

# DJ08410 ALIEN CAFÉ

## Правила на играта



7- 99  
години



2- 4  
играчи



20 мин.



Включва: 4 подноса, 104 игрални плочки (40 плочки с извънземни, 40 плочки с поръчки и 24 специални плочки), 3-минутен пясъчен часовник и 2 чанти от плат.

Принцип на играта: Станете сервитьор в най-известното кафе в цялата галактика. Бъдете бързи и не правете грешки- вашите междугалактически гости са много взискателни.

Цел на играта: Alien safe е съвместна игра, в която играчите трябва да работят заедно, за да сервират поръчките навреме. За да стане това, всеки играч трябва да запълни масите си с правилните карти с извънземни и техните поръчки.

## Подготовка за игра:

Поставете плочките с извънземни в червената  та торба, а плочките с поръчки в синята  Поставете двете торби в средата на масата, така че да са достъпни за всички играчи. Поставете часовника от едната страна. Всеки играч избира поднос и играта започва.

Старт на играта: Всички играчи играят заедно и по едно и също време: всички играчи са сервитьори в едно и също заведение и трябва да играят екипно, за да са сигурни че се справят успешно. Играчите управляват своята част от ресторанта (на подноса), но могат да си помагат взаимно.

## Фаза на обучение:

### Ниво 0:

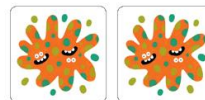
Всеки играч избира три плочки с извънземни и три с поръчка, като ги поставят до своя поднос с лице надолу. Играта започва, часовникът се обръща, играчите обръщат картите и започват да попълват табелите си.

### Видове плочки

Плочки  
Извънземни



Плочки  
Жокер



Основни храни- оранжев фон



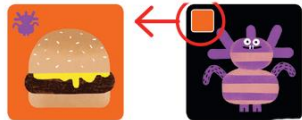
Напитки- жълт фон



Десерти- зелен фон

Разположение на картите:

В горния ляв ъгъл на всяка плочка има символ на друг тип плочка. Този символ показва условието на разположение на плочките в края на рунда.



Това извънземно трябва да е до някое от ястията



Напитката трябва да е до зеленото извънземно

За да бъдат една до друга, плочките трябва да са поставени в една линия или колона, без да има други плочки помежду им (виж примерна на другата страница). Плочката Жокер няма ограничение на разположение. В края на рунда, играчът, който я е поставил на масата може да реши от кой тип плочки е (пример: Този Жокер и бургер).

Попълване на таблата:

Всеки играч има табла с 4 по 4 отделения, които представляват тяхната част от ресторанта. Те трябва да поставят максималния брой плочки, като спазват условията за поставяне, за да печелят точки.

Преди да изтече времето в часовника, те могат да:

- поставят и махат плочките свободно върху таблата си;
- дават от своите плочки на другите играчи или да ги разменят;
- избират други плочки от торбичката

Играчите могат да разменят плочки и да си помагат взаимно за намирането на правилните позиции, но не могат да пипат таблите на другите участници.

Край на рунда:

Когато пясъчният часовник изтече, руднът приключва и никой няма право да мести или поставя повече плочки в таблата си.

Тогава започват да се изчисляват точките:

- всяка плочка, поставена така, че да спазва условията на подреждане = 1 точка;
- всяка плочка, която не спазва условията на подреждане = -1 точка;
- непоставена плочка = -1 точка

Бележка: Ако е поставена една плочка Жокер, играчът решава каква плочка представлява. Жокерът не печели точки.

### Пример:



**Смятане на точките:**  $1+1-1+1+1 = 4$  точки

Когато всички играчи сметнат точките си, следва обслужването да бъде оценено:

- Ако всеки от играчите има поне 10 точки в таблата си, то тогава обслужването е било на ниво и рундът е спечелен;
- Ако някой от играчите не е събрал поне 10 точки, обслужването е било неуспешно и рундът е колективно загубен.

### Край на играта:

Играта продължава максимум до 5 рунда. Спечелена е, когато играчите имат поне 3 успешни обслужвания на клиенти.

### Нива на трудност:

Има 4 нива на трудност, с които можете да оживите играта: тези нива включват специални плочки, които правят играта малко по-трудна.

В началото на всеки рунд, всеки играч може да реши индивидуално да играе на ниво по свой избор. Следователно възрастен или опитен играч може да реши да играе на ниво 3 или 4, докато начинаещ може да избере да играе на ниво 0 или 1.

**Подготовка:**

Когато играч реши на кое ниво ще играе, той трябва да вземе, освен 6-те си начални карти, 1 плочка от съответното ниво на трудност + по 1 плочка от всяко по-ниско ниво.

Например, ако играч реши да играе на ниво 3, трябва да вземе плочка от ниво 3 + плочка от ниво 2 и плочка от ниво 1.

**Бележка:**

Специалните плочки не могат да се заменят с плочки на други играчи.

За всяко ниво, плочките се поставят с лицевата част надолу и играчите избират на произволен принцип, след което плочките, които са неизползваеми, се премахват от играта.

След като всеки играч е избрал нивото на трудност, събрал е необходимите специални плочки, играта се играе по обичайните правила, посочени по-горе.

**Ниво 1**

Това ниво включва сезонни подправки на розов фон и намръщено извънземно. Плочките от ниво 1 имат ограничения: някои от тях не могат да се поставят до извънземно или поръчка.

**Ниво 2**

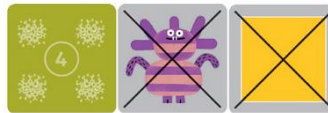
Плочките в ниво 2 изискват до тях да има 2 плочки с извънземни или 2 плочки с поръчки да бъдат поставени до тях.

**Ниво 3:**

Плочките в ниво 3 са много изискващи - до тях трябва да има или 3 извънземни или 3 плочки с поръчки да бъдат до тях.

**Ниво 4:**

Плочките имат общи ограничения (важат само за играча, който е избрал въпросните плочки) и забраняват определена категория плочки от таблата на играча.



**Например:** без лилаво извънземно или напитки

*A Henri Kermarrec game*

