

# nickelodeon™ TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES™



TN-107

**Играта № 1.** Занимателна игра за деца над 5 години.

В нея могат да участват от двама до четирима играчи.

**Съдържание:** Игрално поле с героите на TMNT, игрални фигури **Конуси** – 4 броя, зар – 1 брой.

**Описание:** Всеки играч избира фигура и я слага на стартова позиция - 1. Пръв започва играчът, хвърлил със зара най-голямото число. Всеки играч на ход, хвърля зар и мести пионката си по реда на цифрите с толкова полета, колкото показва зара.

При попадане на ход - **LEONARDO, DONATELLO, RAPHAEL** или **MICHELANGELO**, играчът премества фигурата си по стълбата на следващия ход нагоре. Ако играчът попада на ход на върха на стълбата, той не трябва да мести фигурата си надолу, а просто да игнорира.

При попадане на ход - **SHREDDER** играчът е длъжен да премести фигурата си по стълбата надолу на следващия ход.

**Победителят е този, който пръв стигне до последния ход – цифрата 100.**

**Играта № 2.** Занимателна игра за деца над 5 години.

В нея могат да участват от двама до четирима играчи.

**Съдържание:** Игрално поле с героите на TMNT, игрални фигури **Конуси** – 16 броя, зар – 1 брой.

**Описание:** Всеки играч избира по 4 фигури и ги слага на стартовите им позиции. Играчите трябва да направят пълна обиколка на полето със своите фигури и да ги наредят върху цветните кръгчета на полето – по диагонал. Целта е всеки играч да опита пръв да нареди фигурите си по местата им. Играта започва този, който хвърлил най-голямото число със зара. Играчът мести фигурата си по посока на стрелката с толкова полета, колкото показва хвърления зар. Играчът може да въвежда следващата си фигура в играта, само ако хвърли със зара "6". Играчът може да играе с всичките си фигури едновременно.

**Победител е този, който пръв нареди фигурите си по местата им.**



**Играта № 3.** Занимателна игра за деца над 5 години.

В нея могат да участват от двама до четирима играчи.

**Съдържание:** Игрално поле с героите на **TMNT**, игрални фигури **Конуси** – 16 броя, зар – **1 брой**.

**Описание:** Играчите слагат фигурите си на стартовите им позиции - стрелки. Играта започва този играч, който хвърлил най-голямото число със зара. Целта на играта е играчите да наредят фигурите си на определените им места – цветните кръгчета върху полето. Играчите могат да използват едновременно 4-те си фигури. Фигурите могат да бъдат местени в избрана от тях посока, освен по диагонал, с толкова полета, колкото показва зарът при хвърлянето му. Важно условие е, че играчът не може да прескача чужди фигури – длъжен е да ги заобикаля, т.е. да смени посоката на движението.

**Победител е този, който пръв нареди фигурите си по местата им.**

**Играта № 4.** Занимателна игра за деца над 5 години.

В нея могат да участват от двама до четирима играчи.

**Съдържание:** Игрално поле с героите на **TMNT**, игрални фигури **Конуси** – 16 броя, зар – 1 брой.

**Описание:** Целта на играта е играчите да покрият със своите фигури максимален брой шарени кръгчета в центъра на игралното поле. Всеки избира по 4 фигури от цвят и ги слага на стартова позиция от свой цвят. Играта започва този, който хвърлил най-голямото число със зара. Играчът мести фигурата си в произволна посока само по-свързани помежду си ходове. По време на ход, играчът може да променя посоката на движението на фигурата. Играта завършва, когато всичките 12 шарени кръгчета са покрити със фигури на играчите.

**Играчът пръв покрил и с четирите си фигури шарени кръгчета е победител N1 и така се определя редът на останалите печеливши.**

**Играта № 5.** Занимателна игра за деца над 5 години.

В нея могат да участват от двама до четирима играчи.

**Съдържание:** 36 жетона (9x4) с картинки на герои от **TMNT**, 6 положителни, 3 отрицателни с диаметър 5 см.; игрални фигури **Конуси** – 4 броя, зар – 1 брой.

**Описание:** Върху лицевата страна на жетоните са картинки на героите на **TMNT**. Преди началото на играта, всеки играч избира една игрална фигура. Избира се водещ, който трябва да записва точките на играчите. Жетоните се разбъркват и се слагат върху масата с лице надолу, подредени в кръг, така че да образуват свързана верига. Ходовете на играта са обърнатите жетони. Всеки жетон – един ход. Играчите хвърлят зара и този, който получи най-голямото число започва играта пръв. Той произволно обръща един жетон и този жетон става стартова позиция за всичките играчи. Играчът слага своята игрална фигура на позицията и хвърля зара. Мести своята фигура в посока на часовниковата стрелка с толкова жетона, колкото показва зарът. Играчът прибира жетона, върху който е спряла неговата игрална фигура.

- Ако героят е **LEONARDO, DONATELLO, RAPHAEL** или **MICHELANGELO** - тогава в актива му водещият записва 2 точки.
- Ако героят е **APRIL** - тогава в актива му водещият записва 1 точка.
- Ако героят е **SPLINTER** - тогава в актива му водещият записва 3 точки.
- Ако героят е **SHREDDER** - тогава от актива му се отнемат 3 точки.
- Ако героят е **KRAANG DROIDS** - тогава от актива му се отнемат 2 точки.
- Ако героят е **FOOT CLAN** - тогава от актива му се отнемат 1 точка.

При пореден ход, ако играчът прибере жетон с положителен герой, какъвто вече притежава, тогава точките му се удвояват. По време на играта, след като играчите прибират жетони, веригата се прекъсва. Независимо от това, играчите местят своите игрални фигури по жетоните, които са останали в кръг, по посока на часовниковата стрелка. Играта продължава, докато свършат жетоните. След това се преброяват точките на играчите и **този с най-много точки е победител.**