

Squelettos

DJ05107

Игра за 2 -4 играчи над 7 години

Съдържание: 39 карти

Подготовка: Отделете шестте карти 1 (със сив гръб) от останалите (с бял гръб) и раздайте по една на всеки играч. (Останалите карти 1 не участват в играта).

Играчите тайно си виждат картата и я поставят с лицето надолу пред себе си. Картата показва цвета на семейството, което всеки играч ще се опита да събере (фигурите са облечени в жълто, червено и синьо)

Разбъркайте останалите карти с белите гръбове и ги поставете като колода с лицето надолу в средата на масата.

Ход на играта: Всеки един от играчите трябва да подреди пред себе си поредица от карти в строго възходящ ред. Започва най-малкият, а след това редът продължава по часовниковата стрелка.

Когато Ви дойде редът обърнете горната карта от колодата и по принципа „продължавам или спирам“ можете да изберете да обръщате карти докато желаете.

- По всяко време можете да спрете да обръщате карти. Изберете една от обърнатите карти и я поставете с лицето надолу върху картите пред Вас. Останалите карти, които сте обърнали, ги поставяте най-отдолу на колодата. След това редът преминава към следващия играч.
- Когато сте на ход и обърнете две карти с един и същ цвят на фона редът Ви свършва. Избирате едно от обърнатите карти и тя окончателно излиза от играта, а другата я поставяте най-отдолу в колодата. Не взимате никаква карта, а редът преминава към следващия играч.

Забележка: На този етап не можете да извадите окончателно от игра карта 12.

Край на играта: Когато като обърнете карта 12 спирате да играете. Играта свършва, когато всички играчи изтеглят карта 12. (Ако играчите са 4 тя свършва, когато трима имат карта 12.)

Идва моментът за броене на точките.

Оценка:

-1 точка за всяка карта, която нарушава възходящата поредица (например 7 след 8). Такива карти се изваждат от поредицата.

+ 1 точка за всяка останала карта

+ 1 точка за всяка карта, която следва пряко предишната карта (например 2 след 1, 3 след 2 и т.н.)

+ 1 точка за всяка карта, която изобразява фигура от същото семейство на играча (с дреха с цвета на тази от карта 1, раздадена в началото на играта).

Пример:

- 1 точка за 7, която не е по-висока от предишната карта

+ 7 точки за седемте останали карти

+ 2 точки за карти 2 и 8, които директно следват 1 и 7

+ 2 точки за карти 5 и 10, които са с фигури от същото семейство както карта 1 (дрехи в червено).

