

ОБИКОЛКИ (rounders)

КАК ДА ИГРАЕМ

Обиколки (Rounders) се играе в Англия още от времената на Тюдорите и бързо става популярна в Ирландия и САЩ, когато след това се превръща в бейзбол. Играе се от гва отбора и целта на играта е да направите повече обиколки от опонента си.

Подготвка:

- Разделяте играчите на гва отбора. Обикновено един отбор се състои от шест до девет играчи.
- Позиционирайте четирите дървени пръти, които ще маркират базите, както е показвано на схемата. Обикновено се поставят на разстояние от 12 метра един от друг, но може да промените това в зависимост от годините и броя играчи.
- Решете кой отбор ще удря първи и кой ще пасти.

Игра:

Пазещият отбор избира играч, който да хвърля топката. Това се случва от средата на играното поле, но на разстояние, което позволява топката да бъде хвърлена удобно. Играчът хвърля топката към противника, който ще удря топката. Топката трябва да бъде хвърлена на нивото на кръста, за да може да бъде ударена подходящо. Ако това не е така, и ако играчът на противника не я е ударил, то може топката да се хвърли отново. При нужда, играчът, който мия топката може да бъде сменен.

Противниковият играч, който удря топката, стои в центъра в долния край на терена (като е показвано).

Той трябва да удари топката възможно най-далеч и след това да пробляга всички бази в обратна на часовниковата стрелка посока. Според английските правила играчът има само една възможност да удари топката, затова трябва да се опита да пробляга поне до първа база. След това игба нов удрящ играч, след което продължават да блягат заедно.

Целта е да се проблягат всички четири бази, като се направи обиколка. Играчите трябва да спрат да блягат, ако лазат на противниковия отбор хване топката или я върне на подаващия. Играчите, които са проблягали всички четири бази, могат отново да удрят, когато им дойде редът. Процесът се повтаря докато всички играчи са в аут. Тогава отборите разменят местата си.

Пазещите не бива да пречат на удрящите докато проблягват трасето. Удрящ играч е аут, когато някой от пазещите базите улови топката преди да е паднала на земята. Аут са и когато пазещия достигне с топката до базата, преди да са преминали пред нея. За индикация на това, пазещия трябва да докосне дървения прът с топката.

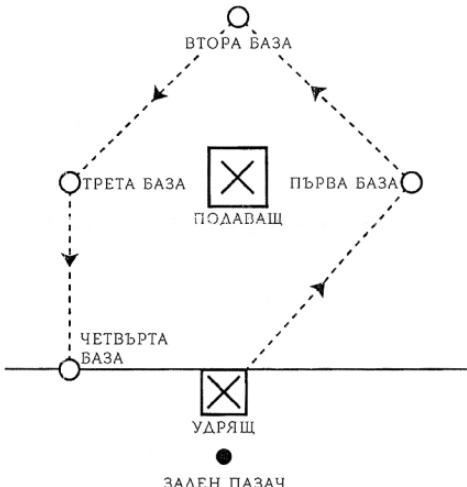
Точкуване:

Обиколзана обиколка се счита ако удрящият играч премине през всички четири бази преди да е вкарана в игра следваща топка.

Ако играч достигне края след вкарване на следваща топка, се счита половина обиколка.

След като и двата отбора са завършили и нямат повече активни играчи, печели този с повече обиколки.

ВТОРА БАЗА Е НА ОКОЛО 20-25 КРАЧКИ ОТ УДРЯЩИЯ



16 175 1498
Брендирате Не е поддържан за делът под 3
Бъдете внимателни

Professor Purple Ltd. TW17 8RA UK
Design rights and copyright © Professor Purple Ltd.
Retain this information for future reference



0-3