

ИНСТРУКЦИИ ЗА УПОТРЕБА

СОЙКА
ПРИСМЕХУЛКА

ЗАБАВНА ИГРА, КОЯТО ЩЕ ПРОВЕРИ ПАМЕТТА ВИ

Детска Възраст: 6-99 години**Брой играчи:** 2 и повече**Съдържание на опаковката:**

- 48 карти яйца с изражения
- 55 карти предизвикателства
- 1 игрално поле
- инструкции за употреба

Елементи на играта:

- 48 карти яйца с изражения

На една от страните на картите има яйце с изражение, а на другата страна има смешна дума. Играта, която избирате да играете, определя с коя от страните на картите трябва да играете. 13 от картите са специални и имат думата „предизвикателство“. Когато такава карта бъде изтеглена, играчът трябва да изтегли и една от картите с предизвикателства.



• 55 карти предизвикателства

Тези карти се изтеглят, когато играч изтегли карта яйце и гумата „предизвикателство“. Играчът трябва да изпълни забавното предизвикателство, описано в картата. На някои от картите има описани две предизвикателства, от които играчът може да си избере. Сред картите с предизвикателства има 3 карти, на които пише „Извади късмет този път!“. Изтегляйки една от тях, играчът се освобождава от предизвикателство.

• Игрално поле – Сойка Присмехулка:

Игралното поле съдържа всички 48 яйца с изражения. На игралното поле последователно се посочват изтеглените яйца с изражения.

ИГРА 1 - ЯЙЦА С ИЗРАЖЕНИЯ

Цел: Да бъдеш първият играч останал без карти.

Подготовка за игра:

Разбъркайте колодата с карти яйца с изражения, обърнати със смешни думи нагоре.

При игра от 2 до 4 играча се раздават по 10 карти яйца с изражения на всеки играч. (Останалите карти се оставят настрана).

При игра от 5 и повече играчи се раздават по равен брой карти между всички играчки. (Останалите карти се оставят настрана).

Всеки играч поставя своите карти с яйца пред него, с лицевата част надолу, без да ги поглежда. Разбъркват се картите с предизвикателства и се поставят с лицевата част надолу. Игралното поле „Сойка присмехулка“ се поставя в центъра, за да се вижда добре от всички играчи.



Начало на играта:

Играчът, който направи най-смешното изражение, започва първи.

Как се играе?

Първият играч внимателно изтегля най-горната карта яйце с изражение и я поставя в средата в нова колона с лице нагоре, след това посочва изражението на игралното поле. Играта продължава по часовниковата стрелка. След е на втория играч да изтегли карта яйце с изражение и да я поставя с лицевата част нагоре, но да покрива картата под нея. Тогава вторият играч посочва на игралното поле „Сойка присмехулка“ яйцето изтеглено от първия играч, след това посочва яйцето изтеглено от самия него. Играта става все по-трудна и продължава със всеки следващ играч, който изтегля карта и я поставя обърната с лице нагоре и посочва картините – правилните яйца изражения на игралното поле в правилна последователност, в която те са били изтеглени от предишните играчи.

Когато играч изтегли карта яйце с изражение, на която пише „предизвикателство“, тогава той трябва да изтегли карта от колодата с карти предизвикателства и да я прочете на глас, изпълнявайки смешното предизвикателство. Тази карта предизвикателство след това се изважда от играта. След като изпълни предизвикателството, играчът трябва последователно да посочи всички яйца изражения в правилната последователност.

Ако някой от играчите се усъмни в правилното изброяване на яйцата изражения от играча, то може да го предизвика със „Сойка присмехулка докажи“.

Обърнете карта яйце с изражение.



Поставете я с лице нагоре в теството с обърнати карти.



Посочете яйцата с изражения в правилна последователност, посочвайки ги на игралното поле



„Сойка присмехулка докажи“:

Проверката може да започне, едва когато проверяваният играч е посочил и последното яйце по игралното поле.

Тогава се обявява „Сойка присмехулка докажи“ и проверяваният играч трябва още веднъж да посочи яйцата с изражения в реда, в които са били отворени от останалите играчи. Отправящият възражение обръща картите една по една, като започне от най-долната карта, за да провери играча. Играчът, който загуби „Сойка присмехулка докажи“ взема всички карти от колодата с обърнати карти и ги добавя към своето тесне с карти.

Затова внимавайте, когато правите възражение!

Край на играта:

Победител в играта е първият играч останал без карти. Но може да продължи играта, за да се определи 2-ро и 3-то място.

ИГРА 2 - СМЯХ НА ВИСОК ГЛАС

Цел: Да бъдеш първият играч останал без карти.

Подготовка за игра:

Както в игра 1, но не се използва игралното поле. Картите се раздават между играчите, както в игра 1. Но в тази игра смешната гума върху картите трябва да бъде с лицевата част надолу.

Начало на играта:

Играчът, който се смее най-силно, започва играта.

Как се играе?

Първият играч внимателно разглежда картите и ги поставя в средата, за да направи тесте. Това става тестето на смеха. Той чете на глас смешната гума върху своята карта, напр. "Хаха". Играта продължава по часовниковата стрелка. Вторият играч изтегля най-горната карта от своето тесте и я поставя с лицевата част нагоре върху тестето на смеха, така че напълно да покрива картата под него. Вторият играч казва и двете смешни гуми в колодата, като първо казва смешната гума от картата на първия играч, последвана от своята. Играта продължава като следващият играч изтегли карта и каже смешните гуми от колодата, например "Хаха", „Хох“, „Ууу-Хех“!

В случай, че играчът изтегли карта с емотикони, която има надпис „Предизвикателство“, тогава той трябва да изтегли първата карта от колодата с карти-предизвикателства, да я прочете на висок глас и да изпълни задачата, ПРЕДИ да каже на глас смешните гуми в правилна последователност. Картата с предизвикателство остава извън играта.



Ако някой от играчите се усъмни в правилното изброяване на смешните думи, може да го предизвика играча със „Сойка присме-хулка докажи“. Тогава по примера на игра 1 се прави проверка дали играчът наистина е сбъркал правилната последователност при изброяване на смешните думи.

Край на играта:

Победител в играта е първият играч останал без карти. Но може да продължи играта, за да се определят 2-ро и 3-то място.

ВАЖНА ИНФОРМАЦИЯ:

- Тази игра е подходяща за деца на възраст от 6+ години.
- **Внимание!** Непоходящо за деца под тригодишна възраст. Съдържа малки части, които при поглъщане могат да доведат до задавяне.
- Премахнете всички опаковъчни елементи, преди да представите на детето.
- Моля, запазете тези инструкции за бъдещи справки.
- Цветовете на играта може да се различават от показаните върху опаковката

ИНФОРМАЦИЯ ЗА ПОТРЕБИТЕЛИТЕ:

Играта е произведена в Индия от ©CHALK AND CHUCKLES PRODUCTS PVT.LTD., ЧАЛК ЕНД ЧЪКЪЛС ПВТ.ЛТД., 1567 ХСИИДК, Рай Идустриал Ериа, 131029 Хариана, Индия за Авенди ООД, 1528 София, бул. Искърско шосе 7, телефон за връзка 02/9731181



Thinkle Stars™ и логото на Thinkle Stars™ са запазени марки на Авенди ООД. Играчки, които забавляват и стимулират знанията и въображението. Вижте повече на – www.thinklestars.com

Последвайте ни!



[facebook.com/ThinkleStars](https://www.facebook.com/ThinkleStars)



©2015 Chalk and Chuckles
www.chalkandhchuckles.com

