

BG



Благодарим Ви, че избрахте този продукт от серията Фамилни игри. Играта помага на Вашето бебе да развие уменията си и го учи как да се социализира; помага му да спазва правила, да изучава нови идеи, да решава проблеми, да се проверят уменията му, като се учи постепенно да си сътрудничи с други хора (възрастни и връстници). Освен това е повод за Вас по-добре да опознаете своето дете и да създадете по-задълбочена връзка с него, докато играете.

Съдържание

- 64 основни карти
- 24 специални карти



Да се научим как се играе

Преди всичко се забавлявайте с Вашето дете, докато разучавате материалите на играта. Вземете картите и запознайте децата си с 4-те семейства животни. Всеки герой има елемент, който го характеризира и също така се намира в горната дясна част на картата, за да се разпознае незабавно от детето, когато е то на ход. По-големите деца могат да разпознат героя чрез надписа и числото отбелязано в горната дясна част.

ЦЕЛ НА ИГРАТА – ОСНОВНО НИВО 3+

Игра за разпознаване на цветове и илюстрации за 2 до 4 играчи.

Освободете се от всичките си карти преди другите играчи.

Нареждане

премахнете специалните карти и ги поставете в кутията;



разбъркайте тестето карти и дайте 5 на всеки играч;



поставете оставащите карти по средата на масата, като обърнете първата с лице нагоре.



По-малките играчи имат право да задържат, колкото карти могат (една или две) и ще поставят другите с лице нагоре на масата пред тях; по-големите ще имат възможност да ги държат в ръка. След като играта им е позната, може да се опитате да включите и други по-малки играчи в по-дълги игри, като раздадете 6 или 7 карти вместо 5.

Как се играе

Започва най-малкият играч и след това се продължава по часовниковата стрелка. Всеки играч, чийто ред е настъпил, трябва да вземе или да се освободи от една карта.

Изтеглете карта

Ако настъпи редът на дадения играч и той няма карти със същия цвят или на същата тема, като от миналия ход, играчът няма да се освободи от никакви карти, но ще се наложи да изтегли нова карта от тестето.



Премахнете карта

Основните карти са разделени поравно сред 4-те цвята (червен, син, жълт, зелен) и 4 героя (майка, татко, мъжко кученце, женско кученце). Може да се освободите от карта, при положение че е спазено едно от тези две прости правила:

Може да се освободите от карта с цвят, който се повтаря;

Може да се освободите от карта с герой, който се повтаря.



Героите се определят по техните дрехи или типичен предмет (както е показано горе в ляво на картата). Друга характеристика са количеството отпечатъци и числото горе в ляво, което ще е приложимо само за по-големи деца.

Ти спечели!

Играчът, който първи се освободи от всичките си карти, печели.



Ти загуби... опитай отново!



Победа или загуба са важни моменти в играта; който побеждава се чувства като истински шампион, а загубилият е разочарован и понякога много ядосан; решете, която и да е ситуация, с детето си: радвайте се с децата, ако спечелят, и ги утешете, след като са загубили, научете ги, че има шанс за победа следващия път; по този начин те могат да стават по-силни, като се учат да се справят с емоциите и с позитивни и негативни ситуации в живота.

BG

ЦЕЛ НА ИГРАТА НИВО ЗА НАПРЕДНАЛИ

5+

Игра за разпознаване на цветове и илюстрации за 2 до 6 играчи.
Освободете се от всичките си карти преди другите играчи

Нареждане



Използват се всички карти и специалните също;



Разбъркайте тестето с карти и дайте на всеки играч по 7 карти;

Поставете останалите карти по средата на масата, като обърнете първата с лице нагоре.



Може да използвате само някои от специалните карти спрямо възрастта на детето ви и до каква степен то е запознато с играта



Как се играе

Започва най-малкият играч и след това се продължава по часовниковата стрелка. Всеки играч, чийто ред е настъпил, трябва да вземе или да се освободи от една карта.

Изтеглете карта

Ако настъпи редът на дадения играч и той няма карти със същия цвят или на същата тема като от миналия ход, играчът няма да се освобождава от карти, но ще се наложи да изтегли нова карта от тестето.



Премахнете действителна карта

Може да се освободите от карта, при положение че е спазено едно от тези две прости правила:

Може да се освободите от карта с цвят, който се повтаря;

Може да се освободите от карта с изобразен герой, който се повтаря.



Може да се освободите от специална карта с от 2 или 4 цвета на всяка карта с един от тези цветове или на специална карта със същото животно;



Може да се освободите от карта със същия цвят като този на специалната карта



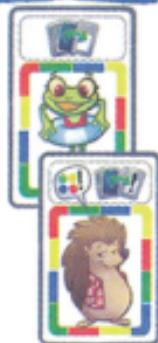
Специални карти

В Напреднала игра може да играете със специални карти със забавни ефекти:

Съветваме ви да ги включите в играта в 3 постепенни стъпки, но Вие сте напълно свободни да ги включите в ред, избран от Вас, поради предпочтенията на малките играчи към герой. Всички специални карти имат долната част, която показва цветовете, с които те могат да играят, и горната част, която показва ефекта върху следващия играч. Единството изключение е вълкът, който има специален ефект.



Стъпка 1



ЖАБА - може да се играе с всяка карта: следващият играч може да играе която си поиска карта

ТАРАЛЕЖ - се играе с всяка карта с цвят по Ваш избор: следващият играч може да играе само с карти от избрания цвят, но ако има повече може се освободи от тях.

Стъпка 2



ВЪЛК - играе се с всяка карта, която има един от двата цвята на вълка. Вълкът е много специална карта: когато някой играе картата вълк, всички други играчи трябва да сложат ръката си на нея, колкото се може по-бързо. Последният играч трябва да изтегли 2 карти от тестето: Играта ще започне отново от този играч. Когато се играе от двама, вълкът принуждава опонентът да изтегли 2 карти.



ЛИСИЦА - играе се с всяка карта, която има един от двата цвята за лисица, следващият играч не може да се освободи от карта, но той трябва да изтегли карта от играча, който има повече.

Стъпка 3



СКУНКС - играе се с всяка карта, която има една от двете карти за цвят на скункс: следващият играч не може да се освободи от никаква карта, но трябва да отгатне цветовете на героя от най-горната карта от тестето. Ако сгреши, играчът задържа картата в ръката си, ако отгатне, може да се освободи от всички карти с този цвят или герой.



ОРЕЛ - играе се с всяка карта, която има един от двата цвята за орел: следващият играч не може да се освободи от никаква карта, но трябва да отгатне цветовете на героя от най-горната карта от тестето. Ако сгреши, играчът задържа картата в ръката си, ако той (играчът) отгатне, тогава може да я даде на друг играч, който е играл с орела.

Ти спечели!

Играчът, който първи се освободи от всичките си карти, печели.

