

Стратегическа игра – ТОП 10



5-10 години



2-8 играча



15 минути

Съдържание:

- 68 карти

Целта на играта е да бъдеш първият, който е махнал всичките си карти, събирайки животните до общо 10.

Играта помага за: научаване на събиране, стратегия, концентрация.

Подготовка за играта: Раздай по 7 карти на всеки играч, 10 за по-дълга игра. Обърни номерирана карта, за да започнеш играта. Останалите карти подреди на масата.

Правила на играта: Играчът, който най-добре имитира кокошка, започва пръв. Всеки играч взема само по една карта, когато е неговият ред (освен, ако не завърши комплект). Когато се събере сумата 10, картите излизат от играта и играчът може да играе с друга карта от своите.

Ако играчът не може да играе, взема нова карта и пропуска ред.

Типове карти: Играчът, който започва, слага една карта на масата. Останалите го следват.

- Карти с брой животни:

- 1 до 6 животни на карта. Целта е да събереш животните до общо 10. Можеш да добавяш различни животни: 1 крава + 4 кокошки + 2 прасета + 3 зайчета.

Когато играч събере сумата, картите излизат от играта и той може да играе с нова карта от своите.

- Атакуващи карти:

- Карта "Пропусни ред". Животното е ограничено. Следващият играч пропуска ред.

- Карта "Промени посоката". Животното държи табелка със стрелки. Ако играчът, който трябва да играе се намира отляво, то този, който ще играе сега, е играчът отляво.

- Карта "Вземи карта". Животно прескача оградата. Следващият играч трябва да изтегли карта.

- Карта "Вземи две карти". Две животни прескачат оградата. Следващият играч трябва да вземе 2 карти. (Дори и да вземе карта, играчът все още може да играе.)

- Карта "Ще ти дам една карта". Животно бута друго животно в ръчна количка. Следващият играч трябва да "подари" една от картите си на играч по избор.