



РАЗВЛЕКАТЕЛНА ИГРА С МНОГО СМЯХ

Кой съм аз? – позната игра за деца над 8 години и възрастни. В тази игра Вие можете да се превърнете в какво ли не. Важното е по-бързо да разберете в кого или в какво сте се превърнали. В играта могат да участват от 2 до 6 играчи.

Комплектация: 140 карти с известни персонажи и различни предмети; 6 специални обръча.

Подготовка към играта. Отначало играчите слагат тестета карти с лицето надолу. Всеки играч избира по един обръч, закопчава го по размера на главата си така, че процепът на обръча да бъде отпред. След това всеки играч избира карта от тестето, без да я гледа, и я слага в процепа на обръча си. Всички останали играчи могат да я видят, освен самия играч. Играчите уговарят продължителността на играта. Препоръчително е тя да трае поне един час. Играчите сами определят кой ще играе пръв, а останалите играят по посока на часовниковата стрелка.

Начало на играта: Целта на играчите е всеки от тях да разбере в какво се е превърнал? Те имат само един начин да го разберат – задавайки въпроси, които предполагат отговор само **да** или **не**. Всеки играч разполага с една минута, в рамките на която може да зададе неограничен брой въпроси. Един от играчите засича времето на телефона си.

Ако играчът е сигурен, че е разбрал какъв е, тогава той казва например: **“Аз съм Джони Деп”**, сваля картата от процепа на обръча си и я проверява. Ако отговорът е верен, той получава посочените точки върху картата и я прибира. Ако играчът, в рамките на една минута, не се справи с отгатването, картата му излиза от играта и за нея играчът не получава точки. След това той слага нова карта от тестето в процепа на своя обръч и предава реда на следващия играч.

Един нюанс: Ако вие мислите, че върху вашата карта е някакъв персонаж, вие нямате право да задавате въпрос: **«Аз Джони Деп ли съм?»**, вместо това можете да зададете въпрос, например: **«Аз участвах ли във филма «Карибски пирати?»**

В случай, че отгатването се проточи или че играчът не сте сигурен в своя отговор, той може да се предаде и да каже: **„Предавам се и искам да сменя картата!“**. Той сваля картата от процепа си проверява какво е показвала. Неотгатнатата карта излиза от игра. След привършване на уговореното време за игра всички спират и се преброяват точките.

Играчът с най-голям брой точки е **победител**.

Примерни въпроси които играчите могат да задават:

- Одушевен предмет ли съм?
- Реален или измислен персонаж съм?
- Живял ли съм в 20 век?
- Животно ли съм?
- Представител ли съм на някоя професия?
- Мога ли да летя?