

# Кой съм аз?

## РАЗВЛЕКАТЕЛНА ИГРА С МНОГО СМЯХ ЗА ДЕЦА



**Кой съм аз?** – позната игра за деца над 5 години. В тази игра Вие можете да се превърнете в какво ли не. Важното по-бързо за разберете в кого или какво сте се превърнали. В играта могат да участват от 2 до 4 играчи.

**Комплектация:** 70 карти; 4 специални обръча.

**Подготовка към играта.** Преди началото на играта играчите слагат тестето с карти с лицето надолу. Всеки играч избира по един обръч, закопчава го по размера на главата си така, че процепът на обръча да бъде отпред. Водещия раздава на играчите по една карта от тестето, и всеки от тях си я поставя в процепа на своя обръч без да я гледа. Всички останали играчи виждат картите на другите, освен своята. Играчите уговорят продължителността на играта. Водещия решава кой ще играе пръв, а останалите играят в посока на часовниковата стрелка.

**Начало на играта:** Целта на играчите е всеки от тях да разбере в какво се е превърнал. Те имат само един начин да разберат това, като задават въпроси, които предполагат отговор само **ДА** или **НЕ**. На всеки играч се отделя една минута, в рамките на която те могат да зададат неограничен брой въпроси. Водещия следи за коректността на въпросите.

Ако играчът вече е сигурен какъв е, тогава той обявява за това, казвайки например: „**Аз съм ябълка**”, след което сваля картата от процепа и я проверява. Ако отговорът е верен, играчът получава посочените точки върху картата и я прибира. Ако играчът, в рамките на една минута не се справи с отговарянето, или отговорът е греш, тази карта излиза от играта и за нея играчът не получава точки. Играчът слага нова карта от тестето в процепа на обръча си и редът се предава на следващия играч.

В случай, че отговарянето се проточи или играчът не се е сигурен в своя отговор, той може да се предаде, казвайки: „**Предавам се и искам да сменя картата!**”. След това той сваля картата от процепа на своя обръч и я проверява. Неотгаданата карта излиза от игра. След привършване на уговореното време играта спира и всички преброяват точките си. Играчът с най-голям брой точки е **победител**.

**Примерни въпроси които играчите могат да задават:**

- Одушевен предмет ли съм?

- Мога ли да бъде изяден?

- Животно ли съм?

- Представител ли съм на някоя професия?

- Мога ли да летя?