

Pokerdice - DJ08480



Игра за деца от 9 до 99 години

Брой на участниците от 2 до 5

Продължителност на играта 10 мин.

Съдържание на комплекта: 5 зара, 50 карти (5 комплекта от 10 „целеви” карти).

Цел на играта: да спечелиш най-много точки като хвърляш комбинации от зарове.

Подготовка за играта: всеки играч взема по 10 карти от цвят по негов избор. Започва най-малкият играч, който за този кръг е определен за „активен играч”. За следващия кръг редът преминава към играча от лявата му страна и т.н.

Ход на играта: Активният играч хвърля петте зара. Като има предвид какво се е паднало на заровете всеки играч си избира по една от целевите карти и я поставя с лицето надолу пред себе си без да я показва на другите. След като всички са си избрали съответната карта активният играч и **само той** обръща тази карта, за да се види нейното лице.

Тогава той, ако иска, **може да хвърли отново всичките 5 или няколко от заровете втори, а след това и трети път.** (Не е задължително той да прави това. Той има право въобще да не хвърля отново; няма и ограничение колко зара ще хвърли отново).

Резултатът става окончателен, когато активният играч реши, че няма да хвърля повече заровете. Тогава и останалите играчи обръщат картите си и всички те проверяват дали са постигнали своята цел.

- Ако даден играч (независимо дали той е активният или не) **е постигнал целта си той взема своята карта** и я поставя с лицето нагоре пред себе си и печели толкова точки, колкото са показани на нея.
- Ако **активният играч не е постигнал целта си** той губи своята карта и напуска играта до нейния край.
- Ако **друг играч не е постигнал своята цел активният играч печели неговата карта** и я поставя пред себе си с гърба нагоре до останалите карти, които вече е спечелил. Тази карта му носи 1 точка, както е отбелязано на нейния гръб.

Цели:

<p>Joker</p> <p>Win: 1 point</p>	<p>One pair 2 identical dice faces</p> <p>Win: 1 point</p>	<p>Three of a kind 3 identical dice faces</p> <p>Win: 2 points</p>	<p>Two pairs The faces of the two pairs must be different</p> <p>Win: 3 points</p>	<p>Small straight A strict sequence of 4 dice faces</p> <p>Win: 3 points</p>
<p>No evens No dice face with an even number</p> <p>Win: 4 points</p>	<p>No odds No dice face with an odd number</p> <p>Win: 4 points</p>	<p>Full house 3 of a kind + 1 pair: The faces of three identical dice and the pair must be different</p> <p>Win: 5 points</p>	<p>Long straight A strict sequence of 5 dice faces</p> <p>Win: 7 points</p>	<p>Four of a kind 4 identical dice faces</p> <p>Win: 7 points</p>

- **Жокер** печели 1 точка

- Един чифт печели 1 точка
- 3 поредни (терца) печели 2 точки
- Два чифта печели 3 точки
- 4 поредни (кварта) печели 3 точки
- Без четни печели 4 точки
- Без нечетни печели 4 точки
- Фул (терца плюс чифт) печели 5 точки
- 5 поредни (квинта) печели 7 точки
- 4 еднакви (каре) печели 7 точки

Забележка 1: Играчът автоматически печели жокер независимо от резултата на зара.

Забележка 2 „Който печели с повече може да спечели с по-малко”. Например играч може да постигне своята цел с един чифт, макар че има и терца при последното хвърляне. Както и при подобни ситуации.

Победител: Когато са минали всички кръгове играчите преброяват своите точки: те прибавят към точките, отбелязани на спечелените целеви карти по една точка от спечелените карти от другите играчи. Победител е този, който има най-много точки. При равен резултат печели този, който е бил последен активен играч.

Забележка 3: Ако участват по-малко от петима играчи оставащите целеви карти не участват в играта.

Стратегически вариант при 2 играчи: всеки играч взима по 2 комплекта карти и играе с 2 карти при всеки кръг.