



## СЪДЪРЖАНИЕ

54 карти, 10 жетона

## ОПИСАНИЕ

„Светкавично отмъкване“ е шеметна игра за бързи реакции. Бъдете първия, открил приликата между две карти.

## ПОДГОТОВКА

Размесете картите и ги сложете с лице надолу на купчинка - така че да не виждате страната с многото плодове.

## ПЪРВА ИГРА - ОТМЪКНИ !

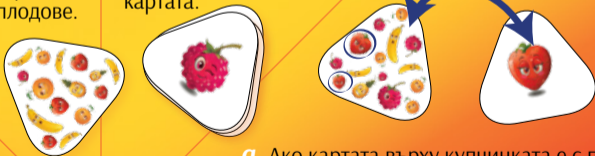
„Обръщай бързо“ се играе в няколко рунда. Всички играчи играят едновременно, състезавайки се да открият прилика.

## Във всеки рунд

**1** Когато всички са готови, обърнете най-горната карта от купчинката и я поставете до нея, така че всички да виждат различните плодове върху картата.

**2** Сравнете обърнатата карта с тази, която е върху купчинката.

Правилен отговор **2**



**а.** Ако картата върху купчинката е с плод, тогава се състезавате да познаете колко пъти този плод е изобразен върху обърнатата карта.



FANTASMAGORIA



Светкавично  
ОТМЪКВАНЕ

www.fantasmagoria.bg

3 Играчът, познал правилния отговор, получава обърнатата карта.

4 Пригответе се за следващия рунд!

**b.** Ако картата върху купчинката е с цифра, тогава се състезавате да откриете кой от плодовете на обърнатата карта е изобразен толкова пъти.

**Важно**  
Ако не познаете, не можете да участвате до следващия рунд.

### КРАЙ НА ИГРАТА

Играта свършва, когато в купчинката остане само една карта. Печели играчът, събрал най-много карти!



Правилен отговор



Следващите игри се играят като първата, но със следните разлики:

### ВТОРА ИГРА - ГРАБНИ ЖЕТОНА !

При подготовката за игра, поставете 10 жетона с лице нагоре. Когато намерите правилното съответствие, вместо да го обявявате на глас грабнете съответния жетон. Щом вземете жетона, го дръжте пред вас. По време на следващите рундове може да се откъват жетони и от други играчи. Печели играчът, който първи събере 4 жетона.

### ТРЕТА ИГРА

#### ЛИНИЯ ОТ ЖЕТОНИ

При подготовка за игра подредете жетоните в произволна редица. Със жетоните се определя какво търсите във всеки отделен рунд (гърбовете на картите нямат значение.) Когато се обърне нова карта, играчите гледат първия жетон, все едно е гърба на картата от купчинката. Който първи познае правилното съответствие на символа или цифрата, взима жетона. След 10 рунда печели играчът, събрал най-много жетони.