

Кой направи белята? е игра за деца между 5 и 8 години. Участват от 2-ма до 4-ма играчи. Желателно е да има водещ. **Целта** е играчите да отричат направените от тях бели. Който не успее да отрече, получава черни точки.

Комплект: *Игрално поле* - върху него са разположени ходове с въпроси, а в центъра са стартовите позиции. *Карти Беля* - 20 броя. *Табелки* - 2 броя. *Пионки* - 4 броя. *Зар* - 1 брой.

Подготовка на играта: Преди началото се избира водещ, който ще ръководи играта и записва черните точки на играчите. Игралното поле и табелките - обърнати с лице надолу - се разполагат върху масата, както е посочено на схемата. Всеки играч избира пионка и я поставя на стартова позиция. Картите **Беля** се подреждат в тесте, извън игралното поле, с лице надолу.

Начало на играта: Играчите хвърлят зара и който хвърли най-голямото число, пръв започва играта. Водещият изтегля най-горната карта **Беля** и я отваря. Върху нея са посочени черните точки, които играчът получава, ако е направил беля. Всеки играч хвърля зара и според това, което показва, придвижва своята пионка в посока на стрелката. Играчът издига табелката, намираща се срещу хода, където е спряла неговата игрална фигура. Преди да издигне табелката, трябва да каже „**Не съм аз**” или „**Аз съм**” . Ако е табелка с *усмихната муцуна*, означава, че играчът не е направил посочената върху картата беля. Ако е с *тъжна муцуна*, означава че той е направил белята. Играчът, който е изрекъл „**Не съм аз**” и има *тъжна муцуна*, умножава черните си точки по две, защото е излъгал. Когато табелка *тъжна муцуна* попадне на повече от един играч, точките се записват на всеки, изтеглил тази табелка. След като приключи с първата карта **Беля**, водещият я оставя при себе си и тегли следващата, която разиграва по същия начин.

Край на играта: Играта продължава, докато не свършат картите **Беля**. Тогава водещият преброява черните точки на играчите. Играчът с най-малко черни точки е победител.