

ИЗКОПАЙ ХРАНАТА

ИГРА ЗА ПРОСЛЕДЯВАНЕ И ЗРИТЕЛНА ПАМЕТ



ОБРАЗОВАТЕЛНА ИГРА ЗА ПРЕДУЧИЛИЩНА ВЪЗРАСТ

АРТИКУЛЕН НОМЕР: CCPPL024

ИНСТРУКЦИИ ЗА УПОТРЕБА

Детска Възраст: 6+ години

Брой играчи: 1-2

Съдържание на опаковката:

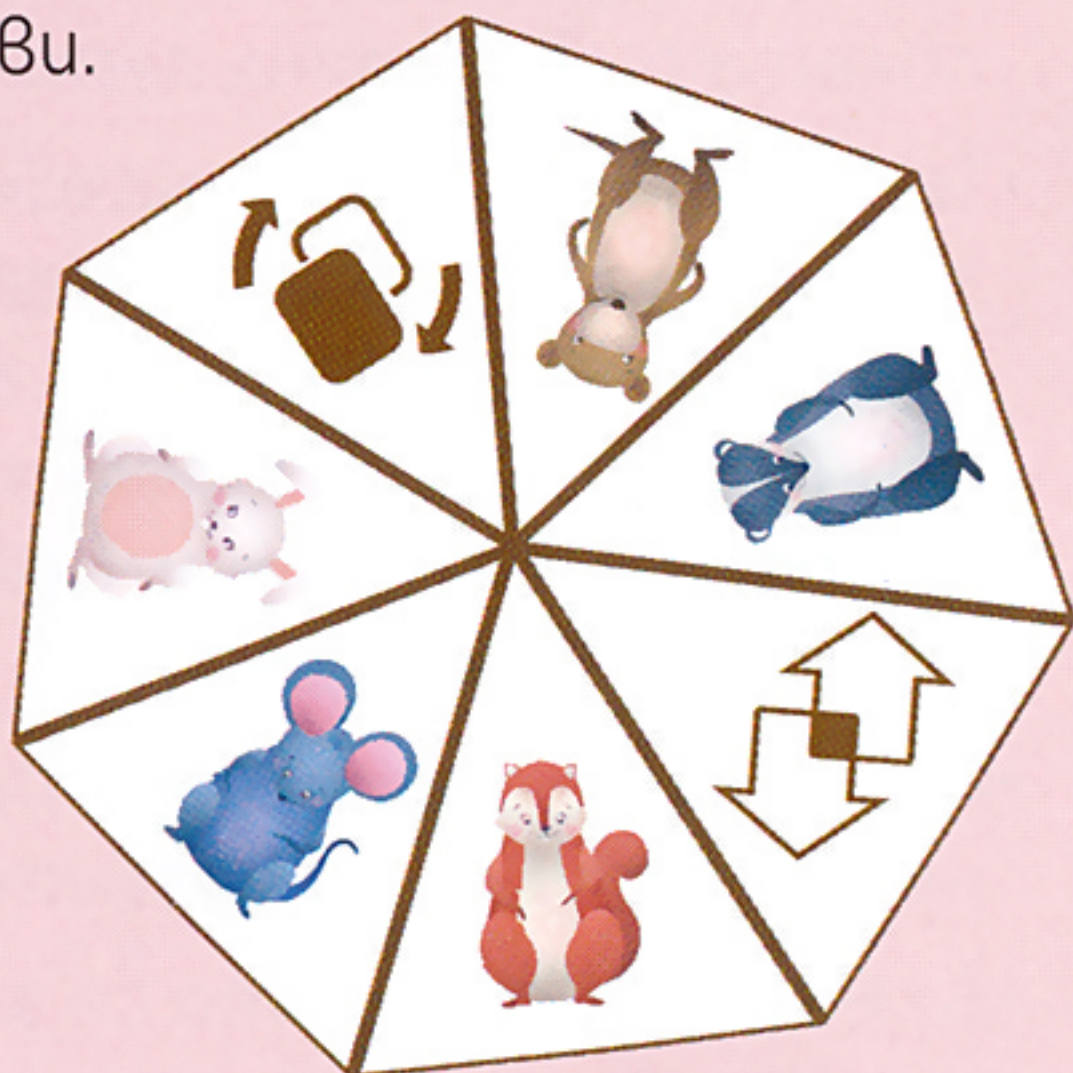
2 игрални полета с животни, 2 игрални полета земя, 2 игрални полета с храни, 1 въртящ се зар-спинър, 20 карти с храни, 8 карти-списък с храни, 2 карти сърчица, 1 хартиена торбичка, инструкции за употреба.



Присъедини се към горската суматоха и предстоящото парти! Трябва да се набави храната от списъка и ти трябва да я откриеш в гората възможно най-бързо. Помогни на животните да изкопаят храната изпод земята възможно най-бързо. Трябва да си наистина бърз в проследяването и намирането на пътя на всяко от животните до неговата храна.

Състезанието между играчите продължава, докато един от тях събере всички храни от списъка си за партито преди другият играч да успее да го направи.

Елементи в играта

- **Въртящ се зар** – разделен е на 7 части, от които пет са животни: плъх, заек, катерица, язовец и къртица. Животните изобразени върху зара показват кое животно трябва да се проследи, за да се открие храната, която то е изкопало.



- **Размяна:** когато показанието на зара е  , играчите трябва да разменят помежду си някоя от своите карти с храна. Играчът, който завърта зара, решава какво ще поиска от другия играч. В случай, че другият играч няма карта, която да размени, „размяната“ няма да бъде осъществена при този му ход.
- **Размяна на списъците с храна:** когато показанието на зара е  , играчите трябва да разменят картите си списъци с храна.
- **Кarti списъци с храна:** Включени са 8 карти списъци с храна, които показват какви храна трябва да събере играчът за партито.
- **Кarti с храна:** 20 карти - Всяка с 5 хранителни продукти.



Листа



Моркови



Плодове

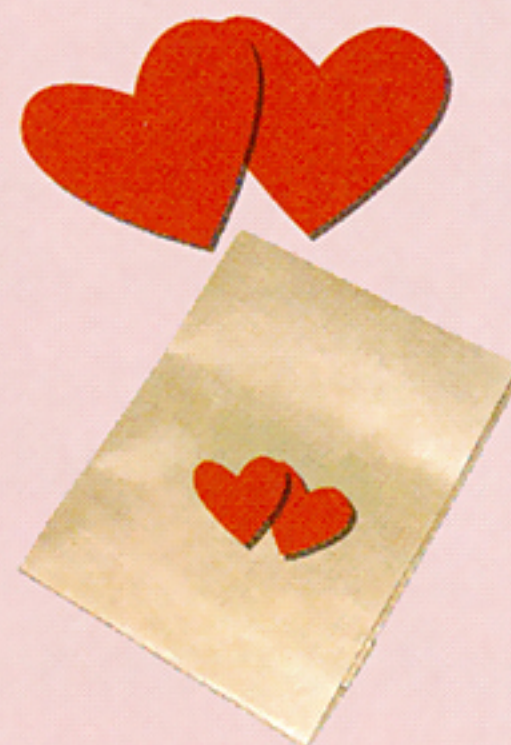


Жълъди



Картофи

- **Кarti сърчица:** има два карти сърчица, които играчите могат да получат, ако дарят от излишната им храна.
- **Хартиена торбичка:** В нея играчите поставят допълнителната храна.



Начало на играта

- Всеки играч взима 3 игрални полета (с животни, земя и храна).
- Те се сглобяват по начина, показан на картинката. Игралното поле с животни се поставя най-отгоре, най-отдолу игралното поле с храните и между тях игралното поле земя.
- Разбъркайте картите списъци с храна и раздайте по един на всеки играч. Поставете останалите извън играта.
- Дръжте въртящото се зарче-спинър наблизо.



Вариант на играта за по-малки деца: Възможно е да използваме само игралното поле за животни и храна.

Вариант на играта за 1 играч: играчът търси храните от списъка си с храна и се опитва да подобрява скоростта на проследяване. Когато попадне на „Размяна“ , трябва да размени своя карта с храна с карта от централната колода. Когато завърти „Размяна на списъците с храна“ си изтегля нова карта списък с храна от колодата.

Как се играе?

1. Най-младият играч започва пръв.
2. Играчът завърта зара-спинър и когато показанието му е животно:
 - Дватама играчи започват да проследяват подземния път на даденото животно до храната върху своите игрални полета.
 - При проследяването не се използва пръст. Важно е играчите да са бързи, защото картата с храна се взима от играча, който първи открие храната, която животното е изкопало на неговото игрално поле.
 - Първият играч, който извика „ИЗКОПАНО“ взима картата с храна. Тогава другият играч спира проследяването по неговото игрално поле.
 - Играчът трябва да посочи верния път до храната на другия играч, за да докаже, че той е проследил наум правилния път.
 - Ако се окаже, че играчът не е проследил правилно, той трябва да върне картата с храната, която е взел.
 - Само първият, който извика „Изкопано“ и докаже правилния път, запазва картата с храна. Например, ако показанието на зара е „Заек“ тогава и двамата играча започват да проследяват пътя на заека на игралното си поле. Играчът, който открие пътя, който води до храната, напр. картофи, трябва да извика „Изкопано“. Тогава той трябва да покаже на другия играч пътя на заека. Когато пътят е правилен, той взима карта с картофи.

3. След всяко разиграване и двамата играчи трябва да обърнат едно от игралните си полета.

4. Играта продължава, като играчите се редуват в завъртането на зара-спинър.

5. Играта продължава, докато един от играчите събере всички 5 храни от списъка и обяви, че храната е изкопана! Този играч е победител.

6. Допълнителната храна, която е събрана, но не е част от списъка, не трябва да се похабява. Поставете я в хартиена торбичка, за да послужи на тези, които нямат достатъчно храна. Покажете, че сте съпричастни и спечелете карта сърчице.

Победител в играта е първият играч, който събере храната от своя списък. Но независимо дали си победител, винаги печелиш карта сърчице, когато даряваш храна на тези, които нямат. Това да даваме на онези, които са по-малко привилегирани от нас, е добродетел.

ВАЖНА ИНФОРМАЦИЯ:

- Тази игра е подходяща за деца на възраст от 6+ години.
- **Внимание!** Неподходящо за деца под тригодишна възраст. Съдържа малки части, които при поглъщане могат да доведат до задавяне.
- Премахнете всички опаковъчни елементи, преди да предоставите на детето.
- Моля, запазете тези инструкции за бъдещи справки.
- Цветовете на играта може да се различават от показаните върху опаковката.

ИНФОРМАЦИЯ ЗА ПОТРЕБИТЕЛИТЕ:

Играта е произведена в Индия от ©CHALK AND CHUCKLES PRODUCTS PVT.LTD., ЧАЛК ЕНД ЧЪКЪЛС ПВТ.ЛТД., 1567 ХСИИДК, Рай Индустриал Ериа, 131029 Харуана, Индия за Авенди ООД, 1528 София, бул. Искърско шосе 7, телефон за връзка 02/9731181.



Thinkle Stars™ и логото на Thinkle Stars™ са запазени марки на Авенди ООД. Играчки, които забавляват и стимулират знанията и въображението. Вижте повече на - www.thinklestars.com

Последвайте ни!



facebook.com/ThinkleStars



©2013 Chalk and Chuckles
www.chalkandchuckles.com

