

Семейна игра

Възраст
6+

2-4
играчи

Глупчоо

Съдържание:

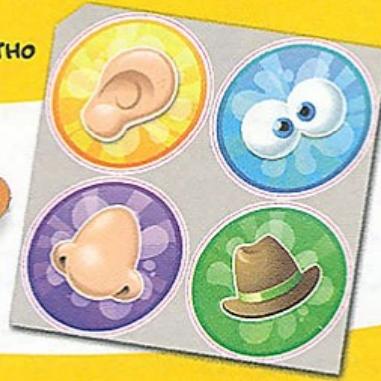


4 рамки за очила
5 щипки за прикрепване на носове
10 щипки за прикрепване на уши

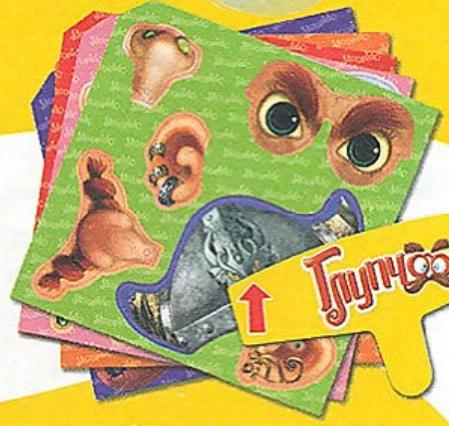
1 пискливо петно



1 зарче



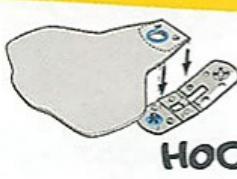
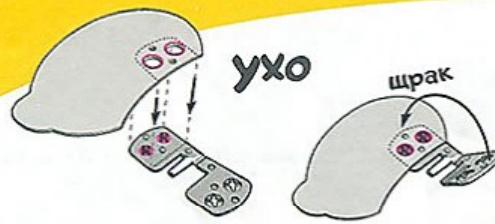
4 подложки с лицеви елементи (1 лист)



25 смешни лицеви елемента
1 таблица Глупчоо (5 листа)

Първа игра:

- Внимателно отделете 4-те подложки и всички лицеви елементи от картонените листове;
- Прикрепете щипките за носове и уши към съответните лицеви елементи, както е показано по-долу:



При всяка игра:

- Всеки играч си слага рамките за очила.
- Сложете пискливото петно в средата на игралното поле и 4-те подложки, разположени около него.
- Съответстващите им лицеви елементи натрупайте в близост до тях, в 4 купчини, както е показано тук.

Вносител: ФЕЛИКС ТОЙС ООД
гр. София 1532, кв. Казичене,
ул. "Трети Март", 5,
Тел: 003592 80 919
office@felyx-toys.com
www.felyx-toys.com

felix
TOYS



Да започваме игра:

В играта Глупчоо всички се редуват да хвърлят зарчето, като в същото време внимават, защото трябва да реагират бързо.

Започва най-малкият играч, редът на останалите играчи е по посока на часовниковата стрелка.

Когато дойде твоят ред, хвърли зарчето...

Ако ти се паднат НОС, ОЧИ, ШАПКА или УШИ, първият играч, който докосне съответната подложка, печели рунда.

Например: Иван хвърля зарчето и му се пада НОС. Петя първа докосва подложката с нос и така тя печели рунда.



Победителят в рунда може да избере смешен лицев елемент от съответния вид и да го прикрепи към очилата на ВСЕКИ играч, който все още няма такъв.

Например: Петя, която е победител в рунда, избира клоунския нос и го закрепя към очилата на Стефан.

Важно: Ушите винаги се добавят по двойки, като НЕ трябва да съвпадат.

Ако на зарчето ти се паднат ОЧИЛА, това е лош късмет!

Играчът, който е от лявата ти страна, трябва да избере и да ти сложи лицев елемент, какъвто все още нямаш закрепен на очилата.

Например: Ако на Иван му се паднат ОЧИЛА и Петя е от лявата му страна, тя избира драконови очи и му ги слага.

Ако на зарчето се падне пискливото петно, първият играч, който успее да го удари така, че то да издаде звук, може да предприеме едно от следните неща:

- Да добави какъвто пожелае лицев елемент върху очилата на който и да е играч, или...
- Да махне от собствените си очила елемент по свой избор и да го върне обратно в неговата купчина.

Ако си спечелил рунд, но всички играчи имат на очилата си лицевия елемент, който ти се е паднал на зара...

- ...ако и ти вече имаш този елемент, можеш да го свалиш и да го върнеш в купчината му;
- ...ако го нямаш, можеш да размениш елемента от очилата на някой от играчите с друг от купчината.

Ако очилата на някой от играчите са вече пълни, този играч трябва да остане с тях до края на играта и да изглежда глупаво! ГЛУПЧОО!

Победител

Играта приключва, когато остане само един играч, чиито очила не са покрити с ВСИЧКИ лицеви елементи. Този играч е победител и има право да направи снимки с табелката ГЛУЧПОО на всички останали играчи!



#stoopido

Произведено за УБА ТОЙС, Лондон от Лонг Шор ЛТД, Хенгнгай Джулъри Център, рм 307, Колуун Хонгконг © НПД Партиършип Лимитед Трейдинг за Уба.

Всички права запазени. STOOPIDO (Глупчоо) е запазена марка на НПД Партиършип Лимитед.

ooba
www.oobagames.com