

ИНСТРУКЦИИ ЗА УПОТРЕБА

ГРИЖОВНИТЕ КОТКИ

ИГРА ЗА ДОБРИТЕ ДЕЛА

СЕМЕЙНА ОБРАЗОВАТЕЛНА ИГРА

Детска възраст: 6+ години

Брой играчи: 2 и повече

Съдържание на опаковката:

- 1 изгрално поле-кутия
- 4 пионки – котки
- 1 пионка Лошата Мишка
- 5 дървени основи за пионките
- 20 карти Грижовните Котки
- 20 карти-сърчица
- 30 карти
- 1 дървено зарче
- инструкции за употреба

Мрак и страх са покрили иначе щастливото и светло градче на Очарованието, защото Злата Котка е на свобода! Затова министерството на изключителните дела призовава на помощ 5-те най-страхотни и грижовни котки, които някога са мяукали и мъркали. Последвайте примера им от добри дела и нека обикновените моменти от деня се превърнат в изключителни цветни моменти!

Уважаеми Възрастни,

Едно от последните проучвания показва, че 80% от родителите и учителите вярват, че учението на това да бъдеш учтив е толкова важно, колкото и другите отношения. Човешкото развитие показва, че възпитанието в емпатия, грижовност и съчувствие трябва да става от най-ранна възраст. Но за да станат грижовни, етични хора, децата се нуждаят от възрастните, които да "посадят" у тях семенцето на учтивостта и добродетелите, още докато са малки.

Играта "Грижовните Котки" Ви предоставя чудесна възможност да започнете учтиви разговори по забавен и интересен начин със своето дете. Играйте всички, цялото семейство. Разширете обхвата на играта, като използвате идеите, които ви хрумнат по време на игра, за да има повече любов в реалния свят.

Играта предлага много възможности за провеждането на етични разговори, както и възможност да обсъдите чувствата си. Попитайте децата: какво действие или събитие ги е мотивирало да бъдат любезни, как са се почувствали, когато са проявили учтивост, кога някой е бил любезен с тях. Разберете кои ситуации погубват любезността в тяхното ежедневие.

Малко или голямо усилие, планирано или не, всяка проява на учтивост е от значение. Разговаряйте за това заедно, като семейство или като клас.

И помнете, че винаги е възможно да проявим добрина и учтивост!

Светлина и добрина!
Грижовните Котки



Елементи в играта:

• **Игрално поле-кутия:** съдържа 2 пътеки в града на Очарованието.

• **Основната пътека** - кръг с 14 полета за придвижване. Специфични полета по тази пътека са:



Слънчева светлина! Пръскайте слънчева светлина по целия си път. Попадайки на това поле, пчелите карта Грижовните Котки.



Докато изкачвате лошия хълм, насекомите ви нападат и не оставят у вас добро чувство. Така е възможно по-малко да ви е грижа за другите. Това е мястото, където губите една карта Грижовните Котки.



Време е да правите нещо от сърце! Това е полето, където обръщате една от картите и отговаряте с любов, изигравайки една от вашите Грижовни котки.

• **Втората пътека** - от ляво на игралното поле.

Използва се, когато играчите играят в екип, обединявайки усилията си срещу Лошата Мишка. Това е пътеката, по която Лошата Мишка напредва в мисията си да достигне до министерството на изключителните дела, за да го унищожи.



Крти - сърчица (20):

Играчите събират сърчица, когато правят добри постъпки в града.

Пионки котки (4): Тези пионки се придвижват по игралното поле, минавайки през целия град и правят добри дела. Всеки играч има по една пионка.



Пионка Лошата Мишка (1): Лошата мишка се придвижва напред към министерството на изключителните дела, за да не позволи на другите котки да правят добри дела във града. Когато Лошата мишка достигне министерството, кооперативната игра завършва.



Зарче (1): Зарчето съдържа числа от 1 до 5. Играчите могат да придвижват пионките си, според показанието на зарчето, във всяка посока. (При игра с по-малки деца, можете да решите да играете по посока на часовниковата стрелка, за да ги улесните при вземането на решения). Последната страна на зара е Лошата мишка. О, не! При това показание на зарчето, котката се разсейва от една мишка! И играчът трябва да пропусне своя ред!

При игра в екип, при това показание на зарчето, Лошата мишка напредва с още една стъпка, доближавайки се до министерството на изключителните дела.

Кarti (30): Всяка карта показва определена ситуация в града. Играчът трябва да направи добрина и да оправи ситуацията като изиграе една от картите Грижовните Котки. Например, ако изтегли картата за болницата, играчът може да избере Грижовната Котка **Джиджи** (която ще каже думи повдигащи духа "Оздравявай бързо" на човека в инвалидната количка) или Грижовната Котка **Лили** (която ще дари книжки с приказки за децата в чакалнята, за да ги разсее), или Грижовната Котка **Фили** (която ще отдели от времето си, за да помага в болницата).

Кarti Грижовните Котки (20):

Включени са по 4 карти за всяка от петте Грижовни Котки.

Джиджи си служи отлично с ДУМИТЕ.

Тя обича да разговаря и винаги има да каже нещо хубаво. Тя вярва, че силата на думите е голяма - те внасят слънчева светлина във всекидневието и живота на хората. **Джиджи** е позитивна, усмихната и има блясък в очите. Усмивка, която грее навред!

Тя пише много щастливи бележки, които могат да разведрят и ободрят нуждаещите се! Пише отлично разкази, стихове и тайни съобщения. Но освен всичко това, тя е най-добрият слушател и всеки иска да бъде приятел със нея, за да ѝ сподели проблемите си, да бъде изслушан и прегърнат.

Забавни факти:

Специална сила: прелива от любов и съпричастност

Любимо упражнение: силен смях

Страст: колекционира удивителни думи

Тя е: машина за прегръдки

Всички искат да бъдат до нея, защото носи щастие, утеха и усмивки!



Лили владее щедростта.

Освен всички блестящи ковчезета със съкровища, тя има голямо сърце. Тя притежава специална, бездънна чанта с бонбони и подаръчета, които блестят, светят и сияят. Вкусните лакомства или подаръчета са нейните специални дела! Прави подаръци, които са по-претенциозни и други, които са практични и полезни. Някои от тях са топли и внасят колорит в дните ни, когато небето е сиво!

В делнични дни или на рождени дни, тя винаги има нещо, което да подари или сподели. Това могат да бъдат нейните играчки или неща, от които тя вече не се нуждае.

Забавни факти:

Фили носи часовник, който показва, че **ВИНАГИ** можем да бъдем **ДОБРИ**.

Денят винаги е щастлив, когато помогнеш на някой по някакъв начин! Има толкова много начини, по който можеш да помогнеш, така че никой да не страда повече. Когато някой е в беда, **Фили** винаги е готова да му помогне! Тя дава своята любов и времето си от все сърце. Понякога подава ръка за помощ, а понякога улеснява работата на останалите.

Тя притежава специален **КЛЮЧ**, който може да отключи неприятностите и да ги разреши, каквито и да са те - спречкване на площадката за игра или световна криза. Има толкова много начини да бъдеш **ДОБРОВОЛЕЦ**. Със своите организационни умения, **Фили** е готова на всичко за **ДОБРАТА КАУЗА**.

Специална сила: щедрост

Любимо упражнение: винаги се отблагодарява

Страст: колекционира лакомства и подаръци, които раздава на нуждаещите се

Тя усеща, когато някой се нуждае от подарък.

Станете нейн приятел и заедно подарявайте лакомства и усмивки навред.



Забавни факти:

Специална сила: нежност и търпение

Любимо упражнение: много организирана, справя се с всичко

Страст: да бъде доброволец и да е в полза на другите

Тя има нужда от повече време, за да прави още добри дела.

Покажете любовта в сърцето си и използвайте нейния зашеметяващ ключ, за да отключите неприятностите, каквито и да са те!



Том е малката котка с **ГОЛЯМО СЪРЦЕ** и много добри мисли. Той винаги има план за действие!

Той казва "благодаря и извинявай" и винаги има време, за да **ПРОМЕНИ** света с още една добра постъпка. Той също е член на Учивия полицейски отряд.

Когато гледате света през неговите очила във формата на сърца, той вижда **ЛЮБОВ** във всичко, което прави. Внимателен, учтив и уважителен - не само към хората, но и към природата, животните и дори към страховитите животинки в градината. Той се грижи за своята общност и среда. Той е **ГЕРОЙ**, който не се страхува да има свое мнение!

Забавни факти:

Специална сила: състрадание

Любимо упражнение: танц на мира

Страст: писане на мили предложения

Той е винаги любезен и грижовен.

Бъди любезен като Том, и също така състрадателен и грижовен към околната среда.



Макс е основателят на клуба "Направи нещо за подарък".

Добавя талант към остроумието, креативността и **ВЪОБРАЖЕНИЕТО**. Смесва го с много внимание и **ЛЮБОВ**, за да създаде с ръцете си фантастични неща! Неговите творения осветяват живота на хората. Той винаги намира време за творчество. Ще пече кексчета, ще рисува, ще зашие играчките или ще закачи плакатите.

Когато не майстори нещо с чука, ще го намерите в града да доставя своите ръчно направени кутии с любов. Когато не може да намери на кого да ги подари, той просто ще ги остави някъде, за да ги намери някой друг!

Забавни факти:

Специална сила: радост

Любимо упражнение: надуване на балони

Страст: събиране на умения, талант и инструменти

Той има златни ръце и с тях майстори радост.

Влезте в един отбор с Макс, за да създадете уникални творби, които са бляскави, сияйни и носят радост!



Важно е децата да се запознаят с уменията на Грижовните Котки и добрите дела, които правят, преди да започнете играта. Добродетелността се изразява в подаряване, оказване на помощ, грижовност, емоционална връзка и изразяване на положителни емоции.

Действията на една котка не винаги се изключват взаимно - просто се фокусирайте върху това да бъдете любезни и добри, като се забавлявате в същото време!



ИГРА 1: СЪСТЕЗАНИЕ ЗА СЪРЧИЦА

Брой играчи: 2-4

Цел: Проявете любезност и станете най-очарователната котка, като съберете 5 карти-сърчица.

Преди да започнете играта:

- Извадете всички елементи на играта от страничната кутия. Поставете картите върху кутията, а картите-сърчица и картите Грижовни Котки в двете дупки в игралното поле-кутия.
- Всяко дете избира пионка-котка и я поставя на празно поле от кръглата пътека на игралното поле.
- Когато има по-малко от 4 играча, ненужните пионки-котки се поставят в страничната кутия.
- Пионката Лошата Мишка не се използва в тази игра.
- Всяко дете взема по 3 карти Грижовни Котки от отвора на кутията.
- Поставете зарчето наблизко.



Сега вече сте готови да започнете да правите добрини из града!

Начин на игра:

1. Играчът, който може да напише **добрина** отзад напред започва пръв играта и хвърля зарчето. Зарът ще спре или на число от 1 до 5, или на символ „Лошата мишка“. Когато показанието е число, играчът ще премести своята Котка, преброявайки съответния брой полета по пътеката, в която посока избере. (При игра с по-малки деца, е добре да играете само по посока на часовниковата стрелка, за да ги улесните във взимането на решение). Ако показанието на зарчето е „Лошата мишка“, то вашата котка ще се разсее и ще пропуснете своя ред е играта.

Когато Вашата котка застане на:

Празно поле: не правите нищо – ред е на следващия играч.

Слънце: Пръскайте слънчева светлина по целия си път. Попадайки на това поле, печелите карта Грижовните Котки.

Хълм: Докато изкачвате лошия хълм, насекомите ви нападат и не оставят у вас добро чувство. Така е възможно по-малко да ви е грижа за другите. Това е мястото, където губите една карта Грижовните Котки.

Поле със сърце: Време е да правите нещо от сърце! Това е полето, където обръщате една от картите и отговаряте с любов, изигравайки една от вашите карти Грижовни Котки.

Всяка Грижовна Котка има собствено уникално качество - добродетел, затова трябва да бъдете креативни и да изберете правилната котка за определена карта. Останалите играчи също трябва да приемат Вашата добра постъпка и да запомнят Котката, която използвате. Разбира се, има много начини да постъпите правилно във всяка ситуация, но вие трябва да използвате разумно вашите карти Грижовни Котки.

2. Когато постъпите учтиво и направите добро с помощта на Грижовна Котка, получавате една карта-сърчице. Върнете Грижовната Котка, която сте използвали обратно в котешката дупка, част от игралното поле.

3. След това идва ред на следващия играч.

Край на играта

Играта завършва, когато един от играчите събере 5 карти със сърчица за добри дела в града.



ИГРА 2: ЗАЕДНО СЪБИРАМЕ СЪРЧИЦА

Брой играчи: 2 или повече

Цел: Всички играчи да правят добри дела и да съберат заедно 5 карти-сърчица, преди Лошата Мишка да достигне до котешкото училище за добродетели.

Преди да започнете играта:

Играта започва както в ИГРА 1, с допълнение пионка Лошата Мишка, която трябва да застане на звездата в лявата пътека на игралното поле.

Всеки играч поставя своята пионка-котка на игралното поле и изтегля 3 карти Грижовните Котки. Възможно е и повече от 4 играча да играят играта, за да правят добрини заедно.

Начин на игра:

Играта е същата като ИГРА 1, с изключение на това, че когато зарчето показва Лошата Мишка, тя се придвижва стъпка напред по пътя си към котешкото училище за добродетели.

Край на играта:

Играта може да завърши по два начина:

1. Когато играчите заедно успеят да съберат 5 карти със сърчица преди Лошата Мишка да достигне котешкото училище за добродетели.
2. Когато Лошата Мишка достигне до котешкото училище за добродетели преди играчите да успеят да съберат 5 карти сърчица.

ВАЖНА ИНФОРМАЦИЯ:

- Тази игра е подходяща за деца на възраст 6+ години.
- **Внимание!** Неподходящо за деца под тригодишна възраст. Съдържа малки части, които при поглъщане могат да доведат до задавяне.
- Премахнете всички опаковъчни елементи, преди да предоставите на детето.
- Моля, запазете тези инструкции за бъдещи справки.
- Цветовете на играта може да се различават от показаните върху опаковката.

ИНФОРМАЦИЯ ЗА ПОТРЕБИТЕЛИТЕ:

Играта е произведена в Индия от ©CHALK AND CHUCKLES PRODUCTS PVT.LTD., ЧАЛК ЕНД ЧЪКЪЛС ПЪТЛТД., 1567 ХСИИДК, Рай Идустриал Ериа, 131029 Хариана, Индия
за Авенди ООД, 1528 София, бул. Искърско шосе 7, телефон за връзка 02/9731181



Thinkle Stars™ и логото на Thinkle Stars™ са запазени марки на Авенди ООД.
Играчки, които забавляват и стимулират знанията и въображението.
Вижте повече на - www.thinklestars.com

Последвайте ни!



facebook.com/ThinkleStars



©2018 Chalk and Chuckles
www.chalkandchuckles.com

