

GB

Правила на играта

FARMANIMO



4 - 8 години



1 - 4 играчи



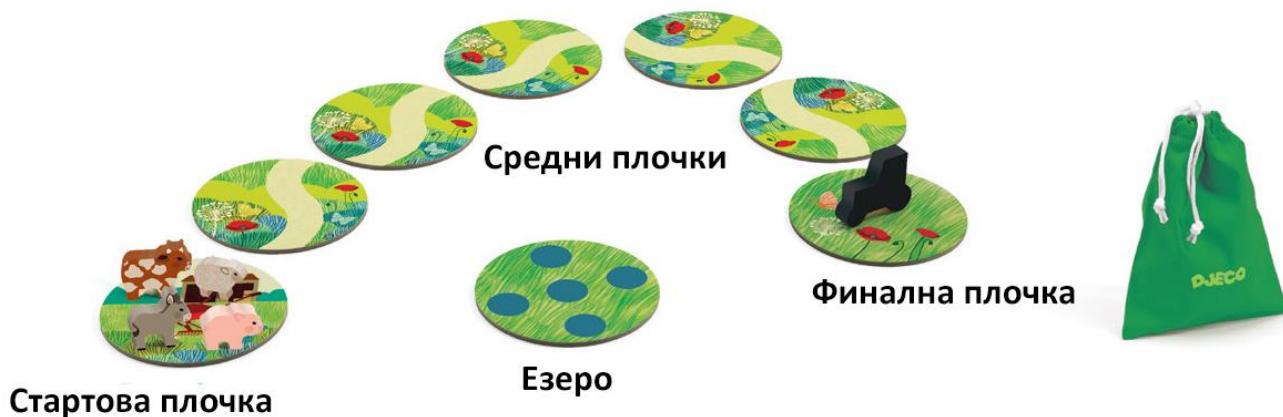
10 минути

Бързо! Трябва да изведете всички животни до ливадата, преди фермерът да се е приbral от селото!

Включва: 1 стартова плочка (двор), 1 финална плочка (ливада), 5 средни плочки, 1 плочка 'езеро', 4 големи животни (крава, овца, магаре и прасе), 1 трактор, 12 малки животни (за всяко голямо животно има по 2 малки бели и 1 черно) и торбичка.

Цел на играта: FarmAnimo е отборна игра. Трябва да изведете до ливадата поне 1 от животните преди фермерът да се върне с трактора си. За да местите животните, вие трябва да намерите техните умалени версии в торбичката, като можете да използвате единствено ръцете си, за да ги познаете. Но внимавайте, трябва да извадите само белите!

Подготовка за игра: Пътеката от 7-те плочки трябва да поставите между всички играчи. Плочката 'езеро' трябва да е между тях. Четирите големи животни трябва да са на стартовата плочка (двор), тракторът да е на финалната плочка (ливада), а 12-те малки фигури на животните да са в торбичката.



Начало на играта:

Най-малкият играч започва, а редът продължава по посока на часовниковата стрелка. Първият играч трябва да изтегли животно от торбичката.

- **ако животното е бяло**, играчът трябва да премести голямото животно с една позиция напред по полето. След това трябва да постави малката фигурка на едно от местата на плочка 'езеро';

- **ако животното е черно**, играчът трябва да премести трактора с една позиция към фермата. След това трябва да постави малката фигурка на едно от местата на плочка 'езеро'.

Можете да разговаряте помежду си и да се съветвате кое животно е най-добре да търсите в торбата, но крайното решение е на човетък, чийто ред е сега.

Редът продължава.

Когато всички позиции в 'езерото' са заети от малки животни трябва да ги върнете в торбичката.

Съвет:

Малките фигурки в торбата са умалени варианти на големите животни на игралното поле. Използвайте различната им форма, за да ги разпознаете само с докосване.

- овцата и прасето са по-малки от останалите;
- овцата е с гриваво покритие, докато прасето е гладко;
- кравата и магарето са по-големи;
- магарето има по-дълга шия, а кравата- по закръглена.

Край на играта:

Ако дори едно от животните стигне до ливадата преди тракторът да е стигнал до фермата, всички печелите! Ако ли не- отборът ви губи.

A game by Karin Hetling.