

# НАХРАНИ КОТЕТО

НАУЧИ ЗВУЦИТЕ, БУКВИТЕ И ПРАВОПИСА

Ц а р



ОБРАЗОВАТЕЛНА ИГРА ЗА ПРЕДУЧИЛИЩНА ВЪЗРАСТ

АРТИКУЛЕН НОМЕР: CCPPL006

## ИНСТРУКЦИИ ЗА УПОТРЕБА

Детска възраст: 4-8 години

Съдържание на опаковката:

- 1 дъска за писане на думи
- 1 изтриващ се маркер
- 70 карти с букви от азбуката
- 90 карти с думи и картички

Брой играчи: 1 и повече

- 10 празни карти
- 1 дъска "нахрани комето"
- 20 карти с храна за комето
- инструкции за употреба

## Съпътстватели и учители,

Правилният правопис е основна част от учебната програма в началното образование. Възрастните трябва да се научат да преподават правопис по един достъпен начин за децата, защото това е най-подходящото време за обучение и възможност за заздравяване на връзката между уменията за четене и писане.

**Нахрани Комето** е интерактивна игра за правопис, която предоставя много идеи за разбиране на уменията на децата. Нейната иновативна същност - дъска за писане, която съдържа място за всяка карта с буква, поощрява децата да научат буквите, както и правилната техника за мястото изписване (графомоторика). Играта развива германската памет при запомняне последователността на буквите в думата, заедно с умението на децата да разпознават частите от думата. Използвайте бляската дъска, за да изпишете думата или да казвате буква по буква.

# РАЗВИВА УМЕНИЯ

Разпознаване на звуците в думата

Свързване на звуците със съответната буква

Изграждане на правилна техника за изписване на буквите (графомоторика).

При по-малките деца, назовете буква и ги помолете да я открият сред останалите букви.

## ЗАПОЗНАЙТЕ СЕ С ЕЛЕМЕНТИТЕ НА ИГРАТА:

### Карти с букви от азбуката

Картите с букви имат главни букви от едната страна и малки букви от другата страна. Вие можете да изберете с коя страна искаме да започнеме. Всички съгласни букви са в зелен цвят, а всички гласни са в оранжево.



### Карти с дума и картичка

Играта съдържа 90 карти с илюстрации на думи – като думите са с дължина от 3 до 7 букви.

### Празни карти

Има 10 празни карти, които можете да използвате за създаване на нови думи, които не са включени в играта.

### Дъска за писане на думи

Дъската съдържа 7 места, в които могат да се поставят карти с букви, заедно с бяла част, върху която може да се пише. (Не забравяйте винаги да използвате влажна кърпичка, за да я почиствате.)



### Дъска „На храни комето“

Комето е забавен стимул за джемето. За всяка научена и правилно изписана дума, джемето може да га събере храна.

### Карти с храна за комето

Има 20 карти с храна за комето, които се използват като награди след като джемето написа правилно.

## КАК СЕ ИГРАЕ?

- Нека детето избере карта с картичка и дума, която да изпише върху дъска-та. Окуражете го да огледа всички карти с букви и да избере тези, които са част от сумата на картата с картичка. След това го настърчете да постави буквите в правилната последователност върху дъската за писане.
- Нека разгледа сумата отново и след това затворете капачетата над всяка буква.
  - да затвори очите си и се опита да визуализира буквите или
  - да ги изкаже на глас или
- Със затворени очи да напише сумата във въздуха като използва показалеца си.
- Тогава го настърчете да напише сумата върху бялата дъска по памет. Също може да използвате цветни маркери на бялата дъска и да окуражите децата да напишат сумата с различни цветове като дъга.
- Когато искаме да проверим дали дадена suma е написана правилно, видигнете капачетата над всяка буква и сравнете дали сумата е изписана правилно. Не се опитвайте да научавате с детето всички суми наведнъж. Научете от 2 до 4 суми наведнъж. Всеки път, когато научавате нова suma, се върнете и упражнете сумите, които сте научили преди това.

## ДОПЪЛНИТЕЛЕН СТИМУЛ В ИГРАТА

Дъската „На храни комето“ има 20 карти с комешка храна.

- Поставете си цел
- Броят суми за научаване е равен на броя хранения, които сте дали на комето.

Гладното коме е очаровано от буквите, техните звуци и изписването на сумите. Когато детето изпише правилно сумата, може да на храни комето с мяко или комешка храна. Тогава гладното коме ще мърка доволно. А ние не искаме да оставаме комето гладно, нали?

През определен период от време, вие можете да направите графика, за да наблюдавате храненето на комето (напр.

брой суми, които детето научава за един ден).

Уверете се, че комета се е хранила всеки ден! Използвайте разнообразни начини, за да ангажирате вниманието на децата.

Изберете си някои от стратегиите, посочени по-долу.



Ден от седмицата	Дневно хранене на комето	Комешко настроение
Понеделник	4	
Вторник	9	
Сряда	2	

## Език

- Напишете думите и потърсете тяхното значение.
- Помислете за техни синоними и антоними.
- Кајкете думата буква по буква на глас.

## Проспектство

- Очертайт формата на думата, за да се покаже коя е тя.
- Определете сричките в думата и напишете всяка сричка с различен цвят.
- Разбъркайте картиите с букви и после ги подредете.
- Нарисувайте думите и илюстрирайте значението им.

## Движение на мялото

- Напишете буквите във въздуха
- Тункуйте монка като отброявате броя букви и/или срички в думата.
- Играйте на отгатване с вашия списък с думи.
- Използвайте пластилин, за да оформите букви и да изпишете с тях правилно думите.

## Музика

- Използвайте познати мелодии/ песни, за да запомните буквите в думата.
- Изсвирете звука на думите на музикален инструмент.

## Междудличностно взаимодействие

- Играйте с партньор, за да споделите/напишете думите по букви.
- Създайте отбори, за да направите ученето на думи по-забавно.
- Играйте игри с думи в малки групи.

## Лично отношение

- Измислете дума и асоциация, свързана с думата. Например думата „цвете“, подходяща асоциация може да бъде "Градината е пълна с червени и жълти рози."

## ВАЖНА ИНФОРМАЦИЯ:

- Тази игра е подходяща за деца на възраст от 4 до 8 години.
- **Внимание!** Неподходящо за деца под тригодишна възраст. Съдържа малки части, които при погъщане могат да доведат до задавяне.
- Премахнете всички опаковъчни елементи, прегу га предоставявате на детето.
- Моля, запазете тези инструкции за бъдещи справки.
- Цветовете на играта може да се различават от показаните върху опаковката.

## ИНФОРМАЦИЯ ЗА ПОТРЕБИТЕЛИТЕ:

Игра е произведена в Индия от ©CHALK AND CHUCKLES PRODUCTS PVT.LTD., ЧАЛК ЕНД ЧЪКЪЛС ПВТ.ЛТД., 1567 ХСИИДК, Рай Идустрис Ериа, 131029 Хариана, Индия за Авенгу ООД, 1528 София, бул. Искърско шосе 7, телефон за връзка 02/9731181.



Thinkle Stars™ и логото на Thinkle Stars™ са запазени марки на Авенгу ООД.  
Играчки, които забавляват и стимулират знанията и въображението.  
Вижте повече на - [www.thinklestars.com](http://www.thinklestars.com)

Последвайте ни!



[facebook.com/ThinkleStars](https://facebook.com/ThinkleStars)



©2012 Chalk and Chuckles  
[www.chalkandchuckles.com](http://www.chalkandchuckles.com)

