

MONOPOLY

BRAND

ВЪЗРАСТ

8+



& GRAB & GO

ИГРАТА ТРЯБВА ДА БЪДЕ СГЛОБЕНА ОТ ВЪЗРАСТЕН

ЦЕЛ НА ИГРАТА

Да бъдете единственият останал в играта играч, след като всички други са фалирали.

СЪДЪРЖАНИЕ

Игрална дъска, стикер с надпис на игралната дъска, лист с карти (карти с нотариални актове, листове с карти „Шанс“ и „Общинска каса“ и карти „Излез безплатно от затвора“), 4 пластмасови жетона, пари на МОНОПОЛ, 3 зарчета (имате нужда от 3 зарчета за „Шанс“ и „Общинска каса“), 32 къщи и 12 хотела.

Всеки играч започва играта с:

5x



1x



2x



1x



1x



4x



2x



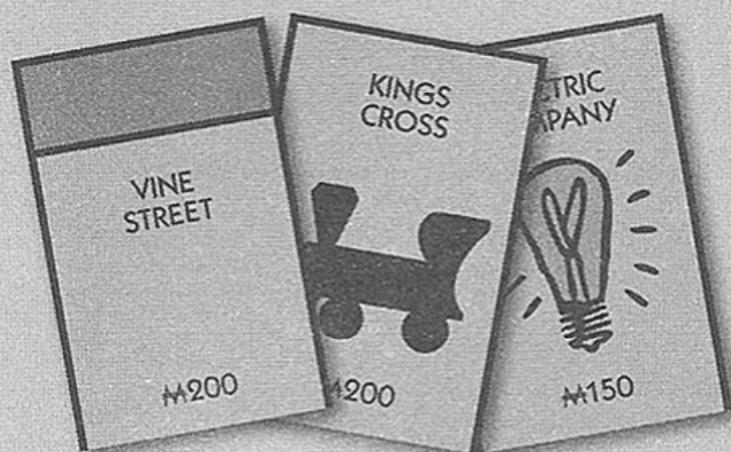
Останалите пари остават като „Банка“.

ПАРИ

ПО-ДОБРИТЕ ТОЧКИ

ЗАКУПУВАНЕ НА ИМОТИ

Има три вида имоти: улици, гари и комунални услуги.



Ако се приземите на непритежаван имот, имате първи право да го купите. За да го купите, заплатете на банкера цената, показана върху това място, и поставете картата с нотариален акт на имота с лицето нагоре пред вас. Сега можете да събирате наем от всеки играч, който се приземи на това място.

Ако решите да не купувате, банкерът трябва да го **продаде на търг**.

ТЪРГОВЕ

Ако решите да не купите недвижим имот, на който сте се приземили, банкерът го продава на кандидата, предложил най-високата цена, започвайки от £10. Дори и да сте решили да не го купите на първоначалната цена, вие също можете да се присъедините към наддаването. Офертите могат да се увеличават най-малко с £1.



ПЛАЩАНЕ НА НАЕМ НА УЛИЦИ

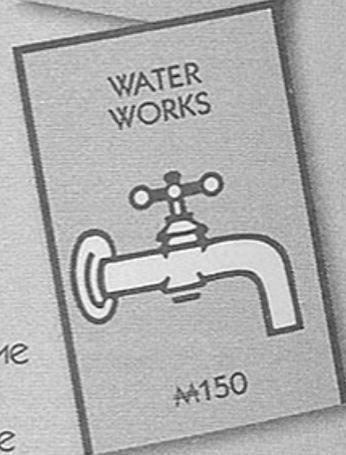
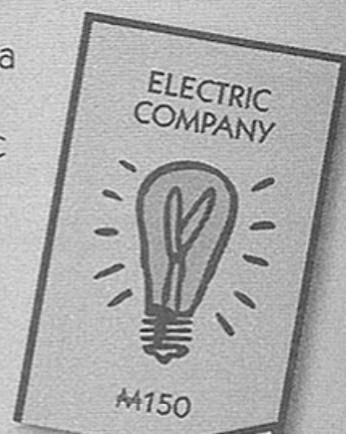
Ако се приземите на неипотекирана улица, притежавана от друг играч, вие трябва да платите наем. Собственикът трябва да поиска от вас наем преди следващият играч да хвърли зарчета или пропуска шанса си! Сумата, която плащате, е показана на картата с нотариалния акт и се променя в зависимост от броя на сградите на тази улица. Ако притежавате пълна цвятова гама, можете да събирате двоен наем за всяка неразработена улица в тази гама (т.е. без къщи или хотели).

Ако една улица в дадена цвятова гама е ипотекирана, вие все пак можете да събирате повишения наем за улицата без ипотека.

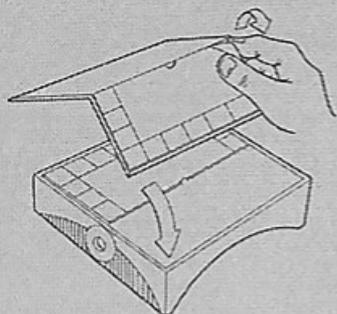
КОМУНАЛНИ УСЛУГИ

Комуналните услуги се закупуват и продават по същия начин като улиците. Ако се приземите на притежавана комунална услуга, наемът, който плащате, е свързан със зарчетата, които сте хвърлили, за да стигнете там.

- Ако собственикът притежава **една** комунална услуга, вие плащате **четири пъти** стойността, която сте хвърлили със зарчетата.
- Ако собственикът притежава и **двете** комунални услуги, вие плащате **десет пъти** стойността, която сте хвърлили със зарчетата.



ПЪРВИЯТ ПЪТ, КОГАТО ИГРАЕТЕ



- Залепете стикера с надписа върху игралната дъска. Първо премахнете основата и използвайте логото на МОНОПОЛ в средата, за да подравните двете половини.
- Извадете картите с нотариални актове, картите „Излез безплатно от затвора“ и картите „Шанс“ и „Общинска каса“ от щампованите картонени листове.
- Внимателно извадете жетоните от пластмасовата рамка. Ако е необходимо, използвайте шкурка или пила, за да премахнете излишната пластмаса от частите на играта. Моля, изхвърлете рамката по отговорен начин, след като извадите жетоните.

КАК ДА ИГРАЕТЕ!

1. Изберете някой от играчите за „банкер“. Банкерът отговаря за банката, картите с нотариални актове, къщите и хотелите и търговете.
2. Изберете вашия жетон и го поставете на „СТАРТ“.
3. Хвърлете две зарчета. Играчът, хвърлил по-висока стойност със зарчетата, започва играта. Играта продължава по посока на часовниковата стрелка.
4. На свой ред **хвърлете двете зарчета** и се придвижете със същия брой квадратчета по посока на часовниковата стрелка по дъската. Два или повече игрални елемента могат да спрат на едно и също място. Направете

едно от следните действия в зависимост от полето, на което сте се приземили:

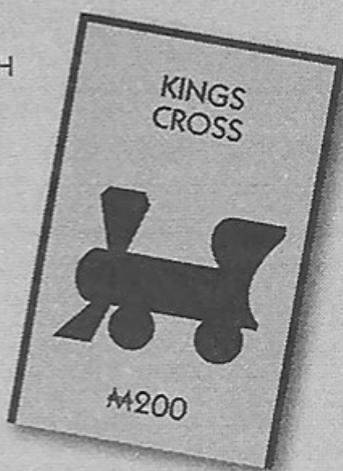
- Купете непритежавания имот
 - Накарайте банкера да го продаде на търг
 - Платете наем на играча, който го притежава
 - Платете данъците
 - Хвърлете зарче за задача „Шанс“ или „Общинска каса“
 - Отидете в затвора
5. Когато се приземите на или преминете полето „СТАРТ“, вземате ₳200.
 6. Продължавайте да играете, докато в играта остане само един играч. **Този играч е победителят.**

НЕЩА, КОИТО ТРЯБВА ДА ЗНАЕТЕ

- След като притежавате пълна цветова гама, можете да строите къщи и хотели на нейните улици и да събирате по-високи наеми.
- Ако ви свършат парите, ипотекирайте или продавайте имоти, за да изплатите дълговете си. Ако не можете да съберете достатъчно пари, вие фалирате и напускате играта.
- Не можете да вземате пари или да давате пари назаем на друг играч. Въпреки това можете да приемете имот като плащане от друг играч.
- Ако хвърлите чифт, изиграйте своя ред, както нормално го правите, и след това хвърлете зарчетата отново. Ако хвърлите чифт три пъти поред в един ход, отивате в затвора!

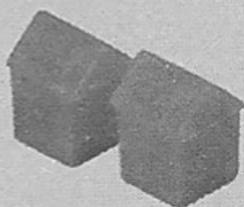
ГАРИ

Гарите се закупуват и продават по същия начин като улиците. Ако се приземите на притежавана гара, вие плащате на собственика сумата, показана върху картата с нотариалния акт. Сумата, която плащате, зависи от броя на другите железопътни линии, които играчът притежава.



ПОСТРОЯВАНЕ НА КЪЩИ

След като притежавате всички улици в дадена цветова гама, можете да закупите къщи, които да поставите на игралната дъска. Платете цената на къщата, показана на картата с нотариалния акт на улицата.



Можете да закупите къщи (или хотели), когато дойде вашият ред или между ходовете на различните играчи, но трябва да строите равномерно: не можете да строите втора къща на дадена улица, докато не сте построили по една къща на всяка улица в тази гама. Можете да купите толкова сгради, колкото желаете, стига да можете да си ги позволите, но не можете да строите на улица, ако която и да е улица в тази цветова гама е ипотекирана.

ПОСТРОЯВАНЕ НА ХОТЕЛИ

След като имате четири къщи на всяка улица с пълна цветова гама, можете да ги замените за хотел. Платете на банкера цената на хотела, показана на картата с нотариалния акт. Можете да построите само един хотел на улица.



ИЗЧЕРПВАНЕ НА КЪЩИТЕ

Ако банкерът не разполага с останали къщи, не можете да закупите нито една, докато другите играчи не върнат своите къщи на банката.

Ако няколко участника искат да закупят повече къщи, отколкото са останали при банкера, банкерът ги търгува поотделно на кандидата, предложил най-високата цена, започвайки от най-ниската цена, показана на съответната(ите) карта(и) с нотариален акт.

ИЗЧЕРПВАНЕ НА ПАРИТЕ

Ако имате малко средства, можете да съберете повече пари от продажбата на сгради и/или ипотекиране или продаване на улици, комунални услуги или гари на друг играч за договорена сума (дори ако обектът е ипотекиран).

ПРОДАЖБИ НА ИМОТИ

Можете да продавате неразработени улици, гари и комунални услуги на друг играч на цена, за която и двамата сте се споразумели. Не можете да продавате улица, ако има сгради на която и да е от улиците в тази цветова гама. Първо трябва да продадете всички сгради на тези улици на банката. Продавате къщите и хотелите на банката на половината от първоначалната им покупна цена (показана на картата с нотариалния акт). Можете да продавате, когато е ваш ред или между ходовете на различните играчи.

- Трябва да продавате къщите равномерно в цветовата гама.
- Когато продавате хотел, банкерът ви плаща половината от цената на хотела, плюс половината от цената на четирите къщи, срещу които сте го разменили.
- Можете също така да превърнете хотелите обратно в къщи, за да съберете пари. За да направите това, продайте хотел на банката за половината от неговата стойност, плюс четири къщи.

ИПОТЕКИ

ЗА ИПОТЕКИРАНЕ НА ИМОТ

Първо продайте всички сгради, след това обърнете картата с нотариалния акт на улицата с лицето надолу и съберете ипотечната сума, показана на гърба на картата от банката. Не можете да събирате наем от ипотекиран имот, макар че можете да го събирате за други имоти в гамата, стига да не са ипотекирани. Никой друг играч не може да изплати вашия ипотечен кредит, за да вземе имота против волята ви.

ЗА ПРЕКРАТЯВАНЕ НА ИПОТЕКАТА

Платете на банката първоначалната стойност на ипотеката плюс 10% лихва, след което обърнете картата с нотариалния акт с лицето нагоре. Сега можете да събирате наем отново.

ПРОДАЖБА НА ИПОТЕКИРАН ИМОТ

Можете да продавате ипотекиран имот на други играчи на всякаква договорена цена. Купувачът може да изплати ипотеката на банката незабавно или да заплати само 10% лихва и да го задържи ипотекиран до по-късен етап в играта. Когато всички улици в цветовата гама са без ипотека, собственикът може да изкупува обратно къщи и хотели на пълна цена.

ФАЛИТ

Ако дължите повече пари, отколкото можете да съберете, вие сте обявени в несъстоятелност и напускате играта.

Ако дължите пари на **банката**, когато фалирате, върнете вашите карти с нотариални актове на банкера, който продава на търг всеки имот на кандидата, предложил най-високата цена. Всички ипотеки се анулират.

Ако дължите пари на **друг играч**, продайте всички къщи и хотели, които са ви останали обратно на банката на половината от цената, отпечатана върху техните карти с нотариални актове. Дайте на играча, който ви е фалирал, всичките си карти „Излез безплатно от затвора“, вашите карти с нотариални актове и всички пари, които са ви останали.

ШАНС И ОБЩИНСКА КАСА

Когато се приземите на едно от тези полета, хвърлете три зарчета. Изпълнете задачите „Шанс“ или „Общинска каса“, които съответстват на хвърленото от вас. Например, вие се приземявате на „Шанс“ и хвърляте 8. Вашата задача е номер 8 от листа с карти „Шанс“: Отидете в ЗАТВОРА!

- Ако хвърлите „Излез безплатно от затвора“, вземете карта. Можете да я запазите и да я използвате самите вие или да я продадете на друг играч.
- Всички глоби и такси се плащат на банката.

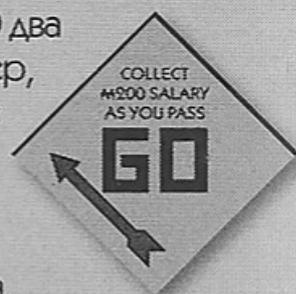


БЕЗПЛАТЕН ПАРКИНГ

Това е безплатно място за почивка.

ПРЕМИНАВАНЕ НА „СТАРТ“ ДВА ПЪТИ ЗА ЕДИН ХОД

Можете да вземете $\text{€}200$ два пъти в един ход. Например, ако се приземите на поле „Шанс“ или „Общинска каса“ веднага след преминаване на полето „СТАРТ“ и получите задача, която ви казва „Отидете на полето „СТАРТ““.



ЗАТВОР

ОТИВАНЕ В ЗАТВОРА

Ще бъдете изпратени в затвора, ако се приземите на поле „Отидете в затвора“, хвърлите зарчетата на задача „Шанс“ или „Общинска каса“, която ви казва да „Отидете в затвора“, или хвърлите чифт три пъти подред в един ход.

Преместете се в полето на „Затвора“ и не вземайте $\text{€}200$. Вашият ред свършва. Докато сте в затвора, можете да събирате наем върху имоти, при условие че те не са ипотекирани.



ИЗЛИЗАНЕ ОТ ЗАТВОРА

Можете да излезете от затвора, като хвърлите чифт, като използвате карта „Излез безплатно от затвора“ или като платите глоба М50. Ако заплатите глобата, завършете вашия ход, след това хвърлете и се придвижете нормално при вашия следващ ход.

Ако не успеете да хвърлите чифт на вашия трети ход, докато сте в затвора, платете на банката М50 и незабавно се придвижете напред със съответния брой полета.

ПРОСТО ПОСЕЩЕНИЕ

Ако се приземите на полето на затвора, вие извършвате „Просто посещение“.

БЪРЗА ИГРА

- Преди да започнете, банкерът размесва картите с нотариални актове и раздава по две от тях на всеки играч. Участниците плащат на банката за тези имоти. Сега започнете играта по нормалния начин.

- Ще са ви необходими само три къщи на всяка улица в цветова гама (вместо четири), за да закупите хотел.

Веднага след като втори играч фазира, играта приключва. Всеки играч ще сумира своите пари и имоти на цената, показана на дъската, ипотекирани имоти на половината от цената, показана на дъската, къщите (оценени по цената, която сте платили за тях) и хотелите (оценени по цената, която сте платили плюс стойността на три къщи).

Най-богатият играч печели играта!

ЗАВЪРШВАНЕ НА ИГРАТА „МОНОПОЛ“ ЗА ОПРЕДЕЛЕНО ВРЕМЕ

Преди да започнете, се споразумейте за време, в което да завършите играта. Най-богатият играч в този момент печели!

HASBRO GAMING и MONOPOLY названия и логa, оригиналният дизайн на игралното табло, четирите ъгъла, фигурката име на MR. MONOPOLY, както и всички оригинални елементи на игралното табло, играта и нейни компоненти са запазена марка на HASBRO само за негови игри и др.

© 1935, 2014 Hasbro. Всички права запазени.

Производител: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Представител: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET. UK.

Моля, запазете упътването за бъдеща употреба. Цветовете и съдържанието може да се различават от показаните тук.

Приложението HASBRO ARCADE работи на iPhone, iPad, iPod touch (изисква се iOS 5.0 или по-нова версия) и на някои устройства с Android. Проверете на www.hasbro.com/arcade за указания, наличност и информация за съвместимост. Преди да преминете в режим онлайн, помолете родителите си за разрешение. Достъпно е за ограничен период от време. Не е налично на всички езици. Забележка: Hasbro носи отговорност само за генерирано от Hasbro съдържание.

Моля, направете справка за общите условия на третата страна за допълнителна информация. Apple, емблемата на Apple, iPhone, iPad и iPod touch са търговски марки на Apple Inc., регистрирани в САЩ и други държави. App Store е марка за услуги на Apple Inc. Google Play и Android са търговски марки на Google Inc.

