

Обиколи света!

Брой играчи: 2

Цел на играта: Да събереш най-много точки. 1 точка = всеки глобус в най-лявата част на картите.

Правила: Раздават се по 10 карти на играч, а останалите карти се поставят на масата - на купчина с лицето надолу (купчина за теглене). Най-горната карта от купчината се обръща и се поставя върху купчината. Да предположим, че се е паднала карта Континент. Видът на тази карта (Континент) е „коз“ за цялата игра.

Започва по-младият играч. Той играе една карта от своите по избор – например Езеро с 4 глобуса. Ако другият играч има карта от същия вид (Езеро), той е задължен да я играе - ако тя е с повече глобуси, той взима тази „ръка“, ако не – двете карти прибира първият играч. Ако вторият играч обаче няма карта, с която да „отговори“ на първия играч, вторият играч може:

- да вземе „ръката“, ако има карта с Континент - т.е. карта „коз“ или
- ако няма (и то само ако няма) карта „коз“, да даде произволна карта от своите; в този случай първият играч взима „ръката“.

Всеки играч прибира спечелените карти („ръце“) на купчина с лицето надолу и не може да ги вижда до края на играта.

След всяка „ръка“ двамата играчи си теглят по една карта от купчината за теглене – този, който е спечелил ръката, взима обърнатата карта, а другият играч – взима следващата карта от купчината, без да я показва на противника. Най-горната карта от купчината за теглене отново се обръща с лицето нагоре и се поставя върху купчината.

В следващото разиграване първи сваля карта този играч, който е спечелил предишната „ръка“.

Играта продължава, докато се изчерпят всички карти от купчината за теглене и след това играчите изиграят всички свои карти.

Накрая играчите преброяват точките, които са събрали от спечелените „ръце“. Печели играчът с най-много точки.

Моята Земя

Брой играчи: 2

Цел на играта: Да събереш всички карти.

Стойността на всяка карта се определя от броя на глобусите в най-лявата ѝ част. Например, най-голяма стойност има картата на най-големия континент Азия със 7 глобуса; най-малка стойност имат картите с 1 глобус – например картата на езерото Байкал.

Правила: Всички карти се разделят между играчите по равно. Всеки играч подрежда своите карти на купчина с лицето надолу, така че стойността им да не се вижда.

Играчите обръщат едновременно най-горната карта от своята купчина с лицето нагоре.

Играчът, който обърне по-висока по стойност карта, прибира както своята, така и противниковата карта и ги поставя ги най-отдолу в своята купчина.

Когато играчите обърнат едновременно еднакви по стойност карти, всеки оставя своята карта и изважда следващите три по ред карти от купчината си. Всички обърнати карти се печелят от играча, чиято последна обърната карта е с по-висока стойност от съответната карта на противника. Ако и последните карти са с еднакви стойности, играчите продължават да обръщат по три карти, докато единият извади по-висока трета карта.

Земя!

Брой играчи: 2-4

Цел на играта: Да изиграеш първи всички свои карти.

Правила: Раздават се по 5 карти на играч, а останалите карти се поставят на масата - на купчина с лицето надолу. Най-горната карта от купчината се обръща с лицето нагоре и се поставя на масата. Играчите се редуват да свалят една или няколко от своите карти и да ги подреждат върху нея, оформяйки втора купчина - от обърнати карти.

Играчът на ход трябва да сложи върху купчината с обърнати карти такава карта, която да отговаря на най-горната обърната карта. Например, ако най-горната карта е картата с континента Азия със 7 глобуса, играчът може да постави върху нея или карта с континент или карта със 7 глобуса. Ако не може да играе такава карта – изтегля карта от купа с необърнати карти и на ход е следващият играч. Един играч може да изиграе последователно няколко карти – например, Континент със 7 глобуса, Континент с 5 глобуса, Езеро с 5 глобуса, Остров с 5 глобуса.

Ако играч завърши своя ход, като постави карта с 2 глобуса, следващият играч трябва да изтегли 2 карти от купчината с необърнати карти, освен ако и той не постави карта с 2 глобуса. В този случай към задължението се добавят още 2 карти и следващият играч трябва да изтегли 4 карти и т.н. Един играч може да постави последователно няколко карти с 2 глобуса – ако постави 3 такива карти, тогава следващият играч тегли 6 карти, освен ако и той не постави карта с 2 глобуса и не прехвърли задължението нататък.

Когато свършат картите за теглене, купът с изиграните карти (с изключение на най-горната карта, която се оставя за начало на новата купчина с обърнати карти) се обръща и играчите започват да теглят от него.

В момента, когато поставя последната си карта, играчът трябва да каже „Земя!“. Ако пропусне и друг каже „Земя!“ преди него, то пропусналият играч изтегля 3 карти.

За повече информация:



www.toys-bg.com



**Източници на
информация:**

