

Настолна игра „Хоп в галоп“, арт.№: 4984

Игра за 2-4 играча на възраст от 4 до 99 години.

Автор: Хайнц Мейстър

Илюстрации: Ирис Росбах

Времетраене: около 10 минути

Идея на играта

Четири кончета са добри приятели. Те винаги са заедно, във всяко едно приключение. Любимото им занимание е да се състезават и да гледат кой е най-бърз. Кой от тях ще се представи най-добре в това предизвикателство?

Поставете препятствията в различни цветове. Зависи кой цвят се е паднал на зарчето вие, може да прескочите едно, две или повече препятствия. Ако цветът не съвпада с този на препятствието пред вашия кон, тогава той не може да премине. Кой ще бъде първия прескочил и последното препятствие?

Съдържание

4 коне, 4 цветови зарчета, 12 карти, 1 книжка с инструкции

Подготовка за играта

Поставете препятствията в различен ред, като оставяте малко място между тях. Всеки играч си избира кон и го поставя на старта на полето от препятствия. Пригответе заровете.

Как се играе

Поставете картите на еднакво разстояние, за да образувате терена. Играе се по посока на часовниковата стрелка. Най-малкият играч започва.

Какво се е паднало на зара?

Погледнете картата пред своя кон и цвета, паднал се на зара.

Съвпадат ли цветовете?

- Да?-страхотно! Можеш да прескочиш толкова препятствия, колкото цветовете съвпадат с тях. След всяко прескачане трябва да отместите зара с цвета, които сте прескочили.
- Не?- колко жалко! Коня остава там , където си е.

Ред е на следващият играч.

Край на играта

Коня, който прескочи и последното препятствие печели играта и става най-бързия кон.

Вариант на играта

Играта се играе по основните правила със следните промени:

- Ако твоят кон е последен и след хвърлянето на заровете не може да прескочи препятствието, може да вземе картата пред себе си и да я премести зад себе си (своя кон).

*Тази инструкция е предоставена на бъл. език от ИЛИНОР
С Благодарност към Божидара Георгиева за предоставения превод
ИЛИНОР е официален партньор на НАВА Germany за България
www.haba.ilinor.bg*