

НОМИНАЦИЯ



“Номинация” е весела динамична игра, която мигновено въвлеча всички участници в надпреварата. Няколкото вида задания позволяват на играчите не само да проявят своята бърза реакция, но и да покажат своите знания.

Номинация „*Най-добрият художник*“ е игра за деца над 8 години и за възрастни. В играта могат да участват от 3 до 4 играчи. Желателно е да са четирима, защото в този случай играта протича много по-весело. Целта на всеки от играчите е да се справи по-добре от другите в изпълнението на заданията. А как се е справил всеки един от тях, ще решат другите играчи, чрез гласуване.

Комплектация: 56 карти с по три задания на всяка една от тях, един зар, 54 жетона за гласуване, кутия за гласуване, в която ще се събират гласовете и упътване. На играчите ще е нужен лист хартия и молив. **Карти:** 56 карти с по три задания на всяка една от тях. Срещу всяко задание е посочена цифра и цвят на зар. В зависимост от това, каква цифра на хвърления зар, зависи заданието, което играчът трябва да изпълни. Червен цвят – това са въпроси, относно изкуство. Зелен цвят – играчът трябва да нарисува заданието и син цвят – да нарисува заданието с затворени очи.

Жетони за гласуване: Преди начало на играта на всеки играч се присвоява цвят: червен, син, зелен и жълт. Жетоните за гласуване са слагат в средата на масата, с лицето им нагоре. Върху жетоните са отбелязани точки 1, 2 и 3. Три точки се дават за перфектно изпълнение, две точки - за добро изпълнение, а една точка – за средно изпълнение. Има жетони „Череп“, с които ако някой гласува за теб, от твоите точки ще бъде извадена една точка. Но тези жетони участват само в трети тур.

Играта състои от 3 тура.

Първи тур: гласува един играч - този, който ще чете заданието.

Втори тур: гласуват двама играчи.

Трети тур: гласуват играчите, отпаднали от първи и втори тур.

Първи тур: Играта започва с най-малкия участник. Картите се разбъркват и се слагат в средата на масата. Кутията за гласуване се слат до картите. Играчът хвърля зар. Играчът, който седи отляво от хвърлящия, тегли една карта от тестето и чете заданието. То се изпълнява от играча, хвърлил зара. За изпълнение на заданието се дава една минута. След като заданието е изпълнено, играчът, който го е изпълнил, затваря очите си, а играчът, който го е прочел, гласува за него. Гласуващият играч избира жетон с точки и в определен цвят, отговарящ на цвета на този, за когото гласува. Точките определят как гласуващият е оценил изпълнението. Гласуващият пуска жетона в кутията. Сега наред е този, който е гласувал. Той хвърля зара и играчът отляво прави същото, както при първия играч. Играта в първия тур приключва, когато всеки играч е изпълнил по 4 задания, т.е в кутията трябва да има по 4 жетона от всеки цвят. Кутията се отваря, преброяват се точките и играчът с най-малко точки отпада от играта.

Втори тур: По време на втори тур играта продължава по същите правила, както и при първия, само че гласуват всичките играчи. В случай, че играят четирима играчи, то след първия тур в играта остават трима и съответно ще гласуват двама за този, който изпълнява заданието. Втория тур също се смята за приключен, когато всички играчи изпълнят по 4 задания. Кутията за гласуване след това се отваря, преброяват се точките и играчът с най-малко точки отпада от играта.

Трети тур: Правилата са същите, но в гласуването участват отпадналите играчи от първи и втори тур. Играчите останали в 3 тур хвърлят зар, а въпросите четат тези, които са отпаднали от играта. Тук вече може и да се гласува с жетон „Череп“. След като останалите в трети тур играчи изпълнят по 4 задания играта спира. Кутията за гласуване се отваря.

Победител за цялата игра е този, който е набрал най-много точки след третия тур.

Важно! Жетоните след гласуване се връщат в играта, а изтеглените карти излизат от играта. При гласуване, играчът, за когото гласуват, не трябва да види кой колко гласа му дава, т.е. трябва да затвори очите си.

Най-много точки – 3, играчът получава при пълен верен отговор, посочен върху картата. При непълен отговор получава 2 точки. При неверен отговор – 1 точка. При отказ да отговори или незнание, играчът получава жетон „Череп“.