

4+ МОИТЕ ПРИЯТЕЛИ ПО СВЕТА



“МОИТЕ ПРИЯТЕЛИ ПО СВЕТА”

е занимателна игра за деца над 4 години.

В играта могат да участват от 2-ма до 4-ма играчи.

Целта на играчите е да обиколят света и да намерят нови приятели.

Комплектация на играта: игрално поле 50x70 см, игрални фигури - 4 бр., мек зар - 1 бр., карти Приятел - 20 бр.

Игралното поле е карта на света, върху която са разположени ходове с цифри. Има три начални хода **Старт** и три различни маршрута, като всички маршрути водят до един единствен завършващ ход **Финиш**. Има четири хода **Остров**, обозначени с жълта стрелка без цифри, два хода **Череп**, кръгли **Червени ходове за смяна на маршрута** и най-важния ход - **Жълта голяма стрелка с червена цифра**. Този ход е на 16 места по картата и това е място, където играчът може да се запознае с нов приятел и да получи снимката на приятел.

Преди началото на играта, играчите избират Водещ, който ще се разпорежда с **картите Приятел**. Всеки играч взема една игрална фигура и я слага на някой от ходовете **Старт**. Играчът сам избира по кой маршрут да продължи играта. Поредността на играчите се определя с хвърляне на зар. Пръв започва играчът, хвърлил най-голямото число. Останалите започват играта в поредност по посока на часовниковата стрелка от първия играч. Всеки играч хвърля зар и според показанието на зара, мести игралната си фигура в посока на стрелката с толкова хода, колкото е показал зара. По време на движението си напред играчът може да промени маршрута си на игра, само когато преминава през специалните ходове и продължава движението си по жълтите стрелки, съединяващи различните маршрути.

- При попадане на ход **Остров с голяма жълта стрелка без цифра** играчът пропуска един ход.
- При попадане на ход **Череп**, играчът губи една **карта Приятел**, ако притежава такава.
- При попадане на **Голяма Жълта стрелка с червена цифра** играчът получава от Водещия една **карта-снимка Приятел**.

Ако при достигането на ход **Финиш**, все още има останали **карти-снимки Приятел** у Водещия, играчът пренася своята игралната фигура на произволен ход **Старт** и продължава играта. Играта продължава дотогава, докато не бъдат раздадени всичките 20 **карти Приятел** от Водещия.

Играчът, събрал най-много **карти Приятел** е победител, а по броя карти у всеки от останалите играчи се определя тяхното класиране.