



Комплектът "Пирати" е занимателна игра за деца над 5 години, а също така и за възрастни. Участват от 2 до 4 играчи. Целта на играта е да съберат пирати в екипа си и да намерят съкровищата и скрития ром - любимото питие на пиратите.

Комплектовка:

- Игравно поле във формата на кръг, разделен на сегменти - сегмент картичка на пирати, сегмент череп, сегмент сандък със злато и карта и сегмент с буре с ром и карта. Всеки сегмент е един ход в играта.
- Карти: **Пирати** - 8 бр., **Буре с ром** - 7 бр., **Карта за буре с ром** - 7 бр., **Сандък със злато** - 7 бр., **Карта за сандък със злато** - 7 бр.,
- Жетони: **Буре с ром** - 12 бр., **Сандък със злато** - 12 бр.,
- Упътване за игра.

Преди началото на играта се избира водещ, който ще се разпорежда с картите и жетоните. Игравното поле се разгъва и в центъра на полето се слага стрелката. Картите се подреждат около игравното поле в тестата, според вида им, с лицето нагоре. Жетоните се слагат също около игравното поле, според вида им. Целта на играчите е да съберат команда от пирати и да намерят злато и ром.

Правила на играта: Най-малкият играч започва първи и играта продължава в посока на часовниковата стрелка. За начало играчите трябва да съберат своя **Пиратска команда**. Ако играят трима или четириима играчи, то всеки играч първо трябва да събере 2-ма пирати в своя команда, а ако играят двама - за командалата са нужни 4-ма пирати. За тази цел, по време на ход при завъртане, стрелката трябва да спре на сегмент **Пират**. При попадане на този сегмент има следните възможности:

- **Ход Пират.** Върху този ход е картичка на пирати. Играчът избира от **картиите Пират** една картичка на Пират, съвпадаща с картичките на полето и я взима при себе си. По време на един ход може да се вземе само една карта. Ако в **картиите Пират** няма такава карта, което означава, че някой друг играч я е приbral, играчът чака реда си за следващия ход.

Докато не бъде събрана пълната команда от пирати, играчът не може да продължи играта на другите сегменти от полето. **Това е важно условие.** След като играчът събере своята команда, при следващия си ход, той вече може да играе на другите сегменти. При попадане на сегмент **Буре с ром** и карта за него, играчът има две възможности:

- **Ход Буре с ром и карта.** Ако играчът не притежава карта **Карта за буре с ром**, той първо трябва да изтегли една карта от съответна купчинка с този вид карти и да я обърне. Ако на гърба на картата е картичка **Карта за буре с ром**, той оставя тази карта при себе си, но ако на картичката е изобразена бомба, играчът трябва да върне тази карта обратно в купчинката. Ако играчът вече притежава карта **Карта за буре с ром**, трябва да изтегли една карта от купчината с карти **Буре с ром** и да я обърне. Ако на картичката е изобразена бомба, играчът трябва да върне тази карта обратно в купчинката. Ако на гърба на картата е картичка на **Буре с ром**, играчът взима един **жетон Буре с ром** и го оставя при себе си. След като вече получи един жетон, играчът връща и двете карти по местата си.

Същите правила важат и при попадане на сегмент **Сандък със злато и карта.**



- **Ход Череп.** При попадане на сегмент с картичка череп, играчът губи един жетон, ако има **Жетон със злато** или **Жетон с буре**, като приоритетно е златото, тоест първо губи него, ако има и двата жетона.

Когато всички жетони **Буре с ром** и **Сандък със злато** са изчерпани, играчите спират играта и преброяват точките си. За всеки жетон **Буре с ром** се начислява **1 точка**, а за жетон **Сандък със злато** – **2 точки**.

Играчът, който има най-много точки, е победител.