

DJ08445
MONSTER GHOST



Игра за деца от 5 до 10 години

Брой на играчите: от 2 до 4

Продължителност на играта: 15 минути

Съдържание на комплекта: 36 жетони „чудовище/привидение“, 4 шаблона, 1 зар.

Цел на играта: Събери пръв на своя шаблон 6 различни привидения.



Подготовка: Всеки играч получава по един шаблон и го поставя пред себе си. Жетоните се поставят в центъра на масата с лицето „чудовище“ нагоре.

Ход на играта: Започва най-малкият играч, а след това се продължава по посока на часовниковата стрелка. Когато е на ход играчът хвърля зара и се пада едно от чудовищата. Той предприема един от двата възможни хода по свой избор:

1. Взима от средата на масата жетон с чудовището, което се е паднало на зара и го обръща за да види какво привидение се е паднало на обратната страна.

Ако на неговия шаблон още няма такова привидение той взема жетона и го поставя със страната „привидение“ нагоре на първото свободно място отляво на своя шаблон.

Ако на шаблона му вече има такова привидение значи не му е провървяло. Играчът връща жетона в средата на масата нагоре със страната „чудовище“. Другите играчи могат да се опитат да запомнят къде стои това привидение за да могат когато е необходимо да го вземат по-късно.

2. Опитва се „да открадне“ жетон от един от другите играчи.

Той взима жетон „привидение“ от шаблона на един от съперниците си.

Ако на обратната страна на този жетон се окаже чудовище, което се е паднало на зара той взима жетона и го поставя на своя шаблон със страната „привидение“ на първото свободно място отляво.

Ако е сбъркал (чудовището, което е на обратната страна на жетона не съвпада с това, което се е паднало на зара) не се случва нищо: жетонът „привидение“ се връща на своето място на шаблона на съперника, и продължава следващия играч.

Забележка 1: Ако чудовището, което се е паднало на зара вече го няма в средата на масата играчът може да се опита да открадне това чудовище от друг играч.

Внимание: Всеки играч има право на само 2 опита за кражба на жетон от един и същи играч за една игра.

Забележка 2: Жетоните винаги трябва да се поставят със страната „привидение“ върху шаблоните и със страната „чудовище“, когато са в средата на масата.

Край на играта

Печели този, който пръв е събрал шестте различни привидения на своя шаблон.