



BACK

CARTES CHIFFRES : Le joueur qui commence place sa

première carte à côté de la pioche, les autres viendront se

- 1 à 6 animaux par carte. Le but est d'additionner les animaux

iusau'à 10. Il est possible d'additionner différents animaux :

▲ + + + ↓ = 10

2 2 2 ×

Lorsqu'un joueur finit une addition, les cartes sont retirées du

défausse directement. - Cartes « Passe ton tour ». Un animal est enfermé.

- Cartes « Change de sens ». Un animal tient

inversé. Si le joueur suivant était le joueur de gauche, celui qui doit jouer à présent est le joueur de droite.

- Cartes « pioche une carte ». Un animal saute gar-dessus une barrière. Le joueur suivant pioche une 🛒

- Cartes « je te donne une carte ». Un

animal dans une brouette est poussé

- Cartes « pioche deux cartes ». Deux animaux sautent par-dessus une barrière. Le joueur

suivant pioche 2 cartes. (NB : une fois que le joueur suivant a pioché les cartes, il peut jouer.)

jeu et le joueur peut poser une nouvelle carte de son jeu.

CARTES ATTAQUES : Elles se posent sur le tas de

vache + 4 poules + 2 cochons + 3 lapins.

mettre à la suite.

défausse directement.

carte

14.14.14

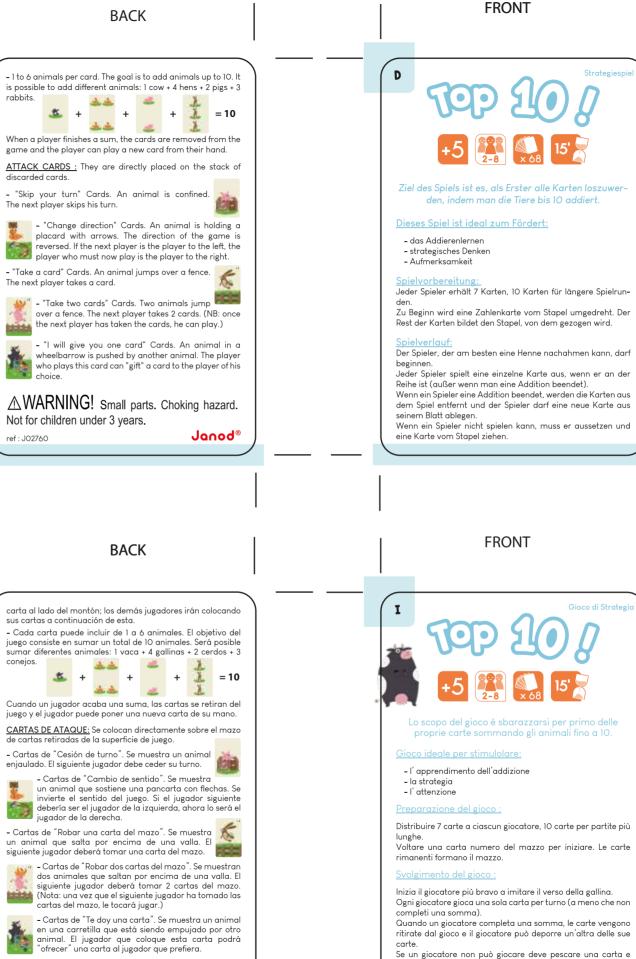


rabbits

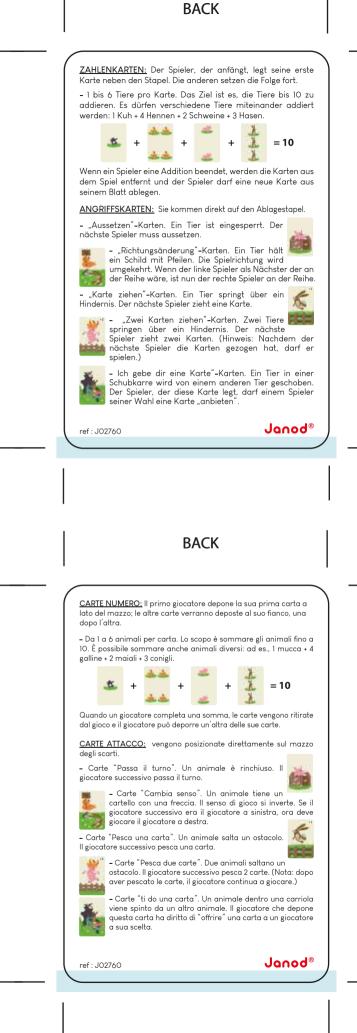
discarded cards.

ref : J02760

conejos.



passare il turno



ref : J02760

Janod®