

TrioMONSTERS

DJ08157 ИГРА С КАРТИ

Възраст : 6 – 99 години

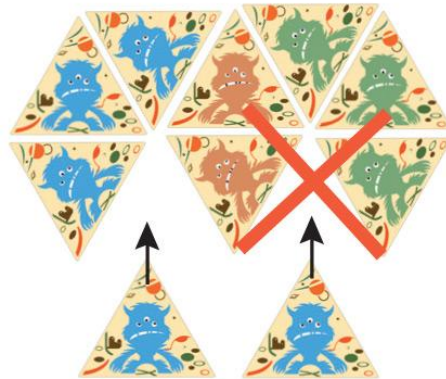
Съдържание: 60 карти

Цел на играта: да спечелиш най-много карти

Подготовка за игра: Размесете картите. Всеки играч получава по три карти с лицето надолу. Останалите карти се поставят в средата на игралното поле в тесте, а най-горната се поставя с лице нагоре до колодата.

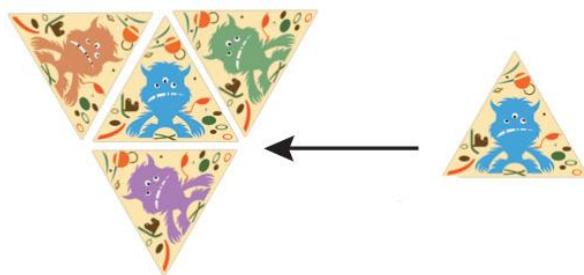
Начало на играта: Играта започва от най-младия играч и се движи по посока на часовниковата стрелка. Играча поставя на масата две или три карти като картите трябва да са една до друга и да се докосват в една от трите си страни до обърнатите карти. В края на реда играча трябва да изтегли от тестето една или две карти, така че да има отново три карти в ръцете си. След това е ред на следващия играч.

Правилото за поставените чудовища върху игралното поле:



Можеш да поставиш какъвто си поискаш цвят чудовище, но ако има една или две карти с чудовища в цвета, който и ти искаш да оставиш трябва да поставиш твоето чудовище до чудовище в същия цвят (виж картинката по-горе).

NB! – При случай като показания на картинката по-долу. Синьото чудовище може да се постави където поискаш, защото не е блокирано от други карти.

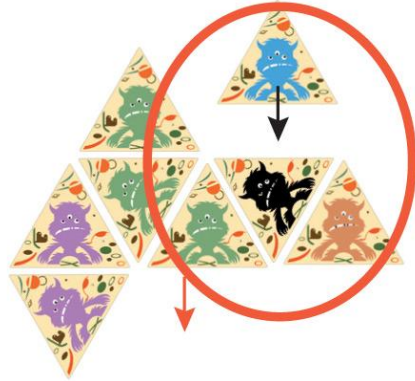


Правилото да уловиш чудовище: когато има поставена карта с чудовище до три други в същия цвят. Играча, който постави четвъртата карта печели и 4те карти. Трите, които са вече на игралното поле и четвъртата, която е смятал да играе. Спечелените карти поставя пред себе си в тесте.

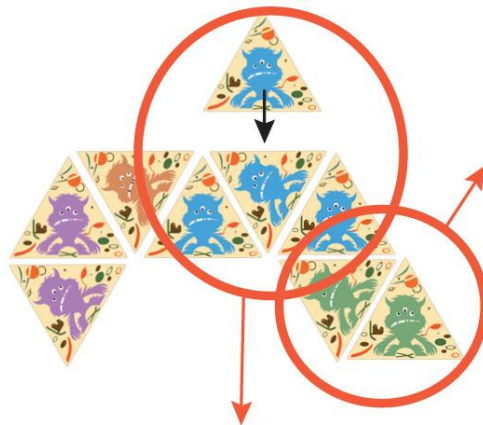


NB! Ако поставяйки тази карта създадеш верига от повече от четири чудовища, печелиш всички чудовища от веригата.

Черното чудовище: Черното чудовище не може да бъде спечелено чрез верига от 4ри карти, а само ако поставяйки карта, черното чудовище е заобиколено от чудовища в три различни цвята. Играча поставил картата печели черното чудовище плюс трите заобикалящи го карти. (виж по-долу)



Внимание! – Ако, след като уловиш чудовища една или две карти останат откъснати от другите(т.е. не докосват другите дори и в ъглите), то тези карти се поставят най-отдолу в тестето на игралното поле.



Пример: Правиш верига от сините и ги прибираш при спечелените карти, а зелените остават откъснати. Зелените карти трябва да се върнат в тестето най-отдолу.

Край на играта: След като тестето свърши и всички карти са разиграни играта свършва. Печели този, който е събрал най-много карти.