

GB Правила на играта

SPACE BUILDER



Възраст: 8 - 99



2 - 4 играчи




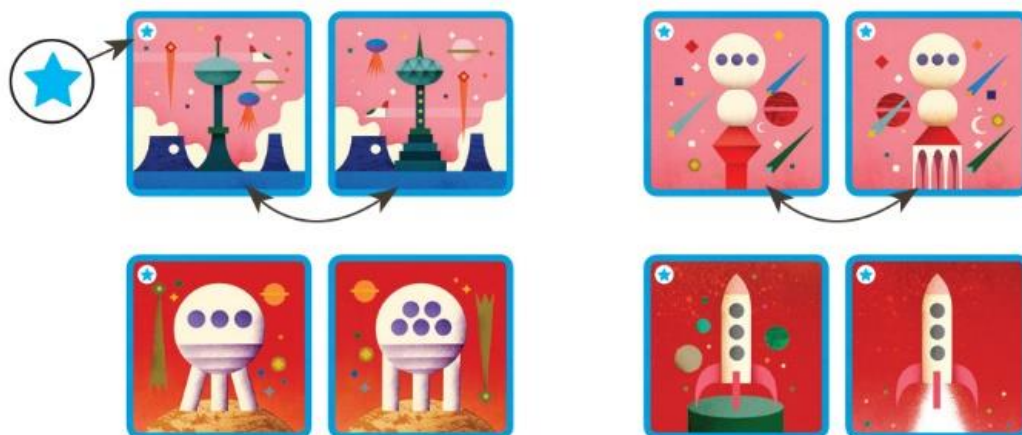
20 мин.

Космически архитекти, вие трябва да построите своя космически град като следвате инструкциите на картата. Използвайте правилните сгради и ги поставете в правилната посока възможно най-бързо!

Съдържа: 4 дъски, 4 комплекта от по 8 двулицеви карти "сгради", 20 карти "карта".

Цел на играта: Да построите първи своя космически град, според оформлението на картата.

Подготовка за игра: Разбъркайте картите "карта" и ги поставете на игралното поле с лице надолу. Всеки играч избира 8 карти "сграда", които са еднакво маркирани по ъгълчетата на картата. Играчите вземат само картите, които имат този  знак. Останалите засега остават "замразени".



Играчите избират игрална дъска и я поставят пред себе си.

Всеки от играчите трябва да постави дъската, така че всички те да сочат в една посока.

Пример за трима играчи (А, Б и В)



Упътване: Играта се играе в няколко кръга.
Кръг А:

- 1/ Една плочка "карта" се обръща с лице нагоре, така че всички играчи да могат да я видят. **Картата трябва да е обърната в правилна посока, като останалите игрални дъски и не може да се мести!**
- 2/ Играчите играят едновременно и строят своите градове с картите "сгради", следвайки инструкциите на плочката "карта".
- 3/ Когато някой от играчите приключи със строенето, трябва да потупа картите си. След това останалите играчи продължават да строят. След като и вторият играч е готов, последният играч трябва да спре да строи.
- 4/ Играчите проверяват сградите си, за да определят кой е спечелил кръга.

Преброяване на грешките:

Сградите се проверяват, като се започне от първия към последния играч:

- една непостроена сграда = 1 грешка (важи за последния играч);
- сграда, сложена на грешно място = 2 грешки;
- сграда, която е грешно разположена или е в грешна посока = 2 грешки

Бележка: Една карта не може да получи няколко грешки.

Играчът, който има най-малко грешки печели кръга. Ако има равенство между няколко играчи, печели този, който първи завърши сградата си.

Играчът, спечелил кръга "размразява" карта по избор от тези пред себе си и я добавя в ръката си. По време на следващия кръг, той или тя трябва да построи още една сграда.

Например:



Играч Б е завършил своя строеж първи.

Играч В е завършил втори.

Играч А е спрял да играе, защото другите играчи са готови с изграждането.

Играч Б има две грешки, защото сградата му е обърната в грешна посока.

Играч В има две грешки, тъй като картата му е обърната от грешната страна.

Играч А печели кръга, защото неговата сграда има само една грешка (незастроена сграда).

Играч А "размразява" нова сграда.

Всеки от играчите взема своите карти "сгради" и новият кръг започва.

Край на играта: Играта приключва, когато някой от играчите спечели рунд с всичките си осем карти "сграда". Този играч е победител!

A game by Jonathan Favre-Godal