



ИНСТРУКЦИИ ЗА УПОТРЕБА

КОСМИЧЕСКО ПЪТУВАНЕ

СЪДЪРЖАНИЕ НА ОПАКОВКАТА:

- 1 игрално поле • 1 зарче • 100 карти с въпроси за планетите
 - 4 пионки (червена, жълта, синя, зелена)
 - 36 символа с планети (9 символа от всеки цвят)

ВАЖНА ИНФОРМАЦИЯ:

- Тази играчка е подходяща за деца на възраст 10+ години.
- Премахнете опаковката преди да предоставите за игра, играчката на детето.
- Моля запазете тази инструкция за бъдещи справки.

Настолна семейна игра, с която ще попътувате из космоса, забавлявайки се и научавайки интересни факти за планетите.

В недалечното минало Плутон беше планета. Учените го изследваха и откриха, че не притежава свойствата на планета. Въпреки, че Плутон вече не е считан за планета, той все пак е включен в играта.

Докато играете „Космическо Пътуване“ ще се научите да:

- Назовават имената на планетите в Слънчевата система.
 - Разпознават планетите визуално.
- Разпознават символите свързани с тях.
 - Интересни факти за всяка планета.

ЗА 2-4 ИГРАЧА

УКАЗАНИЯ ЗА ИГРАТА

Всеки играч трябва да получи 1 пионка и 9 символа с планети от същия цвят. Победител в играта е първият играч, събрал 9 символа с планети, наредени върху игралното поле.

ПОДГОТОВКА ЗА ИГРАТА

1. Всеки играч трябва да избере пионка и девет знака на планети, които да са от един и същ цвят.
2. Подгответе знаците на планети в близост до игралното поле
3. Играчите разиграват своите пионки в полетата от 1 до 8 в средата на игралното поле.
4. Поставете всички карти с въпроси за планетите в една колода близо до игралното поле.
5. Играчите трябва да определят времето за отговор на въпросите.

ПРАВИЛА НА ИГРАТА

1. Играта започва като всеки от играчите хвърля зара. Играчът, който хвърли най-голямото число започва първи.
2. Първият играч хвърля зара отново и премества пионката си на полето по посока на часовниковата стрелка, според показанието на зара. Отброяването започва от числото 1.
3. Числата върху, които попадне пионката на играчите имат следното значение:

ПОЛЕ С ЧИСЛА 2, 5 И 7 - ИЗБЕРИ ПЛАНЕТА

- Изберете, който и да било знак на планета.
- Вземете карта с въпрос за планетите от колодата и прочетете въпросите на глас. Проверете отговорите на страницата с инструкциите. (Въпросите не трябва да са свързани със същата планета.)
- Когато отговора е правилен, поставете знака на вашата планета на позицията в близост до планетите.
- Когато отговора е неправилен, изчакайте следващия ред без да поставяте никакви знаци.

ПОЛЕ С ЧИСЛА 1 И 4 - ПРАЗНИ ПОЗИЦИИ

- Не правете нищо. Изчакайте следващия си ред.

ПОЛЕ С ЧИСЛО 3 - ОСВОБОЖДАВАНЕ НА ПЛАНЕТА

- Поставете символ на планета върху нейното място на игралното поле без да отговаряте на въпрос.

ПОЛЕ С ЧИСЛО 6 - ЗАГУБВАНЕ НА ПЛАНЕТА

- Премахнете някой от вашите символи на планети, които вече сте поставили на игралното поле
- Когато играта е в началото и нямате ваш символ с планета върху игралното поле не предприемайте никакво действие. Изчакайте следващия си ред.

ПОЛЕ С ЧИСЛО 8 - ВЗИМАНЕ НА ПЛАНЕТА ОТ ДРУГ ИГРАЧ

- Изберете символ на планета от полето на друг играч.
- Вземете карта с въпрос за планетите от колодата и прочетете въпроса на глас. След като дадете отговор, проверете на страницата с отговори, дали е верен.
- Ако отговора е правилен, премахнете символа на планета на другия играч от игралното поле, като поставите един от вашите символи върху игралното поле.
- Когато отговора е неправилен, изчакайте следващия си ред без да предприемате никакво действие.

ОБЪРНЕТЕ ВНИМАНИЕ НА:

- Разбъркайте картите преди да ги поставите в колодата.
- Изтегляйте най-горната карта от колодата.
- Използваните карти с въпроси за планетите трябва да се поставят във втора колода и по-късно може да се разбъркат, ако желаете.

ПОБЕДИТЕЛ

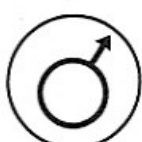
Първият играч, който постави деветте символа на планетите върху борда ^{за} игра е победител.

ЗАБЕЛЕЖКА: Предоставени са четири допълнителни празни знака в случай, ^{че} някой от знаците се загуби.

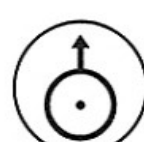
ЗНАЧЕНИЕ НА СИМВОЛИТЕ НА ПЛАНЕТИТЕ



Меркурий



Марс



Уран



Венера



Юпитер



Нептун



Земя



Сатурн



Плутон

ИНФОРМАЦИЯ ЗА СЪХРАНЕНИЕ:

- Поддържайте играчката чиста, като я забърсвате със суха кърпа;
- Не потапяйте играчката във вода;

ИНФОРМАЦИЯ ЗА ПОТРЕБИТЕЛИТЕ:

Играта е произведена в Индия
за Авенди ООД, 1528 София, бул. Искърско шосе 7,
телефон за връзка 02/973 11 81.

Thinkle Stars™ и логото на Thinkle Stars™ са
запазени марки на Авенди ООД.

Играчки, които забавляват и стимулират знанията и въображението
www.thinklestars.com.