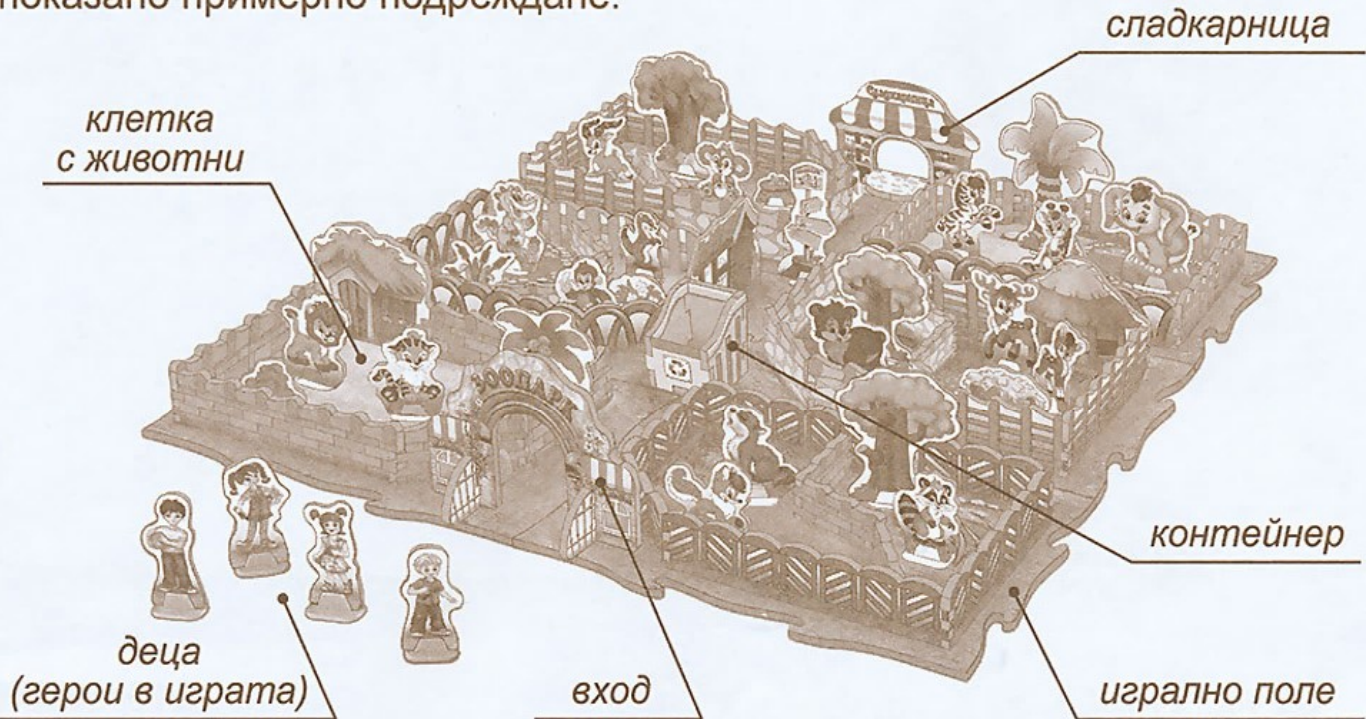
## КОНТЕЙНЕР



**ИГРАЛНО ПОЛЕ** — съединете 6-те елемента.

# Как да подредите своя зоопарк?

Подредбата на зоопарка може да е напълно свободна. На схемата е показано примерно подреждане.



# Как се играе играта?

Животните в играта са разделени на две групи – според храната, която играчите трябва да им носят.



**ГРУПА 1 – ХИЩНИЦИ И ВСЕЯДНИ**



**ГРУПА 2 – РАСТИТЕЛНОЯДНИ**

Жетоните са разделени на пет групи, по осем броя.



**ГРУПА 1 – МЕСО**



**ГРУПА 2 – РАСТИТЕЛНИ**



**ГРУПА 3 – СЛАДКИ**



**ГРУПА 4 – БОКЛУЦИ**



**ГРУПА 5 – ПРАЗНИ**

## НАЧАЛО НА ИГРАТА

Всеки от играчите си избира герой, който ще го представлява.

### Теглене на жребий:

Според броя на участниците всеки вади по един жетон от групите: 1, 2, 3, 4. Обърнете ги с лицето (картинката) надолу. Разбъркайте ги и всеки от играчите тегли по един, за да се определи типа жетони, които той ще събира.



Изтеглените жетони се връщат обратно при останалите. Всички се обръщат с картинката надолу и се поставят произволно върху пътеките на игралното поле.

### Ред на играчите:

Играта започва този, на когото се е паднало да събира жетоните от група 1. Останалите се подреждат или според реда на следващите групи (2, 3, 4) или по посока на часовниковата стрелка, ако се разберете така.

Всеки от продуктите трябва да бъде занесен до:

**От група 1** → хищни и всеядни животни

**От група 2** → растителноядни животни

**От група 3** → сладкарница

**От група 4** → контейнер за рециклиране на отпадъци.

Играчът, който започва пръв, стъпва върху произволно избран жетон. Поглежда го, без да го показва на останалите участници. Същото прави всеки следващ играч.

● Ако върху жетона е изобразен продуктът, който той събира, задържа жетона. При следващия си ход, трябва да премести фигурката си до мястото, където събира своя тип жетони, и да го постави там. Когато отново е негов ред, за следващия си ход стъпва на произволно избран следващ жетон, независимо къде се намира по игралното поле.

● Ако жетонът не е от типа, който той събира, играчът го връща на мястото му, обърнат с лицето (с картинката) надолу. Изображението остава скрито за останалите участници.

● Ако жетонът е „празен“, играчът го поставя обратно на мястото му с лицето нагоре, така че да бъде видим за всички.

Ходовете продължават по същия начин и за останалите играчи.

**Внимание!** Когато играч „затвори“ жетон, той остава стъпил върху него до следващия си ход. Затова върху него не може да стъпи друг, докато първият играч не се премести.

**Победител** е този, който пръв занесе всичките си 8 жетона на правилното място.

Ако при финала на играта двама или повече играчи стоят върху жетони, които не събират, но за никой от тях няма свободен ход, за тези участници играта завършва наравно.