



ИНСТРУКЦИИ ЗА УПОТРЕБА

ИГРА НА ДУМИ

СЕМЕЙНА ОБРАЗОВАТЕЛНА ИГРА

Артикулен номер: 26144

Детска възраст: 10+ години

Брой играчи: от 2 до 4

Съдържание на опаковката:

- 1 игрално поле
- 4 пионки
- 1 зарче
- 60 двустранни карти с пояснения на думи
- Инструкции за употреба

ВАЖНА ИНФОРМАЦИЯ:

- Тази играчка е подходяща за деца на възраст 10+ години.
- **Внимание!** Неподходящо за деца под тригодишна възраст. Съдържа малки части, които при поглъщане могат да доведат до задавяне.
- Премахнете всички опаковъчни елементи, преди да предоставите играта на детето.
- Моля, запазете тези инструкции за бъдещи справки.

Играта изисква от участниците да познаят думата, по дадено пояснение. След което да предложат второ значение на същата дума.

1. Играта има две нива на трудност.

Ниво 1: В картите от това ниво е включено едно пояснение на думата, както и подсказка - първата буква на същата дума.

Ниво 2: В картите от това ниво са включени две пояснения, както и подсказка - първата буква на същата дума.

Ниво 2 е по-трудно от Ниво 1.

2. Четирима играчи могат да играят в едно разиграване, като преди това трябва да изберат нивото на трудност, на което ще играят преди началото на играта.

3. Играчите се придвижват по игралното поле със своите пионки, според показанието на зара.

4. Точки в играта:

Даване на верен отговор от първи играч:

- Правилно позната дума носи : 10 точки
- Друго значение на същата дума носи : 10 точки

Даване на верен отговор за същата дума от друг играч:

- Правилно позната дума: 5 точки
- Друго значение на същата дума: 5 точки

5. Играчите трябва да записват резултатите си на лист хартия по време на играта.

6. Как се играе?

- Поставете картите с пояснения на думи до игралното поле.
- След като е определено кой ще играе първи, първият играч „А“ хвърля зарчето и мести пионката си по игралното поле, според показанието за зара.
- Вторият играч „Б“, намиращ се в ляво на първия, взема най-горната карта от колодата и прочита пояснението и началната буква на думата, като играч „А“ трябва да познае, както ѝ даде нейно второ значение. На картите с пояснения има по две обяснени думи, от които играч „Б“ може да избере.

Възможни резултати

- Играч „А“ казва правилната дума и нейно второ значение. Тогава получава по 10 точки за всеки верен отговор. Тогава играч „Б“ получава възможност да играе и да хвърли зарчето.
 - Играч „А“ казва правилната дума, но не може да измисли ново второ значение на същата дума. Тогава играч „А“ получава 10 точки и играч „Б“ има право да измисли второ значение на думата. Ако играч „Б“ измисли второ значение на думата, получава 5 точки. Ако играч „Б“ също не може да даде отговор, то възможността за отговор преминава към останалите играчи. Ако никой не може да даде ново значение на думата, играта продължава с хвърляне на зарчето от играч „Б“. Ако никой не може да даде верен отговор, играта продължава с хвърляне на зарчето от следващия играч.
- Играта продължава по същия начин и за останалите играчи.

7. Важно! Играчите трябва да дадат ново значение на думата, като я използват в изречение или дадат пример. В случай на спор, играчите следва да направят справка с речник.

8. Специални квадрати.

- **„Скок“:** Играчът отива на посоченото с номер поле и отговаря на въпрос.
- **„Пропускаш ред“:** Не е позволено играчът да отгатва дума и няма да се придвижи по игралното поле при следващия си ред.
- **„Точките се разделят на 2“:** Играчът ще спечели само 5 точки за правилната дума и 5 точки за намиране на друго нейно значение. Точките не се намалят, когато вторият играч или останалите познаят думата (получават 5 точки) или посочат друго нейно значение (получават 5 точки).
- **Глоба:** Играчът ще загуби 10 точки, ако не успее да познае думата. Това не се прилага, при невъзможност да се намери ново значение на думата или ако останалите играчи не са успели да познаят думата.
- **„Точките се удвояват“:** Играчът ще спечели 20 точки за разпознаване на правилната дума и 20 точки за второ нейно значение. Точките за втория или следващите играчи ще бъдат 10 за позната дума и 10 за второ нейно значение.
- **Сини полета:** Попадайки на тях, на играча не е позволено да отговори на въпрос, поради това не получава възможност да спечели точки.
- **Достигане до Финал:** Не е необходимо играчът да хвърли точен брой точки, за достигне до полето Финал. Първият играч, който стигне до полето Финал, печели следните допълнителни точки:

- 10 точки, ако играят двама играчи;
- 20 точки, ако играят трима играчи;
- 40 точки, ако играят четирима играчи.

9. Край на играта: Когато на игралното поле остане само един играч, а останалите играчи са достигнали до полето Финал. Тогава играта се обявява за приключена и всички играчи изчисляват точките си. Играчът с най-голям брой точки е победител в играта.

ИНФОРМАЦИЯ ЗА ПОТРЕБИТЕЛИТЕ:

Играта е произведена в Индия от © FRANK EDUCATIONAL AIDS PVT. LTD, Франк Едюкейшанал, А39, Сектор 4, Ноида 201301, Утар Прадеш, Индия за Авенди ООД, 1528 София, бул. Искърско шосе 7, телефон за връзка 02/9731181 Thinkle Stars™ и логото на Thinkle Stars™ са запазени марки на Авенди ООД. Играчки, които забавляват и стимулират знанията и въображението – www.thinklestars.com

