

## DJ08450

### Логиката на джунглата

#### Игра за 1 играч от 7 до 9 години

**Съдържание на комплекта:** 9 жетона на животни (3 бивола, 3 ягуара, 3 маймуни), 30 карти със задачи (във възходящ ред на трудност).

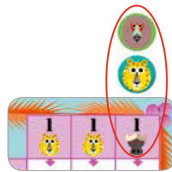
**Цел на играта:** да запълниш таблицата с деветте жетона.

**Ход на играта:** Поставете върху масата деветте жетона и отстрани картите със задачи. Вземете една карта и се опитайте да запълните таблицата с деветте жетона като спазвате дадените указания:

- ако в полето на таблицата е изобразено определено животно поставете един от трите жетона с това животно върху това поле.
- Броя и вида на животните на полетата показват колко жетона с това животно трябва да се поставят на този ред или колонка на таблицата.

#### Например:

- във втората колонка трябва да има 2 жетона маймуна
- в първия ред трябва да има 2 жетона бивол
- в третия ред трябва да има 2 жетона ягуар
- върху тази картинка могат веднага да се сложат по 1 жетон бивол и ягуар.



**Проверка:** като запълните таблицата проверете дали всички указания са били спазени. За всяка таблица има само едно решение. Решенията са указани в края на упътването.

#### **Някои начини за разсъждение**

##### Първи пример:

- Знаем, че в първата колонка трябва да има само 1 ягуар и във втория също само 1 ягуар. Значи третият ягуар трябва да бъде в третата колонка.

- Знаем, че в третата колонка трябва да има само един бивол и 1 ягуар. Значи в останалата клетка трябва да има маймуна.

##### Втори пример

- Знаем, че в първия ред трябва да има 2 маймуни и във втория ред също 2 маймуни.

Дотолкова, доколкото маймуните са само 3 останалата маймуна трябва да се сложи на пресичането на този ред и тази колонка.

