



## ИНСТРУКЦИИ ЗА УПОТРЕБА

### ИМАЛО ЕДНО ВРЕМЕ

### Измисли и разкажи история

### Семейна образователна игра

**Детска възраст:** 6+ години

**Брой играчи:** 2 и повече

Съдържание на опаковката:

- 70 карти с картинки
- 1 бележник
- 1 молив
- 1 торбичка от плат
- инструкции за употреба

### ВАЖНА ИНФОРМАЦИЯ:

- Тази играчка е подходяща за деца на възраст 6+ години.
- **Внимание!** Неподходящо за деца под тригодишна възраст. Съдържа малки части, които при поглъщане могат да доведат до задавяне.
- Премахнете всички опаковъчни елементи, преди да предоставите на детето.
- Моля, запазете тези инструкции за бъдещи справки.
- Цветовете на играта може да се различават от показаните върху опаковката.

### Цел на играта:

Деца да се насърчат да измислят и разказват истории, използвайки картите с картинки. Историите могат да бъдат на всякакъв език, който е приятен и достъпен за децата. Играта е подходяща и за деца, владеещи чужди езици.

## Как се играе?

### Правила на играта при един играч:

Първоначално родител или възрастен трябва да запознае детето с играта.

- Поставете всички карти в торбичката.
- За начало на играта детето си избира 5 карти от торбичката.
- Детето разглежда картите и започва своята история с думите „Имало едно време..“. След това взима една от картите и я включва в съдържанието на историята.
- След това детето взима следващата карта и включва и нея в историята си. Играта продължава по същия начин, като целта е детето да включи в своята история всички 5 карти.

Една примерна история по тези 5 карти би звучала така:



*Имало едно време едно момиче, което си играело в близост до реката, когато намерило карта, която показвала местонахождението на ковчеже със съкровища, скрито на отдалечен остров.*

- След като детето е използвало всички 5 карти в своята история, може да го насърчите да изтегли нови 5 карти от торбичката, за да развие историята си, добавяйки и тях.
- Ако детето е изтеглило карти, които не успява да използва в своята история, то може да ги размени, като изтегли нови карти от торбичката и върне тези, които не може да използва.

- Следваща цел в играта може да бъде съставянето на история по 15 или повече карти. Но тази цел трябва да се постави, когато детето е по-уверено в играта.
- Насърчете детето да използва своето въображение и креативност. Нека разказва и измисля своите истории, които могат да бъдат забавни или сериозни.
- Насърчете детето да запише своите истории с помощта на молива и бележника. Вие напишете историята, ако то все още не може да пише.

### **Правила на играта при 2 – 5 играчи:**

- Поставете всички карти в торбичката.
- Най-младият играч започва първи играта, като играта продължава по посока на часовниковата стрелка.
- Първият играч изтегля една карта от торбичката и започва историята с думите „Имало едно време...“
- След него вторият играч изтегля карта и я поставя до първата карта, като доразвива историята на първия играч.
- Играта продължава по този начин и с включването на останалите играчи.
- Ако някой от играчите се затруднява да използва своята карта в историята, той има право да върне картата в торбичката и да изтегли нова.
- Цел на играта е играчите да използват 15 или 20 карти в своята история.
- Насърчете децата да използват своето въображение и креативност. Нека разказват и измислят различни истории - забавни, тъжни или фантастични.
- Играчите могат да запишат своята история с помощта на молива и бележника. Или да помолят някой възрастен да напише историята вместо тях.