

ПРИКЛЮЧЕНИЯ В ДЖУНГЛАТА

ЗАБАВНО БИНГО ЗА ЕМОЦИИТЕ



ИНСТРУКЦИИ ЗА УПОТРЕБА

Артикулен номер: CCPPL007

ПРИКЛЮЧЕНИЯ В ДЖУНГЛАТА

ДЕТСКА ОБРАЗОВАТЕЛНА ИГРА

Детска възраст: 5+ години

Брой играчи: 2-4

Съдържание на опаковката: 4 игрални полета "Джунгла", 84 чипа "Джунгла", поведенческа карта, 2 зара, инструкции за употреба

Всички игриви животни живеят в джунглата заедно и преживяват много приключения. Понякога те се изправят пред опасности. Хайде на сафари в джунглата, присъедини се към животните, за да видиш как живеят. Наблюдавай как споделят и си помагат. Посочи кое животно е добро и грижовно? И какво друго са намислили?

ПРИКЛЮЧЕНИЯ В ДЖУНГЛАТА е чудесен начин да обсъдите с детето отношенията. След като детето е поставило чип върху съответна картинка, поговорете защо то е определило взаимоотношенията по този начин, например „Когато съм грижовен, какво правя, за да изразя своята грижовност“ .

Може заедно да обсъдите различни ситуации, в които може да изразите различни емоции, например „Начини, по които мога да покажа любезност“.

Елементи на играта:

Разгледайте картинките върху зарчето с животни, както и изчетете думите върху зарчето с поведения, за да знаете какво да търсите, когато намерите картинка, която съответства на съчетанието.

• Зарче с животни



Крокодил



Слон



Лъв



Маймуна



Панда



Заяк

• **Зарче с поведения** – включва 5 вида положително поведение. Страната „В опасност“ прави играта още по-забавна.

• **Поведенческата карта** – помага на играчите да проследят различните комбинации от двете зарчета.

• **Чипове „джунгла“** – чиповете се използват за маркиране върху поведенческата карта и игралните полета.

Как се играе?

Играта е подходяща за 2-4 играчи. Допълнителен играч може да поеме ролята на отбелязващ върху поведенческата карта.

Ако има само двама играчи, тогава те може да се редуват при хвърляне на зарчето. Извадете поведенческата карта, зарчетата и чиповете. Нека пред всеки играч се постави игрално поле „джунглата“. Подредете чиповете в центъра по такъв начин, че да са достъпни за всички играчи.

Хвърлете зарчето и прочетете съчетанието. Например, „Маймуна и помага“. Играчите следва да разгледат игралните си полета, за да видят имат ли картинка, която съответства на съчетанието (в този случай, картинката, трябва да изобразява маймунка, която помага). Всеки играч, който има картинка, която съответства на комбинацията от зарчетата, отбелязва картинката с чип. (Важно е да се съсредоточим както върху животното, така и върху поведението.)

Край на играта

Играта продължава дотогава, докато един играч не получи бинго и не извика „Обичам джунглата“.

За да получи бинго, е необходимо играчът да е маркирал с чип 4 квадрата в ред, колона или диагонал. Ако искате да играете по-дълго, може да играете до „почерняване на игралното поле“, при което всички квадратчета следва да бъдат маркирани с чип.

