



## Детска занимателна игра

Играта „Гостите на старата къща” е занимателна игра, предназначена за деца от 5 години. В играта могат да участват двама играчи.

**Комплект:** Игрално поле, което състои от две части: основно игрално поле, върху което протича играта и къщичката, където трябва да се наредят животните; 2 игрални фигури, 18 картодържатели, 18 картички с животни, 18 пластмасови жетона (9 от цвят), един зар.

Преди началото на играта, къщичката се сглобява и се слага към игралното поле, както е нарисувано върху кутията. Картите се прибират в картодържатели и се нареждат извън игралното поле. Всеки играч избира една игрална фигура и 9 жетона от един цвят. Игралната фигура се слага на една от двете стартови позиции. Целта на играта е всеки играч да събере 9 карти - животни и да ги нареди в къщичката.

Играчите хвърлят зара и този, който хвърли по-голямото число пръв започва играта. Върху игралното поле са отбелязани ходове- кръгове, съединени помежду си със стрелки. Играчът хвърля зара и мести игралната си фигура в посока на стрелката ,(по време на един ход в една посока) , с толкова хода, колкото показва зара.

При попадане на:

- **Ход** - кръгче с животно, играчът прибира съответната картичка с животно, която се намира извън игралното поле и покрива този ход с един от своите жетони – картичката с това животно е прибрана.
- **Ход** - червено кръгче - играчът пропуска един ход.
- **Ход**, върху който има жетон на другия играч, играчът трябва да върне една от картичките-животни (ако има такива и не са вече наредени в къщичката) и взема обратно своя жетон от хода-кръгче със съответното животно.

Всеки играч има право да прибере 9 карти-животни и да ги събере заедно в къщичката . След като играчът има поне една картичка с животно, той трябва да се стреми да попадне върху един от трите хода FINISH върху игралното поле. При попадането му там, играчът хвърля повторно зара и в зависимост от цифрата, която му се падне, слага своята карта в къщичката върху съответната цифра. При хвърляне 1 и 6 на зара, картичката в къщата се слага върху кръгче с цифра 1, при 2 на 2..... За всяко нареждане на животно в къщичката, играчът задължително трябва да попадне върху ход FINISH. При слагането на животните върху кръгчета с цифри, играчите трябва да записват тези цифри, за да знаят кой колко точки е събрал.

**Играта приключва**, когато всички карти-животни са прибрани и наредени в къщичката. Тогава играчите преброяват точките си и този, който има най-много е победител.