

ПРИКЛЮЧЕНИЯ С МЕДУНЧО

Тази изключително забавна игра ще ви грабне още в първите минути, както със своя герой – любимеца на всички деца Мечо, така и с приключенския си характер.

Правилата са лесни за усвояване. Според броя точки, хвърлени със зар, всеки от участниците попада на различни позиции по игралното поле. Препятствията по пътя допълнително придават емоционалност на играта. Така децата се приучават освен да печелят, но и да губят. Стихчетата, които ги очакват на някои позиции са посветени на различни професии или занимания на героя Медунчо и подсилват образователния характер на играта. Това дава възможност и за различни дискусии около заниманията на Мечо – с какво се занимават учените; какво държи Мечо в позиция 17; какво трябва да правим, за да са здрави зъбките ни; с помощта на какво Мечо се гмурка, когато е водолаз (позиция 69) и т.н. За разнообразяване правилата на играта е възможно по желание да се постави допълнително условие. Участник попаднал на полета 4, 16, 27, 40, 49, 59, 65, 77, 88, да каже наизуст съответното стихче.



Играчите са от 2 до 4.

За играта са необходими един зар, пионки в различни цветове, според броя на участниците и игрална дъска за „Приключения с Медунчо“

Правила на играта:

Всеки играч взема една пионка по избор от който и да е от четирите цвята. След това всички хвърлят последователно зара по един път за да определят реда на участие. Пъръв започва играта този, който е получил най-висок резултат. За да се вкара една пионка в игра (поставянето и на позиция 1) е необходимо да се хвърли 5. Придвижването на пионките по игралното поле става през толкова позиции, колкото показва хвърления от играча зар. При движението си напред е вероятно да попаднат на позиции които променят хода на играта. Някои позволяват прескачането на позиции напред, други връщат назад. При попадане на поле с ОГРАДА, играчът пропуска ход. Ако двама или повече от участниците се окажат с пионките си на една и съща позиция, те не се отстраняват.

Целта на играта е всеки участник да достигне първ финалното поле с номер 100, като хвърли точно това число, което е необходимо на пионката му да достигне определеното и място (100).

Игралните позиции, които променят хода на играта са:

- | | |
|---|--|
| 4. В небето синьо е летеца.
На самолета си лети.
До 30 полети и ти. | 56. Строи Медунчо, но стената
се срутила в миг на земята.
Върни се бързо, бързо ти
в началото до 3. |
| 16. Ученият откритие направи.
Поздравления! До 66 той те отпрати. | 59. Художник нарисува пеперуда,
Политна с нежни тя крилца.
До 81 и ти долетя. |
| 27. Изпитва те учителя.
„Отличен“ получаваш!
За 68 заминаваш! | 65. Със скорост бясна от 65
шофьорът те откарва до 86. |
| 32. Рибарят въдицата хвърля,
но в улова не му върви.
Щом си при него до 18
се върни и ти. | 69. Водолаз, водолаз,
Връщаш се на 50 със нас. |
| 40. От зъболекаря децата се страхуват,
но той от болката ще ги спаси.
Със здраво зъбче заминаваш
направо на 73. | 77. Доктор Мечо малките лекува
и казва кой какви лекарства да купува.
Със него скачаш до 82.
Расти щастливо, мъничко дете! |
| 42. Миньор копае много метри
Връщаш се до 24. | 87. Ловджия точен с мерник верен
в 96 се прицели.
Преместваш се със него там и ти.
Днес много ти върви! |
| 49. По стълбичката Мечо се катери
черешки вкусни да намери.
Със него изкачи се ти
направо до 93. | 98. Пожарникарят теб от огън ще спаси,
но със силната му струя до 92
ти се върни. |

На всички игрални позиции с ОГРАДА (9, 13, 19, 23, 36, 46, 54, 63, 74, 84, 94), играчът пропуска един ход.

Приятна игра и успех!