

# ДОБРА ПАМЕТ

## Български народни приказки

**Обща информация:** В играта участват от двама до четирима играчи. Предназначена е за деца над 3 години и за възрастни. Развива логическата мисъл, съобразителността, бързата реакция. В играта се използват карти с герои от 24 любими български народни приказки. Така неусетно, докато играят, децата запомнят героите и поуките от приказките. Средното време траене на играта е 15 минути.

**Играта съдържа:** 1. 48 карти (24 двойки); 2. Указание с правилата на играта.

**Начало:** Картите се разбъркват и се подреждат една до друга във формата на правоъгълник с лицата надолу. Пръв започва играта най-младият участник.

**Правила:** Първият играч обръща две произволни карти с лицата нагоре, така че всички да ги видят. Ако картите са еднакви – примерно две еднакви картинки – играчът ги взема и ги поставя пред себе си, обрънати с лицата надолу, така че впоследствие двойките да се броят по-лесно. След това участникът обръща нови две карти и така, докато обърне две различни карти. В такъв случай картите се обръщат отново с лицата надолу и се оставят на **същите места**. Тогава е ред на следващия играч. При него се повтаря същата процедура и така се редуват, докато се изгледят всички карти. При всяко обръщане на картите участниците имат възможност да видят и да запомнят на кое място каква карта е обръната и когато са на ход, да използват тази информация. По този начин играта стимулира силно съобразителността на играчите и развива тяхната памет.

**Цел:** Да се съберат най-много двойки еднакви карти.

**Победител:** Играта печели този играч, който е изгледил най-много двойки карти.

Победителят печели преходната титла „Най-добър играч“. Титлата остава притежание на победителя до приключване на следващата игра. Старият победител обявява новия победител. За целта може да се измисли от играчите ритуал. Например ръкопляскане, ставане на крака, реч на победителя, заснемане на ритуала и пр. Добре е всеки от играчите да пази своите резултати и да знае колко пъти е бил носител на титлата „Най-добър играч“.

**Поздравления:** „Издателство Славена“ ви желае приятна игра и успех! И не забравяйте – успехът спхожда по-често наблюдателните и паметливите!

**Книжките с приказките**, чиито герои са върху картите, можете да намерите в книжарниците или да поръчате в електронната книжарница на издателството.

**Търсете образователните интерактивни игри на „Издателство Славена“!**

„Издателство Славена“ ООД,  
Варна, ул. „Ген. Р. Димитриев“ 59А,  
тел. 052/602 465  
books@slavena.net  
www.slavena.net