



Пингвин Рики е занимателна игра с карти, подходяща за деца над 5 години. Играта развива паметта, вниманието и концентрацията. В играта могат да участват от 2 до 4 играчи.

В морето има много риба, а пингвинът се храни с риба. Помогни на своя пингвин да се нахрани.

Комплекцията: 30 жетона и една фигурка на пингвин, 4 индивидуални карти - по една за всеки играч. Върху жетоните са намират картинки на риби, с които трябва да се нахранят пингвините. Също така има карти с акули, които ще Ви пречат да го направите.

Правила за игра: Преди началото на играта, всеки играч избира по една индивидуална карта, на която има картинки с риби, с които пингвинът трябва да бъде нахранен и я слага пред себе си. Жетоните се подреждат с лице надолу в 5 реда по 6 жетона, като се оставя малко разстояние около тях. Фигурката на пингвина се слага върху който и да е от жетоните. Най-малкият играч започва първи, като играта се продължава в посока, обратна на часовникова стрелка. Играчите се редуват, като местят фигурката на пингвина нагоре, надолу или настрани (**но не и по диагонал**) с по един ход. Играчът мести фигурката с един жетон в избрана от него посока, след което го обръща и проверява, дали картинката върху жетона съвпада с една от картинките от индивидуалната му карта. В случай че тя съвпада, той взима този жетон и го слага върху индивидуалната карта на съответното му място. В противен случай, връща жетона обратно, като го поставя с лицето надолу на произволно избрано свободно място в редицата от жетони. Също така слага фигурката на пингвина върху върнатия обратно жетон. Ако фигурката на пингвина попадне на жетон с акула, играчът трябва да върне един от жетоните си от индивидуалната карта обратно на полето на произволно празно място с лице надолу, а фигурката на пингвина се поставя върху този жетон. Жетонът с акула може да бъде оставен на същото място обърнат с лицето надолу или, ако играчът реши, може да го премести някъде на друго свободно място в редицата от жетони. Идеята е играчите да запомнят къде се намират жетоните с акули, за да не се натъкнат на тях и съответно да загубят храната за своя пингвин.

Първият играч, запълнил с жетони своята индивидуална карта, е победител.

Играта се продължава, докато и останалите играчи запълнят своите индивидуални карти с необходимите жетони.

