

# Приказни герои

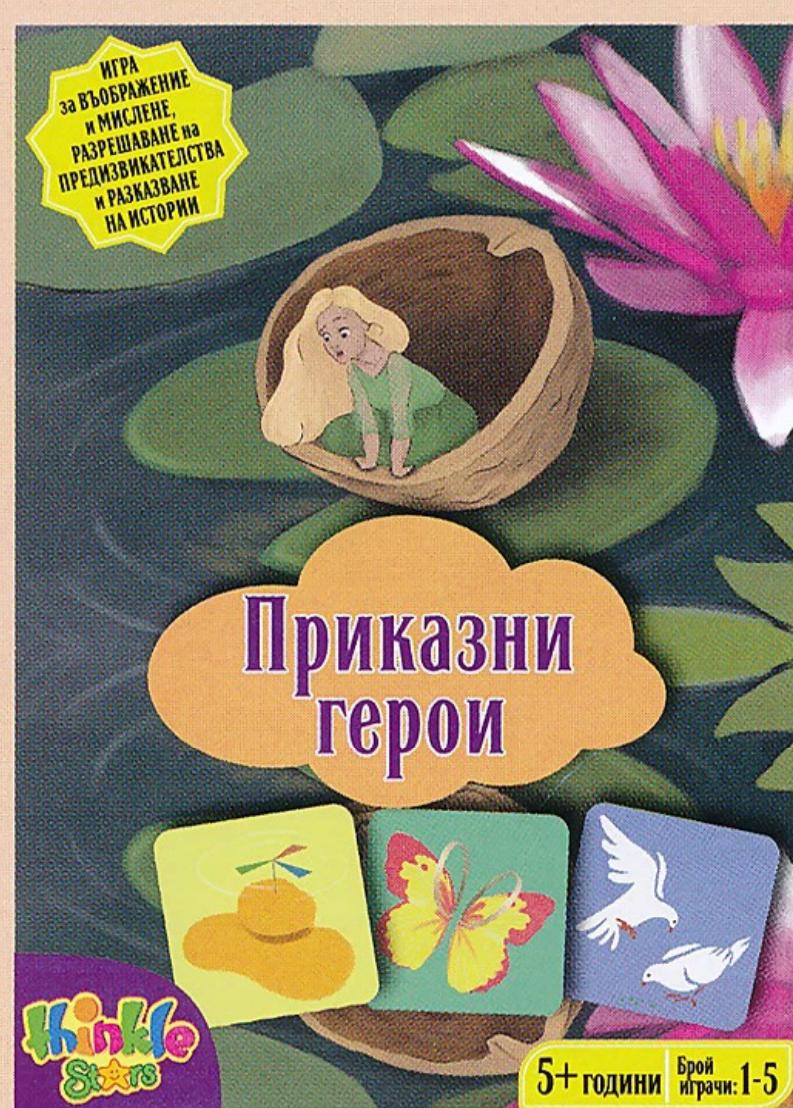
**ИГРА за ВЪОБРАЖЕНИЕ и МИСЛЕНЕ,  
РАЗРЕШАВАНЕ на ПРЕДИЗВИКАТЕЛ-  
СТВА и РАЗКАЗВАНЕ на ИСТОРИИ  
СЕМЕЙНА ОБРАЗОВАТЕЛНА ИГРА**

**Детска възраст: 5+ години**

**Брой играчи: 1-5**

**Съдържание на опаковката:**

- 25 карти с предизвикателства
- 40 малки карти с решения
- 1 зарче
- инструкции за употреба



5+ години | Брой играчи: 1-5

Артикулен номер: CCPPL2706

**ПРИКАЗНИ ГЕРОИ** е игра за разиване на въображението, намиране на решения, логическо мислене, приятно взаимодействие между играчите. Насърчава дискусииите между играчите и разказването на истории.

**ПРИКАЗНИ ГЕРОИ** е игра вдъхновена от вечните приключения на обичаните приказни герои от Братя Грим, Ханс Кристиян Андерсен и Шарл Перо. 25-те карти с предизвикателства и 40-те малки карти с решения ще предизвикат детското въображение и мислене, в търсене на най-подходящото решение за всяко предизвикателство. Играта насърчава разказването на истории и умението на играчите да представят своите идеи по най-добрая начин. Играта стимулира приятно взаимодействие между играчите в търсенето на решения. Игра е приятна и за самостоятелна игра - играчът търси решение на предизвикателствата от картите с красими илюстрации и развива мисленето си.



## Как се играе?

Поставете всички карти с предизвикателства и решения с лице към масата. Всички играчи започват да се усмихват силно, като първи започва този с най-широва усмивка. Първият играч хвърля зарчето и според неговото показание за цвят избира карта с предизвикателство. И изтегля три малки карти с решения. За всяко намерено решение на предизвикателството, играчът получава една точка.

Зарчето има 6 страни: 5 страни с цветове и една със символ "размяна на малки карти с решения".

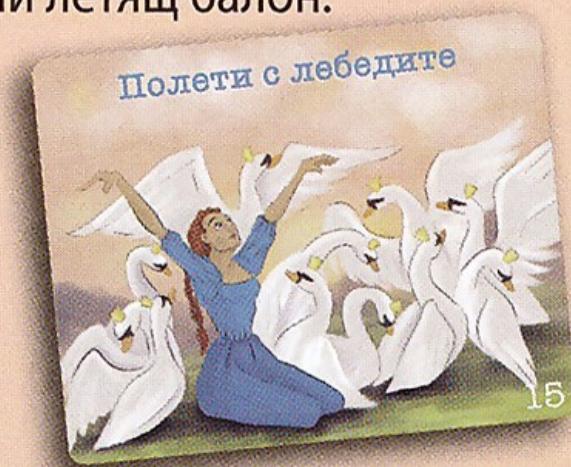


Когато играчът хвърли зара на символ "размяна на малки карти с решения" получава правото да избере една малка карта с решение от друг играч. В замяна той трябва да даде една от своите малки карти с решения и да направи размяната. Този ход може да се изиграе само в състезателния вариант на играта. Ако играч хвърли зара на този символ по време на колективна игра - губи своя ред, а по време на индивидуална игра - хвърля отново. За всяко намерено решение на предизвикателство, играчът получава една точка. Ако играч предложи няколко решения, за да разреши предизвикателството, използвайки различни карти с решения, получава 2 или 3 точки, според броя на предложените решения.

Например: ако играч изтегли карта с предизвикателство „Общувај с нямата русалка”, възможни решения биха били лист и молив, както и езикът на глухонемите.



Например: ако играч изтегли карта с предизвикателство „Полети с лебедите”, възможни решения биха били мрежа, крила на пеперуда или летящ балон.



## Състезателен начин на игра

**Брой играчи:** 2 и повече

Всички играчи се редуват при хвърлянето на зара. Първият играч избира една карта с предизвикателство, според показанието за цвят на зара, и изтегля три малки карти с решения. Ако е намерил решение на своето предизвикателство, играчът извиква силно „Спасен герой“. След което описва предизвикателството и решението, което предлага пред останалите играчи. Всички играчи трябва да приемат представеното решение, за да може играчът да получи една точка.

След това е ред на следващия играч да хвърли зара, да изтегли 1 карта с предизвикателство и 3 малки карти с решения. Ако играч не намира решение на предизвикателство си, изчаква своя ред, за да изтегли нова карта с предизвикателство и нови 3 малки карти с решения. Играта продължава до момента, в който един играч събере 5 точки и стане победител.

## Колективен начина на игра

**Брой играчи:** 2 и повече

Всички играчи избират 5 карти с предизвикателства, според показанието на зара. Поставят картите с лице нагоре една до друга. След което изтеглят 15 малки карти с решения, поставяйки ги една до друга.

Играчите започват да обсъждат картите, обмисляйки най-добрите решения за всяко от предизвикателствата. Играчите побеждават в играта, ако намерят поне едно решение за всяка от петте карти с предизвикателства. Когато го постигнат, всички извикват „Всички герои са спасени“.

## Самостоятелна игра

Играта е много подходяща за самостоятелна игра. Играчът избира 1 карта с предизвикателство, според показанието за цвят на зара. Избира 3 малки карти с решения. Ако намери решение - получава една точка, ако не намери - хвърля зарчето отново и изтегля нова карта с предизвикателство и нови 3 малки карти с решения.

## Цел на играта:

При състезателния начин на игра, победител е играчът съbral първи 5 точки. При колективния и индивидуалния начин на игра, играчите (играчът) побеждават играта ако заедно съберат (съbere) 5 точки, разрешат (разреши) 5 карти с предизвикателства, използвайки 15 малки карти с решения.

## ВАЖНА ИНФОРМАЦИЯ:

- Тази игра е подходяща за деца на възраст от 5 + години.
- **Внимание!** Неподходящо за деца под тригодишна възраст. Съдържа малки части, които при поглъщане могат да доведат до задавяне.
- Премахнете всички опаковъчни елементи, преди да предоставите на детето.
- Моля, запазете тези инструкции за бъдещи справки.
- Цветовете на играта може да се различават от показаните върху опаковката.

## ИНФОРМАЦИЯ ЗА ПОТРЕБИТЕЛИТЕ:

Играта е произведена в Индия от ©CHALK AND CHUCKLES PRODUCTS PVT.LTD., ЧАЛК ЕНД ЧЪКъЛС ПВТ.ЛТД., 1567 ХСИИДК, Рай Идустрис Ериа, 131029 Хариана, Индия за Авенди ООД, 1528 София, бул. Искърско шосе 7, телефон за връзка 02/9731181



Thinkle Stars™ и логото на Thinkle Stars™  
са запазени марки на Авенди ООД.  
Играчки, които забавляват и стимулират  
знанията и въображението.  
Вижте повече на - [www.thinklestars.com](http://www.thinklestars.com)

**Последвайте ни!**



[facebook.com/ThinkleStars](https://facebook.com/ThinkleStars)

