

DJ09910
Sacra Scarba

Този бръмбар е скъпоценно насекомо, което вълшебникът иска да накара да изчезне. Но дали скарабейт ще остане вътре във вълшебното ковчеже?

Игра за деца от 6 до 12 години

Съдържание: 1 ковчеже, 2 скарабея, 3 карти

Подготовка: Сложете единия бръмбар в джоба си, а другия на масата до ковчежето.

Ход на играта: Вълшебникът току-що е хванал свещения бръмбар. Той го показва на публиката и позволява тя да го пипне. След това го прибира и го затваря вътре в ковчежето. После го отваря и показва на публиката, че бръмбарът наистина е вътре в него и пак го затваря, като обяснява, че тези бръмбари винаги се опитват да избягат. Той се преструва, че скарабейт наистина е избягал от ковчежето и се катери по единия му ръкав, после по другия и е влязъл в джоба. След това пита публиката: „Къде е свещеният бръмбар? В ковчежето или в джоба ми?” Публиката отговаря, че е в ковчежето, защото няма начин да излезе от него. Вълшебникът отваря ковчежето и бръмбарът го няма. Къде е той? Вълшебникът бърка в джоба си, изважда бръмбара и го показва на публиката.

Тайната: Ковчежето, в което вълшебникът слага бръмбара има фалшиво дъно, което се задейства тайно.

Рисунок № 1: Ковчежето е отворено и публиката може да види бръмбара

Рисунок № 2: Ковчежето е затворено. Преди да го отвори отново вълшебникът премества стената му напред и назад.

Рисунок № 3: Когато вълшебникът отново отваря ковчежето бръмбарът вече е изчезнал.