

## DJ05372 Maliki Story

**Възраст:** 4+

**Брой играчи:** 2-4

**Брой карти:** 60

**Цел на играта:** Да запомниш история

**Правила:** Картите изобразяват животни, транспортни средства, понятия за време, предмети и т.н. Използват се за създаване на абсурдни истории. Няма сценарии, така че играчите могат да пуснат развоятното си въображение в действие. Играта се играе по посока на часовниковата стрелка и се почва от най-малкия играч. Той трябва да изтегли карта, да я погледне и да я предаде на следващия и историята може да започне. Всяка изтеглена карта трябва да присъства в историята.

**Пример:** Първият играч тегли карта с мотор и започва „Един мотор...“, вторият тегли пилот и продължава: „Един пилот на мотор...“, третият тегли карта с иглу и казва: „Един пилот на мотор се върна в своето иглу..“ и така нататък.

Играчът, който събира картите следи дали историята се разказва правилно. Всеки играч, който обърка историята бива елиминиран.

**Победа:** Печели този, който запомни правилно историята.