



Артикулен номер: 22705

ИНСТРУКЦИИ ЗА УПОТРЕБА

ПРИКЛЮЧЕНИЯТА НА ПУХЧЕТА

Забавна математика

Семейна образователна игра

Завладяваща колективна игра по математика, която наಸърчава обединяването на усилията на играчите срещу Пчелата майка.

Детска възраст: 5-9 години

Брой играчи: 2-4

Съдържание на опаковката:

- 1 игрално поле
- 4 пионки с Пухчета
- 1 пионка с Пчелата майка
- 1 спинър
- 80 карти със задачи по математика (20 карти от четири цвята)
- 2 маркера за попълване на картите
- инструкции за употреба

ВАЖНА ИНФОРМАЦИЯ:

- Тази играчка е подходяща за деца на възраст от 5 до 9 години.
- **Внимание!** Неподходящо за деца под тригодишна възраст. Съдържа малки части, които при поглъщане могат да доведат до задавяне.
- Премахнете всички опаковъчни елементи, преди да предоставите на детето.
- Моля, запазете тези инструкции за бъдещи справки.
- Цветовете на играта може да се различават от показаните върху опаковката.



ИСТОРИЯТА НА ПУХЧЕТАТА

Пухчетата са малки пухкави същества, които живеели на звезда, отдалечена от Земята на хиляди светлинни години. Един ден силно земетресение ги принудило да напуснат Звездата в търсене на нов дом. Те пътували много дълго, били изтощени, когато в далечината видели ярка синя планета - това била Земята. Приземили се в красива цветна градина и били очаровани - толкова много кокичета, лилии, рози, азалии, орхидеи. Малките пухчета не познавали цветята, но това били едни от най-красивите неща, които някога били виждали.

Пухчетата харесвали слънцето, затова подскачали и тичали радостно през деня. А когато настъпила нощта се сгушвали едно до друго и заспивали под едно голямо листо. В безгрижни игри изминали няколко дни, когато калинката, техният нов приятел, им разказала история за пчелния прашец и сладкия мед, който се прави от пчелите. Пухчетата много се заинтригували и пожелали да опитат меда. В сърцето на цветната градина имало голям пчлен кошер, но те трябвало да го посетят преди завръщането на пчелите.

Ето как започнало тяхното приключение

Как се играе?

Всички играчи (между 2 и 4) започват играта от ъглите на игралното поле, поставяйки своите пионки Пухчета. Пионката на пчелата майка се поставя на дървения мост на игралното поле, съответно на числата 2,3 или 4, според броя на играчите в играта.

Най-малкият играч започва първи със завъртане на спинъра. Ако показанието му е някой от цветовете: жълт, зелен, розов или син, играчът си изтегля карта със задача по математика от съответния цвят. Попълва отговора с маркера и ако той е верен придвижва пионката с Пухчето си до съответния цвят, приближавайки се до кошера. Играчите сверяват

отговорите с посочените верни отговори в инструкциите за употреба.

Тогава идва ред на следващия играч да завърти спинъра.





Когато играч завърти спинъра на символ „пчеличка“, тогава пчелата майка се придвижва с една стъпка напред, доближавайки кошера.



Когато играч завърти спинъра на символ „цвете“, тогава пчелата майка се разсейва от цветето, започва да събира пращец и се придвижва с една стъпка назад, отдалечавайки се от кошера.

Цел на играта:

Всички играчи и техните пионки Пухчета трябва да достигнат до кошера преди пчелата майка.

За да влезе в кошера, всеки от играчите трябва да завърти спинъра на точния цвят, който е до самия кошер и да реши правилно математическата задача от картата. Едва тогава неговата пионка Пухче може да влезе в кошера.

Сложност на картите със задачи по математика:

И играта са включени 80 карти по математика, подходящи за деца на възраст 5 – 9 години.

- **Жълти карти** за броене и събиране;
- **Зелени карти** за броене, събиране и изваждане до 20;
- **Сини карти** за часовника и логически игри;
- **Розови карти** за умножение

Според възрастта на детето и неговите знания по математика, в играта може да се използват само един или два цвята карти. Например, ако детето е на 5 години, е препоръчително да играе само с жълтите карти. Тогава независимо от показанието на спинъра, детето ще отговаря само на въпроси за броенето и събирането.

Картите се използват многократно - след попълване на отговорите, те се изтриват.

ИНФОРМАЦИЯ ЗА ПОТРЕБИТЕЛИТЕ:

Играта е произведена в Индия от FRANK EDUCATIONAL AIDS PVT. LTD.,
Франк Едюкейшнал, А39, Сектор 4, Ноида 201301, Утар Прадеш, Индия
за Авенди ООД, 1528 София, бул. Искърско шосе 7, телефон за връзка 02/9731181
Thinkle Stars™ и логото на Thinkle Stars™ са запазени марки на Авенди ООД.
Играчки, които забавляват и стимулират знанията и въображението – www.thinklestars.com



ВЕРНИ ОТГОВОРИ НА ЗАДАЧИТЕ

Карта №	Правилен отговор
1	14
2	9
3	16
4	17
5	20
6	11
7	7
8	13
9	12
10	19
11	5
12	10
13	7
14	5
15	2
16	5
17	2
18	5
19	13
20	4
21	20
22	8
23	19
24	16
25	17
26	4
27	0
28	12
29	19
30	12
31	17
32	18
33	5
34	4
35	17
36	14
37	10
38	13
39	15
40	11

Карта №	Правилен отговор
41	11:30
42	09:45
43	02:50
44	07:45
45	15:00
46	13:25
47	09:18
48	16:36
49	8
50	7
51	1
52	8
53	2
54	2
55	9
56	11
57	6
58	20:30
59	14:45
60	23:15
61	7
62	10
63	4
64	7
65	8
66	48
67	7
68	63
69	100
70	40
71	40
72	27
73	12
74	18
75	24
76	72
77	56
78	54
79	7
80	9